

```

1. class IfElseDemo {
2.     public static void main(String[] args) {
3.
4.         int testscore = 76;
5.         char znamka;
6.
7.         if (testscore >= 90) {
8.             znamka = 'A';
9.         } else if (testscore >= 80) {
10.            znamka = 'B';
11.        } else if (testscore >= 70) {
12.            znamka = 'C';
13.        } else if (testscore >= 60) {
14.            znamka = 'D';
15.        } else {
16.            znamka = 'F';
17.        }
18.        System.out.println("Vase znamka je " + znamka);
19.    }

```

### Příkaz switch

```

1. class SwitchDemo {
2.     public static void main(String[] args) {
3.
4.         int mesic = 8;
5.         switch (mesic) {
6.             case 1: System.out.println("Leden"); break;
7.             case 2: System.out.println("Únor"); break;
8.             case 3: System.out.println("Březen"); break;
9.             case 4: System.out.println("Duben"); break;
10.            case 5: System.out.println("Květen"); break;
11.            case 6: System.out.println("Červen"); break;
12.            case 7: System.out.println("Červenec"); break;
13.            case 8: System.out.println("Srpen"); break;
14.            case 9: System.out.println("Září"); break;
15.            case 10: System.out.println("Říjen"); break;
16.            case 11: System.out.println("Listopad"); break;
17.            case 12: System.out.println("Prosinec"); break;
18.            default: System.out.println("Špatný měsíc.");break;
19.        }
20.    }
21. }

```

```

1.
2. class SwitchDemo2 {
3.     public static void main(String[] args) {
4.
5.         int mesic = 2;
6.         int rok = 2000;
7.         int pocetDni = 0;
8.
9.         switch (mesic) {
10.            case 1:
11.            case 3:
12.            case 5:
13.            case 7:
14.            case 8:
15.            case 10:
16.            case 12:
17.                pocetDni = 31;
18.                break;
19.            case 4:
20.            case 6:
21.            case 9:
22.            case 11:
23.                pocetDni = 30;
24.                break;
25.            case 2:
26.                if ( ((rok % 4 == 0) && !(rok % 100 == 0))
27.                    || (rok % 400 == 0) )
28.                    pocetDni = 29;
29.                else
30.                    pocetDni = 28;

```

```

31.         break;
32.     default:
33.         System.out.println("Špatný měsíc.");
34.         break;
35.     }
36.     System.out.println(""Počet dnů v měsíci = " + pocetDni);
37. }
38. }

```

### Příkazy while a do-while

```

1.  class WhileDemo {
2.      public static void main(String[] args){
3.          int cislo = 1;
4.          while (cislo < 11) {
5.              System.out.println("Číslo je nyní: " + cislo);
6.              cislo++;
7.          }
8.      }
9.  }

```

```

1.  class DoWhileDemo {
2.      public static void main(String[] args){
3.          public static void main(String[] args){
4.              int cislo = 1;
5.              do {
6.                  System.out.println("Číslo je nyní: " + cislo);
7.                  cislo++;
8.              } while (cislo < 11);
9.          }
10.     }
11. }

```

### Příkaz for

Následující program ukazuje příklad, kdy je smyčka `for` použita k výpisu čísel od 1 do 10:

```

1.  class ForDemo {
2.      public static void main(String[] args){
3.          for(int i=1; i<11; i++){
4.              System.out.println("Cislo je: " + i);
5.          }
6.      }
7.  }

```

Následující program používá rozšířenou formu smyčky `for` pro průchod polem:

```

1.  class EnhancedForDemo {
2.      public static void main(String[] args){
3.          int[] ciska = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
4.          for (int cislo : ciska) {
5.              System.out.println("Cislo je: " + cislo);
6.          }
7.      }
8.  }

```

### Příkazy pro ovlivnění průběhu cyklu

#### Příkaz break

```

1.  class BreakDemo {
2.      public static void main(String[] args) {
3.
4.          int[] poleCelychCisel = { 32, 87, 3, 589, 12, 1076,
5.                                  2000, 8, 622, 127 };
6.          int hledane = 12;
7.
8.          int i;
9.          boolean nalezeno = false;
10.

```

```

11.     for (i = 0; i < poleCelychCisel.length; i++) {
12.         if (poleCelychCisel[i] == hledane) {
13.             nalezeno = true;
14.             break;
15.         }
16.     }
17.
18.     if (nalezeno) {
19.         System.out.println("Cislo " + hledane
20.             + " nalezeno na indexu " + i);
21.     } else {
22.         System.out.println(hledane
23.             + " neni v poli");
24.     }
25. }
26. }

```

#### **Příkaz continue**

```

1.     class ContinueDemo {
2.         public static void main(String[] args) {
3.
4.             String prohledejMe = "peter piper picked a peck of pickled peppers";
5.             int max = prohledejMe.length();
6.             int pocetPecek = 0;
7.
8.             for (int i = 0; i < max; i++) {
9.                 // zajímá nás pouze p
10.                if (prohledejMe.charAt(i) != 'p')
11.                    continue;
12.
13.                // zpracuj p
14.                pocetPecek++;
15.            }
16.            System.out.println("Nalezeno " + numPs + " výskytů písmene p v řetězci.");
17.        }
18.    }

```