

## Editace v prostředí ArcMap

Nejprve je potřeba vytvořit nové (pravděpodobně polygonové téma).  
Tvorba nového tématu se provádí v ArcCatalogu. (pravá myš→new→shapefile...)  
Přímo v ArcMapu lze použít příkaz Create Feature Class.

Cesta k nástrojové liště:  
View→Toolbars→Editor

Začátek editace:  
Editor→Start Editing

Pokud je v Data Frame více témat, pozor na to, které se edituje! (Target)

Funkce na liště:



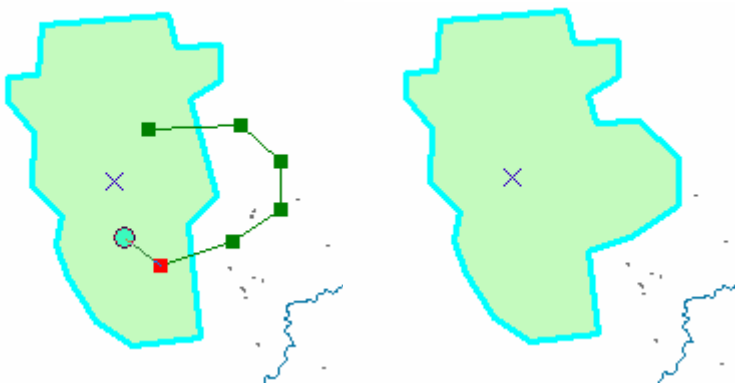
Rozdělení (linie pouze), rotace, editace atributů, parametry právě kresleného objektu (Sketch – nedokončený ještě)

**Task:**  
základní nástroj **Create New Feature**, lze kreslit „tužkou“ nebo křivky (pozor, uloží se jako lomená čára!!)  
nebo vertexy získat jako průsečíky....

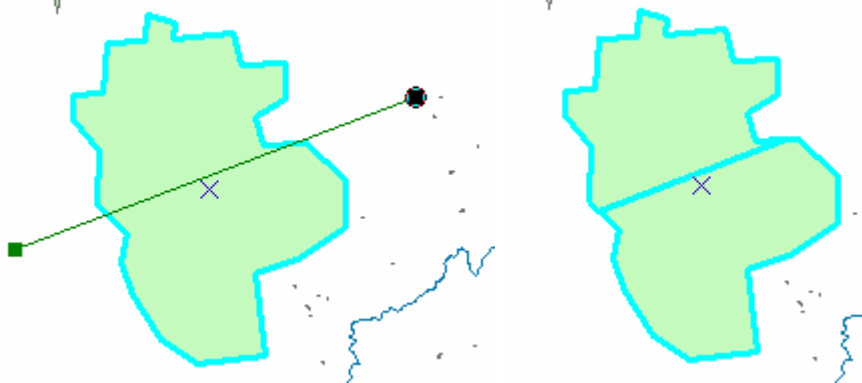
**Trace Tool** – lze „obkreslit“ i jiné téma, než právě editované, ale musí být vybrané.

### **Modify tasks:**

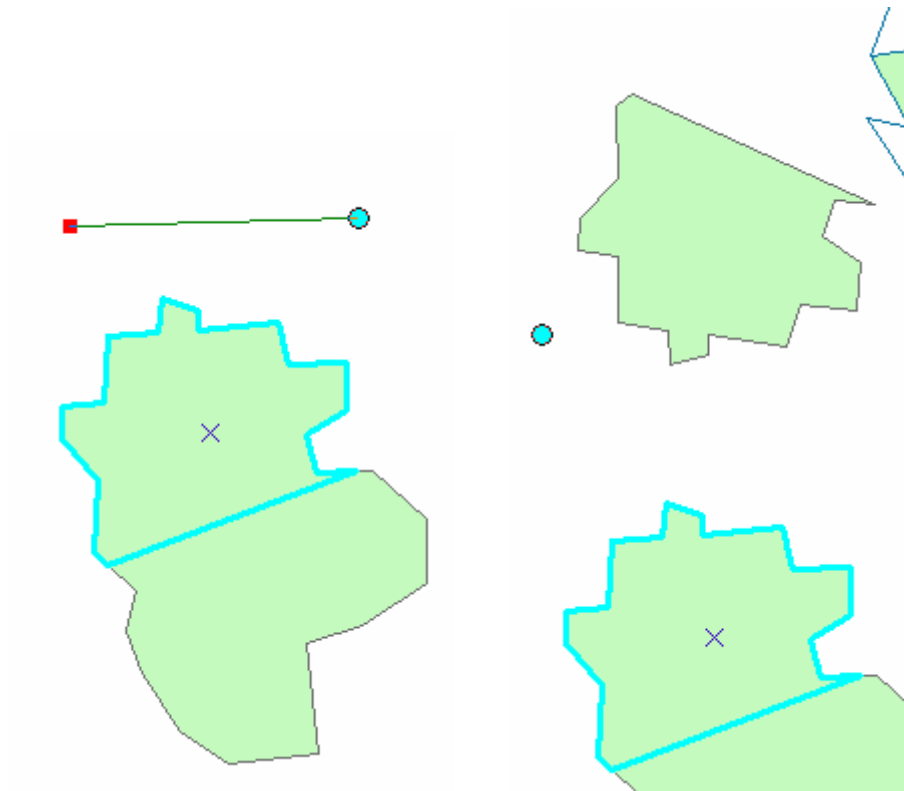
**Reshape features** – změna vybraného (pouze jedno téma), smysl pouze u polygonů



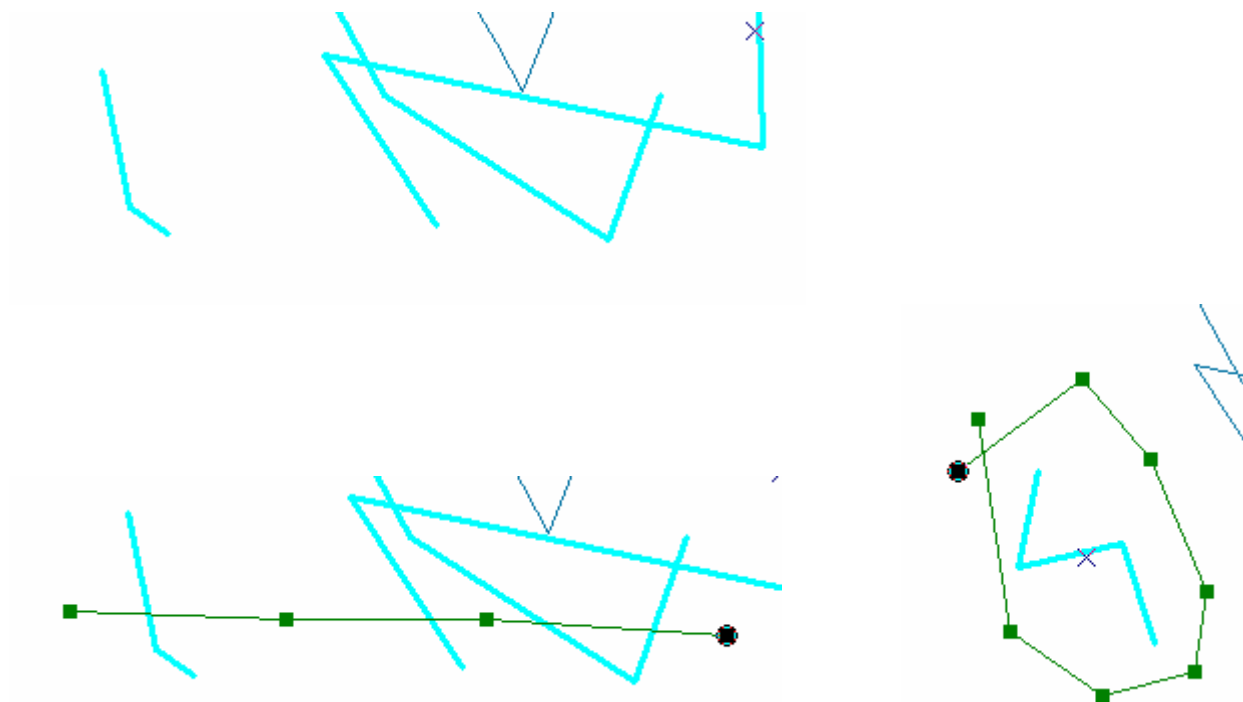
**Cut polygon Features** (opět pouze u polygonů), efektivní tvorba souvislých polygonů



**Mirror Features** (tvořím osu souměrnosti)



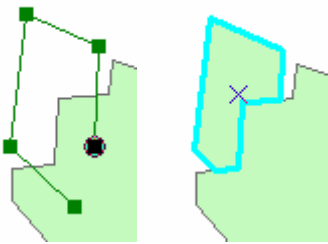
**Trim / Extend Features** (pouze linie)





**Modify Features** (po vertexech), též dvojklik na objekt

**Topology tasks** – Auto complete polygons



**Select Features using a Line / an Area** (výběr)

**Create 2-Point Line Features** – linie, která sice může být spojitá, ale každý úsek je samostatný objekt (v atributové tabulce má každý úsek svůj řádek)

Další nástroje v hlavním menu:

**Move** - do konkrétních souřadnic

**Buffer, Merge, Union**..... platí pro vybrané editované objekty

**Snapping** (vertex, edge, end) , **Options** (Snapping tolerance)

Po editaci geometrie je nutné doplnit atributovou tabulku!!

**Stop Editing, Save Edits!!!**

Jak docílit správné editace bez mezer, nedotahů, přetahů apod.

- udělat jeden velký polygon a potom ho rozčleňovat na menší pomocí nástroje „Cut Polygon Features“, možné rozčleňovat již existující shapefile vybraného kraje
- editovat polygony jednotlivě, přidávat je k sobě nástrojem Auto Complete polygon
- editovat polygony jednotlivě, sousední hrany řešit nástrojem Trace
- ... různé kombinace nástrojů ☺