

CVIČENÍ 1

OPAKOVÁNÍ APLIKACE ARCMAP – MAPA VYBRANÉHO KRAJE

Všechny používané SHP soubory nejdříve zkopírujte k sobě do adresáře (C:/Documents and Settings/vaše UCO/ ..)

Žádná svoje data, ani mezivýsledky práce neukládejte do složky „ArcCR500“, ani nikam na disk E:/ (vindicator) resp. C:/DATA (mercator)

Ke cvičení budete potřebovat následující vrstvy

- kraje
- KLZM50
- sidlap
- sidlab
- silnice

Modře je vyznačena dobrovolná část zadání (pro koho je to příliš jednoduché).

1. Vyberte si oblíbený kraj (ne Prahu) a vyřízněte ho z vrstvy krajů (data vybírejte z S-JTSK). Nadefinujte správně souřadnicový systém v novém projektu
1. U nově vzniklého shapefilu nadefinujte souřadnicový systém v aplikaci ArcCatalog
2. Z vrstvy ZM50 vyberte mapové listy, které pokrývají daný kraj (beze zbytku). Utvořte z nich nový shapefile. Umístěte jej pod vrstvu kraje
2. Z hranice mapových listů vytvořte pravoúhelník bez vnitřního členění
3. Zobrazte krajské sídlo v ploše (*sidlap*), ostatní sídla nad 5.000 (atribut „VELKAT“ 4 až 10) obyvatel bodově (*sidlab*)
3. Nepoužívejte atribut *velkat*, ale abyste získali počet obyvatel, propojte *Sidlab* s tabulkou *Obce*. Dejte si pozor na obce, které mají stejný název!!
4. Vyberte silnice 1. třídy a vyšší a zobrazte je v daném kraji
4. Pokud dojde k tomu, že některá sídla nebudou napojena na silnici, doplňte i silnice nižších tříd
5. Doplňte názvy všech zobrazených sídel
5. Pro krajské sídlo zvolte větší písmo než pro ostatní sídla
6. Vytvořte mapu - layout s výše uvedenými zobrazenými objekty v daném kraji. Nezapomeňte na legendu, měřítko, název, tiráž... (*Okolo krajské hranice bude „hranice“ mapových listů.*)
7. Mapu vyexportujte do formátu PNG a vložte do Odevzdávány, do odpovídající složky
8. Jako grafickou marginálii doplňte tabulku s výčtem mapových listů ZM50, které pokrývají vybraný kraj

Snažte se mapu vytvořit co nejsprávněji podle vašich dosavadních znalostí. Vypracovaná cvičení nebudou vrácena, jestliže v nich budou chyby. Nejčastější chyby budou probrány v příštím cvičení.