

## humánní geografie – cvičení 2

### zadání:

Pokuste se vytvořit vlastní (subjektivní) mapu Brna bez využití jakýchkoli podkladových zdrojů (map, internetu, apod.). Jako základní stavební prvky vaší mapy používejte následující struktury:

1. landmarks – významná (symbolická, orientační) místa ve městě
2. paths – stezky; trasy, dráhy
3. nodes – uzly; místa křížení tras
4. areas – oblasti; zóny podobné kvality/významu
5. edges – hrany; linie oddělující jednotlivé oblasti

(dle Kevina Lynche)