

## CVIČENÍ 2. OPAKOVÁNÍ APLIKACE ARCMAP – MAPA VYBRANÉHO KRAJE

**Všechny používané SHP soubory nejdříve zkopírujte k sobě do adresáře!!!!  
(C:/Documents and Settings/vaše UČO/ ..)**

**Žádná svoje data, ani mezivýsledky práce neukládejte do složky „ArcCR500“, ani nikam na disk E:/ (vindikator) resp. C:/DATA (mercator).**

Ke cvičení budete potřebovat následující:

- kraje.shp
- KLZM50.shp
- Sidlap.shp
- Sidlab.shp
- Silnice.shp
- 

Modře je vyznačena dobrovolná část zadání (pro koho je to příliš jednoduché).

Čas na zpracování: 45 minut

1. Vyberte si oblíbený kraj (ne Prahu) a vyřízněte ho z vrstvy krajů (data vybírejte z S-JTSK). Nadefinujte správně souřadnicový systém v novém projektu.
  2. Z vrstvy ZM50 vyberte mapové listy, které pokrývají daný kraj (beze zbytku). Utvořte z nich nový shapefile. Umístěte jej pod vrstvu kraje.
  3. Zobrazte krajské sídlo v ploše (*sidlap*), ostatní sídla nad 5.000 (atribut „VELKAT“ 4 až 10) obyvatel bodově (*sidlab*).
  4. Vyberte silnice 1. třídy a vyšší a zobrazte je v daném kraji.
  5. Doplňte názvy všech zobrazených sídel
  1. U nově vzniklého shapefile nadefinujte souřadnicový systém v aplikaci ArcCatalog
  2. Z hranice mapových listů vytvořte pravoúhelník bez vnitřního členění.
  3. Nepoužívejte atribut *velkat*, ale abyste získali počet obyvatel, propojte *Sidlab* s tabulkou *Obce*. Dejte si pozor na obce, které mají stejný název!!
  4. Pokud dojde k tomu, že některá sídla nebudou napojena na silnici, doplňte i silnice nižších tříd.
  5. Pro krajské sídlo zvolte větší písmo než pro ostatní sídla.
6. Vytvořte mapu - layout s výše uvedenými zobrazenými objekty v daném kraji. Nezapomeňte na legendu, měřítko, název, tiráž... (*Okolo krajské hranice bude „hranice“ mapových listů.* )
  7. Mapu vyexportujte do formátu JPG a vložte do Odevzdávány, do odpovídající složky.
  8. Jako grafickou marginálii doplňte tabulku s výčtem mapových listů ZM50, které pokrývají vybraný kraj.

*Snažte se mapu vytvořit co nejsprávněji podle vašich dosavadních znalostí. Vypracovaná cvičení nebudou vrácena, jestliže v nich budou chyby. Nejčastější chyby budou probrány v příštím cvičení.*