

10. DETERMINANTY

V tejto kapitole zavedieme *determinanty* štvorcových matic ľubovoľného rozmeru $n \times n$ nad pevným poľom K , preskúmame ich základné vlastnosti a naučíme sa ich počítať. Taktiež si ukážeme niekoľko príkladov ich využitia.

Čitateľ sa pravdepodobne už na strednej škole stretol s determinantmi reálnych matic rozmerov 2×2 a 3×3 . Možno tiež vie previesť výpočet determinantov vyšších rádov na výpočet determinantov nižších rádov pomocou ich rozvoja podľa nejakého riadku alebo stĺpca. So všeobecnou definíciou determinantu sa však asi dosiaľ nestretol. Ako čoskoro uvidíme, nie je to nijako priezračná definícia a na prvý pohľad určite nepôsobí „prirodzeným“ dojmom. Keďže nechceme, aby táto definícia „spadla z neba“, náš výklad začneme pomerne dlhým úvodom, ktorý má poslúžiť ako jej motivácia.

10.1. Orientovaný objem a multilineárne alternujúce funkcie

Na začiatok si položíme prirodzenú otázku: Ako vyzerajú vzorce pre plošný obsah rovnobežníka v rovine \mathbb{R}^2 , ktorého dve susedné strany tvoria vektory $\mathbf{u} = (u_1, u_2)^T$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2)^T$, resp. pre objem rovnobežnostena v priestore \mathbb{R}^3 , ktorého tri susedné hrany tvoria vektory $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)^T$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)^T$, $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)^T$?

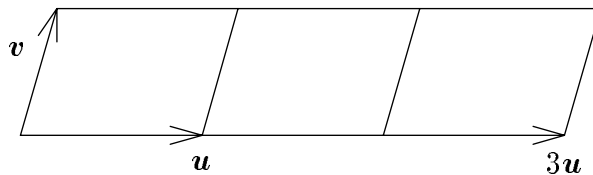
Vzorce, ktoré by vyjadrovali príslušný obsah alebo objem len pomocou súradníc vektorov \mathbf{u} , \mathbf{v} resp. \mathbf{u} , \mathbf{v} , \mathbf{w} , asi len tak z rukáva nevysypeme, môžeme sa však pokúsiť ich odvodiť. Najschodnejšia cesta vedie cez ujasnenie si vlastností, ktorým by mali takéto vzorce vyhovovať. Uvidíme, že tieto vlastnosti už jednoznačne (až na voľbu jednotkového obsahu či objemu) určujú hľadané vzorce nielen v rovine či v trojrozmernom priestore, ale možno ich bezprostredne zovšeobecniť na n -rozmerné vektorové priestory K^n nad ľubovoľným poľom K , hoci tu pojem „ n -rozmerného objemu“ stráca svoj názorný geometrický význam.

Označme teda $P(X)$ obsah rovinného útvaru X . Zrejme $P(X)$ je vždy nezáporné reálne číslo a pre zhodné útvary X, Y platí $P(X) = P(Y)$. Obsah je navyše *aditívny*, t. j. pre útvary X, Y také, že $P(X \cap Y) = 0$, platí $P(X \cup Y) = P(X) + P(Y)$. Konečne, $P(X) = 0$ pre ľubovoľnú úsečku X .

Obsah rovnobežníka $\{a\mathbf{u} + b\mathbf{v}; a, b \in \langle 0, 1 \rangle\}$ určeného vektormi $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ budeme značiť $P(\mathbf{u}, \mathbf{v})$. Z práve sformulovaných vlastností obsahu vyplývajú rovnosti

$$P(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = P(\mathbf{v}, \mathbf{u}), \quad P(c\mathbf{u}, \mathbf{v}) = |c|P(\mathbf{u}, \mathbf{v})$$

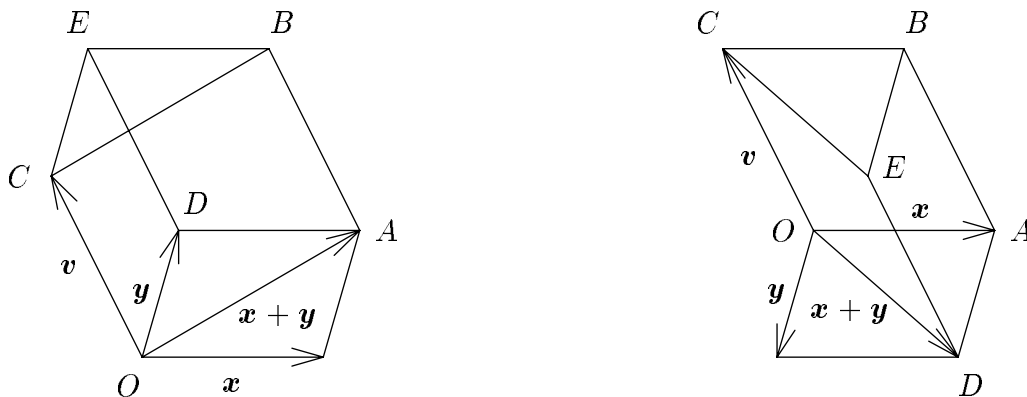
pre ľubovoľné $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$, $c \in \mathbb{Z}$. Druhá vlastnosť sa nazýva *pozitívna homogenita* a pre $c = 3$ je znázornená na nasledujúcom obrázku.



Obr. 10.1. K pozitívnej homogenite obsahu vektorového rovnobežníka

Platnosť druhej rovnosti pre všetky $c \in \mathbb{Q}$ možno už z toho jednoducho dokázať (pozri cvičenie 1). S jej platnosťou pre všetky $c \in \mathbb{R}$ je to už trochu zložitejšie – zakladá sa na istých úvah o „spojitosti“ obsahu –, a tak jej radšej uveríme bez dôkazu.

Pozrime sa teraz na ďalšie dva obrázky. (Podotýkame, že oba znázorňujú situáciu *v rovine*, teda pri pohľade na ne treba potlačiť priestorové videnie, ktoré sa nám mimovoľne otvára.)



Obr. 10.2. K aditivite obsahu vektorového rovnobežníka

V prvom prípade určujú vektory $x + y$, v rovnobežník $OABC$, vektory y , v rovnobežník $ODEC$ a rovnobežník vektorov x , v je zhodný s rovnobežníkom $DABE$. Zo zhodnosti trojuholníkov OAD , CBE potom na základe uvedených vlastností obsahu vyplýva rovnosť

$$P(x + y, v) = P(x, v) + P(y, v).$$

V druhom prípade určujú vektory x , v rovnobežník $OABC$, vektory $x + y$, v rovnobežník $ODEC$ a rovnobežník vektorov y , v je zhodný s rovnobežníkom $DABE$. Zo zhodnosti trojuholníkov ODA , CEB vyplýva $P(x, v) = P(x + y, v) + P(y, v)$, teda

$$P(x + y, v) = P(x, v) \Leftrightarrow P(y, v).$$

To je v porovnaní s prvým prípadom neprijemné prekvapenie, určite by sme dali prednosť rovnakej formule. Všimnime si však, že „kratšie otočenie“ vektora y do vektora v je orientované proti „kratším otočeniam“ vektorov x aj $x + y$ do vektora v . V druhom prípade by sa nám preto hodilo, aby obsah rovnobežníka určeného vektormi y , v mal z toho dôvodu opačné znamienko ako obsahy rovnobežníkov prislúchajúcich vektorom x , v resp. $x + y$, v . Tento cieľ možno dosiahnuť, ak namiesto plošného obsahu vektorových rovnobežníkov budeme uvažovať ich *orientovaný plošný obsah*, ktorý mení znamienko zámenou poradia dvoch vektorov, teda môže nadobúdať aj záporné hodnoty. Pôvodný nezáporný plošný obsah potom dostaneme ako absolútnu hodnotu orientovaného obsahu. Tento prístup nám navyše umožní zbaviť sa absolútnej hodnoty v rovnosti $P(cu, v) = |c|P(u, v)$.

Podobnými úvahami, ktoré by si však vyžiadali trochu zložitejšie obrázky, tentokrát znázorňujúce naozaj priestorové situácie, by sme mohli dospieť i k potrebe skúmať *orientovaný objem* rovnobežnostena $\{au + bv + cw; a, b, c \in \langle 0, 1 \rangle\}$ určeného vektormi u , v , w v trojrozmernom priestore \mathbb{R}^3 , prípadne *orientovaný n -rozmerný objem* rovnobežnostena $\{a_1u_1 + \dots + a_nu_n; a_1, \dots, a_n \in \langle 0, 1 \rangle\}$ určeného vektormi

$\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ v n -rozmernom priestore \mathbb{R}^n (pre $n > 3$ však bez možnosti sprostredkovať si geometrický vhlád obrázkami).

Pre čitateľa, ktorý sa už stretol s *vektorovým súčynom* v \mathbb{R}^3 , poznamenajme, že orientovaný n -rozmerný objem sa správa do značnej miery podobne. Vektorový súčin $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ dvoch vektorov $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$, je vektor kolmý na rovinu $[\mathbf{u}, \mathbf{v}]$, ktorého dĺžka sa rovná plošnému obsahu rovnobežníka vektorov \mathbf{u}, \mathbf{v} a orientácia je daná pravidlom pravej ruky (ak položíme dlaň pravej ruky maličkom na vektor \mathbf{u} tak, že zakrivené prsty smerujú k vektoru \mathbf{v} po oblúku zodpovedajúcom uhlu $\leq 180^\circ$, vztýčený palec ukazuje smer aj orientáciu vektora $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$). Z toho dôvodu $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \Leftrightarrow(\mathbf{v} \times \mathbf{u})$.

Ak nahradíme reálne čísla ľubovoľným poľom K , vykonané úvahy nás privádzajú k nasledujúcim definíciám. Nech V je vektorový priestor nad poľom K a $1 \leq n \in \mathbb{N}$. Hovoríme, že zobrazenie $F: V^n \rightarrow K$ je

- (a) *n-lineárne* alebo tiež *multilineárne*, ak pre každé $1 \leq j \leq n$ a ľubovoľné vektory $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j-1}, \mathbf{u}_{j+1}, \dots, \mathbf{u}_n \in V$ priradenie

$$\mathbf{x} \mapsto F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j-1}, \mathbf{x}, \mathbf{u}_{j+1}, \dots, \mathbf{u}_n)$$

definuje lineárne zobrazenie $V \rightarrow K$, t.j. pre všetky $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$, $a, b \in K$ platí

$$\begin{aligned} F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j-1}, a\mathbf{x} + b\mathbf{y}, \mathbf{u}_{j+1}, \dots, \mathbf{u}_n) \\ = aF(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j-1}, \mathbf{x}, \mathbf{u}_{j+1}, \dots, \mathbf{u}_n) + bF(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j-1}, \mathbf{y}, \mathbf{u}_{j+1}, \dots, \mathbf{u}_n); \end{aligned}$$

- (b) *antisymetrické*, ak pre všetky $1 \leq i < j \leq n$ a ľubovoľné vektory $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n \in V$ platí

$$F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_i, \dots, \mathbf{u}_j, \dots, \mathbf{u}_n) = \Leftrightarrow F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j, \dots, \mathbf{u}_i, \dots, \mathbf{u}_n).$$

Inak povedané, $F: V^n \rightarrow K$ je *n-lineárne*, ak dosadením ľubovoľných $n \Leftrightarrow 1$ pevných vektorov na akékoľvek miesta do F dostaneme lineárne zobrazenie vo zvyšnej voľnej premennej; F je *antisymetrické*, ak zámenou poradia ľubovoľných dvoch argumentov v F sa hodnota výsledku zmení na opačnú.

Cieľom našich úvah teda bolo čitateľa presvedčiť, že n -rozmerný orientovaný objem v \mathbb{R}^n je multilineárna antisymetrická funkcia

$$\underbrace{\mathbb{R}^n \times \dots \times \mathbb{R}^n}_{n\text{-krát}} \rightarrow \mathbb{R}.$$

Ukazuje sa však, že antisymetriu možno nahradiť zdanlivo slabšou, geometricky názornou podmienkou, motivovanou očividným vzťahom $P(\mathbf{u}, \mathbf{u}) = 0$ pre obsah degenerovaného vektorového rovnobežníka. Hovoríme, že zobrazenie $F: V^n \rightarrow K$ je

- (c) *alternujúce*, ak pre ľubovoľné $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n \in V$ z podmienky $\mathbf{u}_i = \mathbf{u}_j$ pre nejaké $1 \leq i < j \leq n$ vyplýva

$$F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n) = 0.$$

Ukážeme si, že uvedené tri vlastnosti spolu tesne súvisia. Najprv ale pripomeňme, že pole K má charakteristiku 2, ak v ňom platí $1 + 1 = 0$, čo je ekvivalentné s podmienkou $(\forall a \in K)(a = \Leftrightarrow a)$. Príkladom je pole \mathbb{Z}_2 (pozri paragraf 1.2). Ak $\text{char } K \neq 2$, tak $(\forall a \in K)(a = \Leftrightarrow a \Rightarrow a = 0)$.

10.1.1. Lema. *Nech V je vektorový priestor nad poľom K a $F : V^n \rightarrow K$ je ľubovoľné zobrazenie.*

- (a) *Ak $\text{char } K \neq 2$ a F je antisymetrické, tak F je alternujúce.*
 (b) *Ak F je multilineárne a alternujúce, tak F je antisymetrické.*

Dôkaz. (a) sme už vlastne dokázali v úvahe predchádzajúcej túto lemu.

(b) Nech F je multilineárne a alternujúce. Položme $\mathbf{x} = \mathbf{u}_i$, $\mathbf{y} = \mathbf{u}_j$ a zafixujeme zvyšné z vektorov $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$. Potom $G(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{u}_n)$ je bilinéárne (t.j. 2-lineárne) alternujúce zobrazenie $V^2 \rightarrow K$. Stačí dokázať, že G je antisymetrické. Vďaka uvedeným vlastnostiam platí

$$\begin{aligned} G(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + G(\mathbf{y}, \mathbf{x}) &= G(\mathbf{x}, \mathbf{x}) + G(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + G(\mathbf{y}, \mathbf{x}) + G(\mathbf{y}, \mathbf{y}) \\ &= G(\mathbf{x} + \mathbf{y}, \mathbf{x} + \mathbf{y}) = 0, \end{aligned}$$

teda $G(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = -G(\mathbf{y}, \mathbf{x})$.

Pre multilineárne zobrazenie tak alternácia implikuje antisymetriu, kým opačná implikácia platí len za dodatočného predpokladu $\text{char } K \neq 2$ (no, na druhej strane, aj bez multilinearity).

10.1.2. Lema. *Nech $F : V^n \rightarrow K$, $\sigma : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$ sú ľubovoľné zobrazenia a $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n \in V$.*

- (a) *Ak F je antisymetrické a σ je permutácia, tak*

$$F(\mathbf{u}_{\sigma(1)}, \dots, \mathbf{u}_{\sigma(n)}) = (\pm 1)^{|\sigma|} F(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n).$$

- (b) *Ak F je alternujúce a σ nie je permutácia, tak*

$$F(\mathbf{u}_{\sigma(1)}, \dots, \mathbf{u}_{\sigma(n)}) = 0.$$

Dôkaz. (a) Stačí si uvedomiť, že $|\sigma|$ označuje najmenší počet traspozícií (t.j. výmien poradia dvojíc), z ktorých možno zložiť permutáciu σ (pozri paragraf 0.5).

(b) Ak σ nie je permutácia, tak $\sigma(i) = \sigma(j)$, preto tiež $\mathbf{u}_{\sigma(i)} = \mathbf{u}_{\sigma(j)}$, pre nejaké $1 \leq i < j \leq n$. Označme $\mathbf{v}_k = \mathbf{u}_{\sigma(k)}$ pre $1 \leq k \leq n$. Potom $\mathbf{v}_i = \mathbf{v}_j$, a v dôsledku alternácie $F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{v}_n) = 0$.

Zaznamenajme teraz niektoré základné vlastnosti multilineárnych alternujúcich (teda automaticky aj antisymetrických) zobrazení, ktoré budeme sústavne využívať.

10.1.3. Lema. *Nech $F : V^n \rightarrow K$ je multilineárne alternujúce zobrazenie. Potom pre ľubovoľné $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \in V$ platí:*

- (a) *Pripočítaním skalárneho násobku nejakého z vektorov k inému vektoru sa hodnota $F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n)$ nezmení, t.j. pre ľubovoľné $c \in K$ a $i, j \leq n$ platí*

$$F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j + c\mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_n) = F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{v}_n).$$

- (b) *Ak sú vektory $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ lineárne závislé, tak $F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = 0$.*

Dôkaz. (a) Priamym výpočtom s použitím multilinearity a alternácie dostávame

$$\begin{aligned} &F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j + c\mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_n) \\ &= F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{v}_n) + cF(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_n) \\ &= F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{v}_n) \end{aligned}$$

(b) Ak sú vektory $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ lineárne závislé, tak niektorý z nich, povedzme \mathbf{v}_k , je lineárnou kombináciou ostatných, teda $\mathbf{v}_k = \sum_{i \neq k} c_i \mathbf{v}_i$ pre vhodné skaláry c_i . Z multilinearity a alternácie F potom vyplýva

$$F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k, \dots, \mathbf{v}_n) = \sum_{i \neq k} c_i F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_n) = 0,$$

lebo v každom z uvedených výrazov $F(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_n)$ sa vektor \mathbf{v}_i vyskytuje ako argument na i -tom aj na k -tom mieste.

Pozrime sa teraz bližšie, ako vyzerajú všetky bilineárne alternujúce zobrazenia $F: K^2 \times K^2 \rightarrow K$ nad poľom K . Zvoľme ľubovoľné vektory $\mathbf{u} = u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2$ a $\mathbf{v} = v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2$ z K^2 . Ak dvakrát po sebe využijeme bilinearitu a na záver alternáciu a antisymetriu F , postupne dostaneme

$$\begin{aligned} F(\mathbf{u}, \mathbf{v}) &= F(u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2, \mathbf{v}) = u_1 F(\mathbf{e}_1, \mathbf{v}) + u_2 F(\mathbf{e}_2, \mathbf{v}) \\ &= u_1 F(\mathbf{e}_1, v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2) + u_2 F(\mathbf{e}_2, v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2) \\ &= u_1 v_1 F(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_1) + u_1 v_2 F(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2) + u_2 v_1 F(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1) + u_2 v_2 F(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_2) \\ &= F(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)(u_1 v_2 \Leftrightarrow u_2 v_1) = F(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2) \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix}, \end{aligned}$$

kde výraz

$$\begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} = u_1 v_2 \Leftrightarrow u_2 v_1$$

čitateľ už iste pozná ako determinant matice $(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \begin{pmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{pmatrix} \in K^{2 \times 2}$.

Podobným spôsobom možno odvodiť aj tvar ľubovoľnej n -lineárnej alternujúcej funkcie $F: K^{n \times n} \rightarrow K$ (i teraz, ako obyčajne, prirodzene stotožňujeme n -tú karteziánsku mocninu $(K^n)^n$ stĺpcového vektorového priestoru $V = K^n$ s priestorom matíc $K^{n \times n}$). Nech $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ je matica so stĺpcami

$$\mathbf{s}_j(\mathbf{A}) = a_{1j} \mathbf{e}_1 + \dots + a_{nj} \mathbf{e}_n = \sum_{i=1}^n a_{ij} \mathbf{e}_i.$$

S využitím n -linearity F pre každý z n stĺpcov matice \mathbf{A} možno výraz $F(\mathbf{A})$ postupne roznásobiť, čím dostaneme súčet n^n členov tvaru

$$a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} F(\mathbf{e}_{\sigma(1)}, \dots, \mathbf{e}_{\sigma(n)}),$$

z ktorých každý zodpovedá jednému zobrazeniu σ množiny $\{1, \dots, n\}$ do seba. Podľa lemy 10.1.2 sčítance prislúchajúce zobrazeniam $\sigma \notin \mathcal{S}_n$ sú všetky rovné 0 a pre $\sigma \in \mathcal{S}_n$ platí

$$F(\mathbf{e}_{\sigma(1)}, \dots, \mathbf{e}_{\sigma(n)}) = (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} F(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n).$$

Záverom tak dostávame

$$\begin{aligned} F(\mathbf{A}) &= F(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \\ &= F(\mathbf{I}_n) \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n}, \end{aligned}$$

kde príslušná suma obsahuje $n!$ sčítancov, jeden pre každú permutáciu $\sigma \in \mathcal{S}_n$.

10.2. Definícia a základné vlastnosti determinantu

Determinantom štvorcovej matice $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ nazývame výraz

$$\det \mathbf{A} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{\sigma(1)1} \cdots a_{\sigma(n)n}.$$

Ak nehrozí zámena s absolútnou hodnotou, používame tiež označenie $|\mathbf{A}|$. Determinant štvorcovej matice rádu n budeme nazývať *determinant rádu n* .

Špeciálne pre maticu $(a_{ij}) \in K^{3 \times 3}$ dostávame vzorec

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{21}a_{32}a_{13} + a_{31}a_{12}a_{23} \\ \Leftrightarrow a_{31}a_{22}a_{13} \Leftrightarrow a_{21}a_{12}a_{33} \Leftrightarrow a_{11}a_{32}a_{23},$$

známy ako *Sarrusovo pravidlo*.

Skôr ako kuriozitu poznamenajme, že uvedená definícia zahŕňa aj prípad $n = 0$: pre (jedinú) prázdnu maticu $\mathbf{I}_0 = () \in K^{0 \times 0}$ dáva $\det \mathbf{I}_0 = \det() = 1$.

Nasledujúce dve vlastnosti determinantov dokážeme ako dôsledky našej definície.

10.2.1. Tvrdenie. *Determinant transponovanej matice sa rovná determinantu pôvodnej matice, t.j.*

$$\det \mathbf{A}^T = \det \mathbf{A}$$

pre ľubovoľnú $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$.

Dôkaz. Podľa definícií transponovanej matice a determinantu

$$\det \mathbf{A}^T = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{1\sigma(1)} \cdots a_{n\sigma(n)}.$$

Keďže pre $\sigma \in \mathcal{S}_n$ platí $i = \sigma(j) \Leftrightarrow j = \sigma^{-1}(i)$, zoradením činiteľov v súčine $a_{1\sigma(1)} \cdots a_{n\sigma(n)}$ podľa druhého indexu tento nadobudne tvar $a_{\sigma^{-1}(1)1} \cdots a_{\sigma^{-1}(n)n}$. Pritom priradenie $\sigma \mapsto \sigma^{-1}$ je bijekcia $\mathcal{S}_n \rightarrow \mathcal{S}_n$. Navyše, ak $\sigma = \tau_1 \circ \cdots \circ \tau_k$ je rozklad permutácie σ na transpozície, tak σ^{-1} je kompozícia tých istých transpozícií v opačnom poradí, preto $|\sigma| = |\sigma^{-1}|$. V dôsledku toho zamenou sumácie cez $\sigma \in \mathcal{S}_n$ za sumáciu cez $\sigma^{-1} = \varrho \in \mathcal{S}_n$ dostávame

$$\det \mathbf{A}^T = \sum_{\varrho \in \mathcal{S}_n} (\Leftrightarrow 1)^{|\varrho|} a_{\varrho(1)1} \cdots a_{\varrho(n)n} = \det \mathbf{A}.$$

Vďaka práve dokázanému tvrdeniu si všetky výsledky o determinantoch matíc zachovávajú svoju platnosť, ak v nich každý výskyt slova „stĺpec“ nahradíme slovom „riadok“ a naopak. Tento princíp zameny riadkov a stĺpcov budeme často využívať.

10.2.2. Tvrdenie. Nech $1 \leq m < n$ a $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je bloková matica tvaru

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{C} \\ \mathbf{0} & \mathbf{D} \end{pmatrix},$$

kde $\mathbf{B} \in K^{m \times m}$, $\mathbf{C} \in K^{m \times (n-m)}$ a $\mathbf{D} \in K^{(n-m) \times (n-m)}$. Potom

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{B} \cdot \det \mathbf{D}.$$

Dôkaz. Z uvedeného blokového tvaru matice \mathbf{A} vyplýva

$$a_{ij} = \begin{cases} b_{ij}, & \text{ak } 1 \leq i, j \leq m, \\ c_{i-j-m}, & \text{ak } 1 \leq i \leq m < j \leq n, \\ 0, & \text{ak } 1 \leq j \leq m < i \leq n, \\ d_{i-m-j-m}, & \text{ak } m < i, j \leq n. \end{cases}$$

Označme $G = \{\sigma \in \mathcal{S}_n; (\forall j \leq m)(\sigma(j) \leq m)\}$. Potom pre $\sigma \in \mathcal{S}_n \setminus G$ platí $a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} = 0$, teda do hodnoty determinantu matice \mathbf{A} prispievajú len sčítance zodpovedajúce permutáciám $\sigma \in G$. Navyše, $(\forall \sigma \in G)(m < j \Rightarrow m < \sigma(j))$, takže pre $\sigma \in G$ možno definovať permutácie $\sigma' \in \mathcal{S}_m$ a $\sigma'' \in \mathcal{S}_{n-m}$ predpismi $\sigma'(j) = \sigma(j)$, ak $1 \leq j \leq m$, resp. $\sigma''(k) = \sigma(k+m) \Leftrightarrow m$, ak $1 \leq k \leq n-m$. Zrejme priradením $\sigma \mapsto (\sigma', \sigma'')$ je daná bijekcia $G \rightarrow \mathcal{S}_m \times \mathcal{S}_{n-m}$ a platí $|\sigma| = |\sigma'| + |\sigma''|$. Takže môžeme písať

$$\begin{aligned} \det \mathbf{A} &= \sum_{\sigma \in G} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(m)m} a_{\sigma(m+1)m+1} \dots a_{\sigma(n)n} \\ &= \sum_{\sigma \in G} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma'|+|\sigma''|} b_{\sigma'(1)1} \dots b_{\sigma'(m)m} d_{\sigma''(1)1} \dots d_{\sigma''(n-m)n-m} \\ &= \sum_{\sigma' \in \mathcal{S}_m} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma'|} b_{\sigma'(1)1} \dots b_{\sigma'(m)m} \sum_{\sigma'' \in \mathcal{S}_{n-m}} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma''|} d_{\sigma''(1)1} \dots d_{\sigma''(n-m)n-m} \\ &= \det \mathbf{B} \cdot \det \mathbf{D}. \end{aligned}$$

Na základe tvrdenia 10.2.1 teraz vieme, že $\det \mathbf{A} = \det \mathbf{B} \cdot \det \mathbf{D}$, aj keď sa nulový blok $\mathbf{0}$ nachádza nad a blok $\mathbf{C} \in K^{(n-m) \times m}$ pod diagonálou matice \mathbf{A} . Tvrdenie 10.2.2 možno taktiež zrejším spôsobom zovšeobecniť na matice pozostávajúce z viacerých diagonálne zoradených štvorcových blokov, pod (nad) ktorými sú samé nuly. Spomeňme explicitne nasledujúce dva prípady:

(1) Ak $\mathbf{A}_1, \dots, \mathbf{A}_k$ sú štvorcové matice, tak

$$\det \text{diag}(\mathbf{A}_1, \dots, \mathbf{A}_k) = \det \mathbf{A}_1 \cdot \dots \cdot \det \mathbf{A}_k.$$

(2) Matica $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ sa nazýva *horná (dolná) trojuholníková matica*, ak $a_{ij} = 0$ pre $i < j$ (resp. pre $i > j$). Pre horné aj dolné trojuholníkové matice platí

$$\det \mathbf{A} = a_{11} \dots a_{nn},$$

t.j. determinant takej matice je súčinom jej diagonálnych prvkov. Špeciálne to platí pre diagonálne matice.

10.3. Charakterizácia determinantu a regulárnych matíc

Úvahy z paragrafu 10.1 možno zhrnúť do nasledujúcej vety.

10.3.1. Veta. *Determinant rádu n je n -lineárna alternujúca funkcia $K^{n \times n} \rightarrow K$ stĺpcov matice. Navyše, pre každý skalár $c \in K$ existuje jediné multilineárne alternujúce zobrazenie $F: K^{n \times n} \rightarrow K$ stĺpcov matice také, že $F(\mathbf{I}_n) = c$. Toto F je dané predpisom*

$$F(\mathbf{A}) = c \det \mathbf{A}.$$

Determinant $\det: K^{n \times n} \rightarrow K$ je teda jednoznačne určený ako n -lineárna alternujúca funkcia stĺpcov matice také, že

$$\det \mathbf{I}_n = \det(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) = 1.$$

Táto rovnosť zodpovedá prirodzenej voľbe jednotky orientovaného n -rozmerného objemu v K^n – je ňou orientovaný objem rovnobežnostena určeného vektormi $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$ (v tomto poradí).

V paragrafe 10.1 sme vlastne dokázali, že každá n -lineárna alternujúca funkcia $F: K^{n \times n} \rightarrow K$ musí mať uvedený tvar, t.j. je skalárnym násobkom determinantu. Zostáva však overiť, že determinant, tak, ako sme ho definovali, je naozaj multilineárne alternujúce zobrazenie. Hoci tieto vlastnosti sú intuitívne jasné z našej konštrukcie, pre ambicióznejšieho čitateľa podáme ich dôkaz vychádzajúci len z definície determinantu. Navyše sa tým náš výklad stane formálne nezávislým na motivačných úvahách o orientovanom objeme z prvej časti úvodného paragrafu 10.1.

Dôkaz vety 10.3.1 odložíme až do nasledujúceho paragrafu, kde nám posluží ako vhodný úvod do ďalšieho okruhu otázok. Na tomto mieste však zaznamenáme dva bezprostredné dôsledky tejto charakterizačnej vety. Samozrejme, v jej dôkaze sa na ne nebudeme odvolávať.

10.3.2. Veta. *(Cauchy) Pre ľubovoľné matice $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in K^{n \times n}$ platí*

$$\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = \det \mathbf{A} \cdot \det \mathbf{B};$$

t.j. determinant súčinu matíc sa rovná súčinu ich determinantov.

Dôkaz. Zvoľme pevne maticu $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ a definujme zobrazenie $F: K^{n \times n} \rightarrow K$ predpisom $F(\mathbf{B}) = \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})$ pre $\mathbf{B} \in K^{n \times n}$. Overíme, že F je n -lineárne alternujúce zobrazenie stĺpcov matice \mathbf{B} ; označme ich $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$.

Najprv overíme, že F je alternujúce. Nech $1 \leq i < j \leq n$ a \mathbf{B} je matica také, že $\mathbf{v}_i = \mathbf{v}_j$ pre nejaké $i < j$. Potom aj $\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_i = \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_j$, a s využitím alternácie determinantu dostávame

$$\begin{aligned} F(\mathbf{B}) &= \det(\mathbf{A} \cdot (\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{v}_n)) \\ &= \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_i, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_j, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_n) = 0. \end{aligned}$$

Teraz dokážeme multilinearitu F . Zafixujme stĺpce $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{j-1}, \mathbf{v}_{j+1}, \dots, \mathbf{v}_n$ a na miesto j -teho stĺpca dosadíme vektor $a\mathbf{x} + b\mathbf{y}$. S využitím n -linearity determinantu nám vyjde

$$\begin{aligned}
F(\mathbf{v}_1, \dots, a\mathbf{x} + b\mathbf{y}, \dots, \mathbf{v}_n) &= \det(\mathbf{A} \cdot (\mathbf{v}_1, \dots, a\mathbf{x} + b\mathbf{y}, \dots, \mathbf{v}_n)) \\
&= \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{A} \cdot (a\mathbf{x} + b\mathbf{y}), \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_n) \\
&= \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_1, \dots, a(\mathbf{A} \cdot \mathbf{x}) + b(\mathbf{A} \cdot \mathbf{y}), \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_n) \\
&= a \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{x}, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_n) \\
&\quad + b \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{y}, \dots, \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}_n) \\
&= a \det(\mathbf{A} \cdot (\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{v}_n)) \\
&\quad + b \det(\mathbf{A} \cdot (\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{v}_n)) \\
&= aF(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{v}_n) + bF(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{v}_n).
\end{aligned}$$

Podľa vety 10.3.1 má F tvar $F(\mathbf{B}) = c \det \mathbf{B}$ pre jednoznačne určený skalár $c = F(\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{I}_n) = \det \mathbf{A}$.

10.3.3. Veta. Štvorcová matica $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je regulárna práve vtedy, keď $\det \mathbf{A} \neq 0$. V tom prípade

$$\det(\mathbf{A}^{-1}) = (\det \mathbf{A})^{-1}.$$

Dôkaz. Ak \mathbf{A} je singulárna, tak jej stĺpce sú lineárne závislé. Podľa lemy 10.1.3 (b) je $F(\mathbf{A}) = 0$ pre ľubovoľnú n -lineárnu alternujúcu funkciu $F: K^{n \times n} \rightarrow K$. Teda špeciálne $\det \mathbf{A} = 0$. Naopak, nech \mathbf{A} je regulárna. Potom podľa vety 10.3.2,

$$\det \mathbf{A} \cdot \det(\mathbf{A}^{-1}) = \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1}) = \det \mathbf{I}_n = 1.$$

Preto $\det \mathbf{A} \neq 0$ a $\det(\mathbf{A}^{-1}) = (\det \mathbf{A})^{-1}$.

10.4. Laplaceov rozvoj determinantu

Náš výklad začneme slúbeným dôkazom. Keďže pre $n = 0, 1$ niet čo dokazovať, aby sme sa vyhli rozpisovaniu trivialít, budeme v celom paragrafe predpokladať, že $n \geq 2$.

Dôkaz vety 10.3.1. Najprv dokážeme, že determinant je alternujúca funkcia. Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je taká, že $\mathbf{s}_i(\mathbf{A}) = \mathbf{s}_j(\mathbf{A})$ pre nejaké $i < j$. Označme $\tau \in \mathcal{S}_n$ transpozíciou, ktorá vymieňa i a j (a ostatné prvky necháva namieste). Potom pre všetky $k, l \leq n$ platí $a_{kl} = a_{\tau(k)l}$. Množina všetkých párnych permutácií množiny $\{1, \dots, n\}$ sa zvykne značiť \mathcal{A}_n . Zrejme priradením $\sigma \mapsto \tau \circ \sigma$ je daná bijekcia $\mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{S}_n \setminus \mathcal{A}_n$. S využitím toho môžeme počítať

$$\begin{aligned}
\det \mathbf{A} &= \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} (\text{sgn } \sigma) a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \\
&= \sum_{\sigma \in \mathcal{A}_n} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \Leftrightarrow \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n \setminus \mathcal{A}_n} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \\
&= \sum_{\sigma \in \mathcal{A}_n} a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \Leftrightarrow \sum_{\sigma \in \mathcal{A}_n} a_{(\tau \circ \sigma)(1)1} \dots a_{(\tau \circ \sigma)(n)n} \\
&= \sum_{\sigma \in \mathcal{A}_n} (a_{\sigma(1)1} \dots a_{\sigma(n)n} \Leftrightarrow a_{\tau(\sigma(1))1} \dots a_{\tau(\sigma(n))n}) = 0.
\end{aligned}$$

Teraz dokážeme, že $\det \mathbf{A}$ je lineárnou funkciou j -teho stĺpca $(a_{1j}, \dots, a_{nj})^T$. Pre $i \leq n$ označme $\mathcal{S}_n(i, j) = \{\sigma \in \mathcal{S}_n; i = \sigma(j)\}$ a poloźme

$$\tilde{a}_{ij} = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n(i, j)} (\Leftrightarrow 1)^{|\sigma|} a_{\sigma(1)1} \cdots a_{\sigma(j-1)j-1} a_{\sigma(j+1)j+1} \cdots a_{\sigma(n)n}.$$

Potom zrejme

$$\det \mathbf{A} = \sum_{i=1}^n \tilde{a}_{ij} a_{ij} = (\tilde{a}_{1j}, \dots, \tilde{a}_{nj}) \cdot (a_{1j}, \dots, a_{nj})^T,$$

čo dokazuje spomínanú linearitu.

Na základe tvrdenia 10.2.1 platí aj „riadkova verzia“ práve dokázanej vety 10.3.1. Špeciálne, determinant je takisto multilineárna alternujúca funkcia riadkov matice \mathbf{A} (keďže $\sigma \in \mathcal{S}_n(i, j) \Leftrightarrow \sigma^{-1} \in \mathcal{S}_n(j, i)$) pre i -ty riadok (a_{i1}, \dots, a_{in}) matice \mathbf{A} jej determinant má rozvoj

$$\det \mathbf{A} = \sum_{j=1}^n a_{ij} \tilde{a}_{ij} = (a_{i1}, \dots, a_{in}) \cdot (\tilde{a}_{i1}, \dots, \tilde{a}_{in})^T.$$

s rovnako definovanými koeficientmi \tilde{a}_{ij} .

Uvedený prvok \tilde{a}_{ij} nazývame *algebraickým doplnkom* prvku a_{ij} v matici \mathbf{A} . Maticu $\tilde{\mathbf{A}} = (\tilde{a}_{ij})_{n \times n}$ nazývame *maticou algebraických doplnkov* k matici \mathbf{A} .

10.4.1. Tvrdenie. *Nech \mathbf{A}_{ij} označuje maticu rádu $n \Leftrightarrow 1$, ktorá vznikne z matice $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ vynechaním i -teho riadku a j -teho stĺpca. Potom*

$$\tilde{a}_{ij} = (\Leftrightarrow 1)^{i+j} |\mathbf{A}_{ij}|.$$

Dôkaz. Označme \mathbf{B} maticu, ktorá vznikne nahradením j -teho stĺpca matice \mathbf{A} stĺpcovým vektorom $e_i \in K^n$. Zrejme $\tilde{a}_{ij} = |\mathbf{B}|$. Ak budeme v matici \mathbf{B} postupne vymieňať stĺpce s indexmi j a $j+1$, ďalej $j+1$ a $j+2$, atď., až nakoniec $n \Leftrightarrow 1$ a n , a potom riadky s indexmi i a $i+1$, ďalej $i+1$ a $i+2$, atď., až napokon $n \Leftrightarrow 1$ a n , dostaneme maticu tvaru

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{ij} & \mathbf{0} \\ \mathbf{b} & 1 \end{pmatrix},$$

kde \mathbf{b} vznikne z i -teho riadku matice \mathbf{A} vynechaním j -teho prvku a $\mathbf{0}$ je nulový stĺpec dĺžky $n \Leftrightarrow 1$. Podľa tvrdenia 10.2.2 (a poznámky za jeho dôkazom), determinant tejto matice je $|\mathbf{A}_{ij}|$. Keďže determinant je alternujúca funkcia tak stĺpcov ako aj riadkov matice a všetkých výmien bolo dohromady $(n \Leftrightarrow j) + (n \Leftrightarrow i) = 2n \Leftrightarrow (i+j)$, platí

$$\tilde{a}_{ij} = |\mathbf{B}| = (\Leftrightarrow 1)^{2n-(i+j)} |\mathbf{C}| = (\Leftrightarrow 1)^{i+j} |\mathbf{A}_{ij}|.$$

Determinanty matíc, ktoré vzniknú vynechaním niektorých riadkov a rovnakého počtu stĺpcov z matice $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$, nazývame jej *minormi*, prípadne *subdeterminantmi* determinantu $|\mathbf{A}|$. Dosadením získaných hodnôt algebraických doplnkov do rozvoja determinantu rádu n podľa niektorého riadku resp. stĺpca tak dostávame jeho vyjadrenie pomocou subdeterminantov rádu $n \Leftrightarrow 1$.

10.4.2. Veta. *Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$, $1 \leq k, l \leq n$. Potom*

$$|\mathbf{A}| = \sum_{j=1}^n (\Leftrightarrow 1)^{k+j} a_{kj} |\mathbf{A}_{kj}| = \sum_{i=1}^n (\Leftrightarrow 1)^{i+l} a_{il} |\mathbf{A}_{il}|.$$

Uvedené súčty nazývame *Laplaceovými rozvojmí* determinantu $|\mathbf{A}|$ – prvý podľa k -teho riadku, druhý podľa l -teho stĺpca.

10.5. Výpočet determinantu

Skôr než sa pustíme do výpočtov konkrétnych determinantov, skúsme si urobiť inventúru prostriedkov, ktoré máme nato k dispozícii, a posúdiť ich vhodnosť.

Asi sa zhodneme na tom, že výpočet determinantu rádu n podľa jeho definície, ako súčtu $n!$ súčinov po n činiteľoch, by bol značne ťažkopádny. Pokiaľ sme sa stretli len s prípadmi $n = 2$ alebo $n = 3$, nemusíme si to jasne uvedomiť. Avšak už $4! = 24$, $5! = 120$ a funkcia $n!$ veľmi rýchlo rastie. Preto je potrebné pouvažovať o nejakej inej metóde.

Keďže determinant je multilineárnou alternujúcou funkciou tak riadkov ako aj stĺpcov matice, ako najprirodzenejšia sa nám ponúka metóda úpravy matice na hornú prípadne dolnú trojuholníkovú maticu pomocou elementárnych riadkových i stĺpcových operácií. Ako sme už spomínali v poznámke (2) za dôkazom tvrdenia 10.2.2:

(0) Determinant trojuholníkovej matice sa rovná súčinu jej diagonálnych prvkov.

Pripomeňme si aj nasledujúce pravidlá z paragrafu 10.1 o vplyve ERO a ESO na determinant:

- (1) Výmenou poradia dvoch riadkov alebo stĺpcov matice sa hodnota jej determinantu zmení na opačnú.
- (2) Vynásobením nejakého riadku alebo stĺpca matice nenulovým skalárom $c \in K$ sa jej determinant zmení na c -násobok pôvodnej hodnoty.
- (3) Pripočítaním skalárneho násobku nejakého riadku matice k jej inému riadku, resp. násobku nejakého jej stĺpca k inému stĺpcu sa hodnota jej determinantu nezmení.

Všimnite si, že len tretí typ menovaných úprav necháva determinant bezo zmeny! Poznamenajme, že úpravy typu (3) spolu s pravidlom (0) plne postačujú na výpočet akéhokoľvek determinantu. Bez pravidiel (1) a (2) sa možno kľudne zaobísť, občas nám však môžu pomôcť sprehľadniť situáciu, preto sa im nebudeme vyhýbať.

Často býva užitočné výslovne si uvedomiť nasledujúci dôsledok pravidiel (1)–(3):

- (4) Ak matica obsahuje nulový riadok alebo stĺpec, prípadne dva rovnaké riadky alebo stĺpce, tak jej determinant je 0.

Mohlo by sa zdať, že sme akosi pozabudli na Laplaceov rozvoj. Táto metóda umožňuje previesť výpočet determinantu rádu n na výpočet n determinantov rádu $n \Leftrightarrow 1$, presnejšie na istú ich lineárnu kombináciu. Ak by sme dôsledne pokračovali ďalej, mohli by sme túto úlohu previesť na výpočet $n(n \Leftrightarrow 1)$ determinantov rádu $n \Leftrightarrow 2$, atď., až by sme napokon dostali $n!$ determinantov rádu 1. Ak si to dobre premyslíme, zistíme, že takýto výpočet by bol rovnako efektívny (či, lepšie povedané, neefektívny) ako výpočet determinantu priamo na základe jeho definície.

Jednako sa Laplaceovho rozvoja celkom nezriekame. Odporúčame ho však používať len vtedy, keď sú všetky prvky príslušného riadku či stĺpca, podľa ktorého determinant rozvíjame, až na jednu výnimku rovné nule. Vtedy vlastne nejde ani tak o rozvoj ako o zníženie rádu daného determinantu o 1 (bez nárastu počtu determinantov). Toto odporúčanie sformulujeme do nášho predposledného pravidla:

- (5) Nech všetky prvky i -teho riadku prípadne j -teho stĺpca matice \mathbf{A} s výnimkou prvku a_{ij} sú rovné 0. Potom

$$|\mathbf{A}| = (\Leftrightarrow 1)^{i+j} a_{ij} |\mathbf{A}_{ij}|.$$

Všimnite si, že pravidlo (0) možno dostať ako dôsledok $(n \Leftrightarrow 1)$ -násobného použitia pravidla (5) a zrejmeho faktu, že determinant matice (a) typu 1×1 je samotná hodnota a .

Ak si ešte uvedomíme, že determinanty rádu 2 možno najvýhodnejšie počítat priamo z definície:

$$(6) \quad \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} \Leftrightarrow a_{21}a_{12},$$

je to už naozaj všetko, čo potrebujeme vedieť na *efektívny* výpočet determinantu.

10.5.1. Príklad. Vypočítame determinant reálnej matice

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 5 & 6 & 3 & 4 & 5 \\ 7 & 5 & 3 & 5 & 7 \\ 13 & 10 & 3 & 8 & 13 \\ 7 & 2 & 1 & 1 & 6 \end{pmatrix}.$$

Najprv odpočítame prvý riadok od piateho a druhý od štvrtého. V matici, ktorú takto získame, odpočítame piaty stĺpec od prvého a štvrtý od druhého. Postupne tak dostaneme

$$|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 5 & 6 & 3 & 4 & 5 \\ 7 & 5 & 3 & 5 & 7 \\ 8 & 4 & 0 & 4 & 8 \\ 5 & 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 5 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120.$$

Priznávame, že výpočet, ktorý sme práve predviedli je tak trochu podraz voči čitateľovi. Úpravy, ktoré sme pri ňom použili, boli totiž len opačným postupom, ktorým sme pri formulácii úlohy z vopred naraďenej výslednej hornej trojuholníkovej matice „uvarili“ zadanie. Napokon, tak je tomu s väčšinou úloh v učebniciach. No čitateľ, ktorého autor „nepustil do kuchyne“, má len malú nádej toto optimálne riešenie nájsť. Teda aspoň pokiaľ je úloha dobre postavená. Predvedieme preto aj iné, „normálne“ riešenie, na aké má šancu prísť aj nezasvätený riešiteľ.

Najprv odpočítame tretí stĺpec od štvrtého aj piateho a jeho dvojnásobok od prvého aj druhého stĺpca. V ďalšom kroku determinant rozvineme podľa prvého riadku:

$$|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \Leftrightarrow 1 & 0 & 3 & 1 & 2 \\ 1 & \Leftrightarrow 1 & 3 & 2 & 4 \\ 7 & 4 & 3 & 5 & 10 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \Leftrightarrow 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & \Leftrightarrow 1 & 2 & 4 \\ 7 & 4 & 5 & 10 \\ 5 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix}.$$

Teraz odpočítame prvý stĺpec od posledného a získaný determinant rozvineme podľa posledného riadku:

$$|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} \Leftrightarrow 1 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & \Leftrightarrow 1 & 2 & 3 \\ 7 & 4 & 5 & 3 \\ 5 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \Leftrightarrow 5 \begin{vmatrix} 0 & 1 & 3 \\ \Leftrightarrow 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 3 \end{vmatrix}.$$

Po odpočítaní trojnásobku druhého stĺpca od tretieho a rozvinutí podľa prvého riadku sme konečne v celi:

$$|\mathbf{A}| = \Leftrightarrow 5 \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \Leftrightarrow 1 & 2 & \Leftrightarrow 3 \\ 4 & 5 & \Leftrightarrow 12 \end{vmatrix} = 5 \begin{vmatrix} \Leftrightarrow 1 & \Leftrightarrow 3 \\ 4 & \Leftrightarrow 12 \end{vmatrix} = 5(12 + 3 \cdot 4) = 5 \cdot 24 = 120.$$

10.5.2. Príklad. Vypočítame tzv. *Vandermondov determinant* rádu n

$$\text{VD}_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = \begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{vmatrix}.$$

Odpočítaním prvého riadku od všetkých ostatných riadkov a následným rozvojom podľa prvého stĺpca dostaneme

$$\begin{aligned} \text{VD}_n(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 0 & x_2 \Leftrightarrow x_1 & x_2^2 \Leftrightarrow x_1^2 & \dots & x_2^{n-1} \Leftrightarrow x_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & x_n \Leftrightarrow x_1 & x_n^2 \Leftrightarrow x_1^2 & \dots & x_n^{n-1} \Leftrightarrow x_1^{n-1} \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} x_2 \Leftrightarrow x_1 & x_2^2 \Leftrightarrow x_1^2 & \dots & x_2^{n-1} \Leftrightarrow x_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_n \Leftrightarrow x_1 & x_n^2 \Leftrightarrow x_1^2 & \dots & x_n^{n-1} \Leftrightarrow x_1^{n-1} \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

Odpočítajme teraz od každého stĺpca počnúc druhým x_1 -násobok predchádzajúceho stĺpca. V determinante, ktorý získame, je na mieste (i, k) , kde $1 \leq i, k \leq n \Leftrightarrow 1$, prvok

$$(x_{i+1}^k \Leftrightarrow x_1^k) \Leftrightarrow x_1(x_{i+1}^{k-1} \Leftrightarrow x_1^{k-1}) = x_{i+1}^{k-1}(x_{i+1} \Leftrightarrow x_1).$$

Ak teda vyjmeme z i -teho riadku činiteľ $x_{i+1} \Leftrightarrow x_1$, postupne nám vyjde

$$\begin{aligned} \text{VD}_n(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \begin{vmatrix} x_2 \Leftrightarrow x_1 & x_2(x_2 \Leftrightarrow x_1) & \dots & x_2^{n-2}(x_2 \Leftrightarrow x_1) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_n \Leftrightarrow x_1 & x_n(x_n \Leftrightarrow x_1) & \dots & x_n^{n-2}(x_n \Leftrightarrow x_1) \end{vmatrix} \\ &= (x_2 \Leftrightarrow x_1) \dots (x_n \Leftrightarrow x_1) \begin{vmatrix} 1 & x_2 & \dots & x_2^{n-2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & x_n^{n-2} \end{vmatrix} \\ &= (x_2 \Leftrightarrow x_1) \dots (x_n \Leftrightarrow x_1) \text{VD}_{n-1}(x_2, \dots, x_n). \end{aligned}$$

Teraz už aj bez počítania determinantov vidíme, že

$$\text{VD}_{n-1}(x_2, \dots, x_n) = (x_3 \Leftrightarrow x_2) \dots (x_n \Leftrightarrow x_2) \text{VD}_{n-2}(x_3, \dots, x_n),$$

atď. Keďže zrejme $\text{VD}_1(x_n) = 1$, dostávame výsledok

$$\text{VD}_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j \Leftrightarrow x_i),$$

kde symbolom \prod označujeme súčin príslušných činiteľov.

10.6. Inverzná matica a Cramerovo pravidlo

V tomto záverečnom paragrafe si predvedieme dva príklady využitia determinantov. Vyjadríme pomocou nich inverznú maticu k regulárnej štvorcovej matici a riešenie sústavy lineárnych rovníc s regulárnou štvorcovou maticou. Vopred poznamenajme, že tieto vyjadrenia sa na priame výpočty príliš nehodia. Na druhej strane tým, že vyjadrujú inverznú maticu a riešenie spomínanej sústavy v tvare prehľadných ucelených formúl, sú významné hlavne z teoretického hľadiska.

Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ a $1 \leq i, k \leq n$ sú rôzne indexy. Označme \mathbf{B} maticu, ktorá vznikne z matice \mathbf{A} nahradením jej k -teho riadku i -tym riadkom. Potom matica \mathbf{B} má (aspoň) dva riadky rovnaké, menovite i -tý a k -tý, preto $|\mathbf{B}| = 0$. Na druhej strane matice \mathbf{A} a \mathbf{B} sa líšia nanajvýš v k -tom riadku, preto $\mathbf{A}_{kj} = \mathbf{B}_{kj}$ pre každé $1 \leq j \leq n$. Z toho dôvodu sú algebraické doplnky zodpovedajúcich si prvkov k -tych riadkov oboch matíc rovnaké:

$$\tilde{b}_{kj} = (\Leftrightarrow 1)^{k+j} |\mathbf{B}_{kj}| = (\Leftrightarrow 1)^{k+j} |\mathbf{A}_{kj}| = \tilde{a}_{kj}.$$

Ak rozvineme determinant matice \mathbf{B} podľa jej k -teho riadku, dostaneme

$$\det \mathbf{B} = \sum_{j=1}^n b_{kj} \tilde{b}_{kj} = \sum_{j=1}^n a_{ij} \tilde{a}_{kj} = 0.$$

Spojenie tejto rovnosti s Laplaceovým rozvojom determinantu matice \mathbf{A} podľa k -teho riadku dáva

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} \tilde{a}_{kj} = \mathbf{r}_i(\mathbf{A}) \cdot \mathbf{r}_k(\tilde{\mathbf{A}})^T = \mathbf{r}_i(\mathbf{A}) \cdot \mathbf{s}_k(\tilde{\mathbf{A}}^T) = \begin{cases} |\mathbf{A}|, & \text{ak } i = k, \\ 0, & \text{ak } i \neq k. \end{cases}$$

Inak povedané

$$\mathbf{A} \cdot \tilde{\mathbf{A}}^T = |\mathbf{A}| \mathbf{I}_n.$$

Inverznú maticu k regulárnej štvorcovej matici \mathbf{A} potom dostaneme tak, že transponovanú maticu jej algebraických doplnkov vydělíme determinantom $|\mathbf{A}|$. Tým sme dokázali nasledujúcu vetu.

10.6.1. Veta. *Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je regulárna matica. Potom*

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{|\mathbf{A}|} \tilde{\mathbf{A}}^T.$$

10.6.2. Príklad. Nájdeme inverznú maticu k reálnej matici

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & \Leftrightarrow 2 \\ 5 & \Leftrightarrow 3 \end{pmatrix}.$$

Jej determinant a maticu algebraických doplnkov vypočítame ľahko:

$$|\mathbf{A}| = 1 \cdot (\Leftrightarrow 3) - 5 \cdot (\Leftrightarrow 2) = 7, \quad \tilde{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} \Leftrightarrow 3 & \Leftrightarrow 5 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Preto

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} \Leftrightarrow 3 & 2 \\ \Leftrightarrow 5 & 1 \end{pmatrix}.$$

Poznamenajme však, že okrem štvorcových matíc rádu 2, kedy je to v podstate jedno, je výpočet inverznej matice pomocou ERO alebo ESO, ako sme ho popísali v paragrafe 7.4, podstatne výhodnejší než výpočet na základe vety 10.6.1. Už pre matice rádu 3 by sme na to potrebovali vypočítať jeden determinant rádu 3 a deväť determinantov rádu 2. Vo všeobecnom prípade by sme museli vypočítať jeden determinant rádu n a n^2 determinantov rádu $n \Leftrightarrow 1$.

Čitateľ sa pravdepodobne po prvýkrát stretol s determinantmi v súvislosti s riešením sústav lineárnych rovníc, v ktorých je počet rovníc a neznámych ten istý. Možno by si v prípadoch 2×2 a 3×3 ešte vedel spomenúť aj na príslušné vzorce. Takéto vzorce, známe ako *Cramerovo pravidlo*, však platia v ľubovoľnom rozmere $n \times n$.

10.6.3. Veta. *Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je regulárna matica, $\mathbf{b} \in K^n$ a pre $1 \leq j \leq n$ nech $\mathbf{A}_j^{\mathbf{b}}$ označuje maticu, ktorá vznikne z matice \mathbf{A} nahradením jej j -teho stĺpca stĺpcovým vektorom \mathbf{b} . Potom sústava $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ má jediné riešenie*

$$\mathbf{x} = \left(\frac{|\mathbf{A}_1^{\mathbf{b}}|}{|\mathbf{A}|}, \frac{|\mathbf{A}_2^{\mathbf{b}}|}{|\mathbf{A}|}, \dots, \frac{|\mathbf{A}_n^{\mathbf{b}}|}{|\mathbf{A}|} \right)^T.$$

Dôkaz. Podľa vety 7.4.5 má uvedená sústava jediné riešenie $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{b}$. Ak do tohto vyjadrenia dosadíme za \mathbf{A}^{-1} z vety 10.6.1, pre j -tú zložku vektora \mathbf{x} nám vyjde

$$x_j = \frac{1}{|\mathbf{A}|} \sum_{i=1}^n \tilde{a}_{ij} b_i = \frac{|\mathbf{A}_j^{\mathbf{b}}|}{|\mathbf{A}|},$$

lebo zodpovedajúce si prvky j -tych stĺpcov matíc \mathbf{A} a \mathbf{A}^b_j majú rovnaké algebraické doplnky, takže uvedený súčet je Laplaceov rozvoj determinantu $|\mathbf{A}^b_j|$ podľa j -teho stĺpca.

Varujeme však čitateľa pred používaním Cramerovho pravidla na riešenie konkrétnych sústav n lineárnych rovníc o n neznámych. Metóda úpravy rozšírenej matice sústavy na redukovaný stupňovitý tvar pomocou ERO je oveľa rýchlejšia a pohodlnejšia. Kým vyriešenie takej sústavy pomocou ERO vžaduje úpravu jedinej matice typu $n \times (n + 1)$, pri riešení Cramerovým pravidlom by sme museli pri výpočte determinantov upraviť $n + 1$ matíc typu $n \times n$.

Na obranu determinantov však poznamenajme, že stretnutie s najdôležitejšími príkladmi ich využitia nás ešte len čaká. Popri tzv. Gramových determinantoch to bude najmä v súvislosti s charakteristickým polynómom a vlastnými hodnotami lineárnych transformácií a štvorcových matíc.

CVIČENIA

1. Nech U, V sú vektorové priestory nad poľom \mathbb{Q} . Dokážte nasledujúce tvrdenia:
 - (a) Ak $F: V \rightarrow U$ je zobrazenie také, že pre všetky $c \in \mathbb{Z}, \mathbf{v} \in V$ platí $F(c\mathbf{v}) = cF(\mathbf{v})$, tak uvedená rovnosť platí aj pre všetky $c \in \mathbb{Q}$.
 - (b) Ak $F: V \rightarrow U$ je zobrazenie také, že pre všetky $c \in \mathbb{Z}, \mathbf{v} \in V$ platí $F(c\mathbf{v}) = |c|F(\mathbf{v})$, tak uvedená rovnosť platí aj pre všetky $c \in \mathbb{Q}$.
2. Nech U, V_1, \dots, V_n sú vektorové priestory nad poľom K . Podobne ako v paragrafe 10.1 definujte pojem n -lineárneho zobrazenia $F: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow U$. Označme $\mathcal{L}_n(V_1, \dots, V_n, U)$ množinu všetkých n -lineárnych zobrazení $F: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow U$; ak $V_1 = \dots = V_n = V$, tak miesto $\mathcal{L}_n(V_1, \dots, V_n, U)$ píšeme len $\mathcal{L}_n(V, U)$. Dokážte, že množina $\mathcal{L}_n(V_1, \dots, V_n, U)$ tvorí lineárny podpriestor vektorového priestoru $U^{V_1 \times \dots \times V_n}$ všetkých zobrazení $V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow U$.
3. Nech U, V sú vektorové priestory nad poľom K a $n \geq 2$. Definujte pojmy symetrického, antisymetrického a alternujúceho zobrazenia $F: V^n \rightarrow U$. Dokážte postupne nasledujúce tvrdenia:
 - (a) Množiny $\text{Sym}_n(V, U)$ všetkých symetrických zobrazení $V^n \rightarrow U$, $\text{Asym}_n(V, U)$ všetkých antisymetrických zobrazení $V^n \rightarrow U$ a $\text{Alt}_n(V, U)$ všetkých alternujúcich zobrazení $V^n \rightarrow K$ sú lineárne podpriestory vektorového priestoru U^{V^n} všetkých zobrazení $V^n \rightarrow U$.
 - (b) Ak $\text{char } K = 2$, tak $\text{Sym}_n(V, U) = \text{Asym}_n(V, U)$.
 - (c) Ak $\text{char } K \neq 2$, tak $\text{Asym}_n(V, U) \subseteq \text{Alt}_n(V, U)$ a $\text{Sym}_n(V, U) \cap \text{Asym}_n(V, U) = \{\mathbf{0}\}$, kde $\mathbf{0}$ tentokrát označuje identicky nulové zobrazenie $V^n \rightarrow U$.
 - (d) $\mathcal{L}_n(V, U) \cap \text{Alt}_n(V, U) \subseteq \mathcal{L}_n(V, U) \cap \text{Asym}_n(V, U)$.
 - (e) Ak $\text{char } K \neq 2$, tak $\mathcal{L}_n(V, U) \cap \text{Alt}_n(V, U) = \mathcal{L}_n(V, U) \cap \text{Asym}_n(V, U)$.
 - (f) Nájdite príklad bilineárneho (t. j. 2-lineárneho) zobrazenia $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2 \rightarrow \mathbb{Z}_2$, ktoré je symetrické (teda aj antisymetrické), no nie je alternujúce.
 - (g) Ak $\dim V = n$, tak $\dim(\mathcal{L}_n(V, K) \cap \text{Alt}_n(V, K)) = 1$. (Návod: Dobré si uvedomte, čo vlastne hovorí druhá časť vety 10.3.1.)
4. Dokážte Lemy 10.1.2 a 10.1.3 za všeobecnejších podmienok cvičenia 3, t. j. pre zobrazenia $F: V^n \rightarrow U$.
5.
 - (a) Vypočítajte orientovaný aj neorientovaný plošný obsah rovnobežníka určeného vektormi $\mathbf{u} = (1, 5)^T, \mathbf{v} = (3, -4)^T$ v rovine \mathbb{R}^2 .
 - (b) Vypočítajte orientovaný aj neorientovaný objem rovnobežnostena určeného vektormi $\mathbf{u} = (3, 2, -1), \mathbf{v} = (5, 0, 4), \mathbf{w} = (1, 1, 1)$ v priestore \mathbb{R}^3 .
 - (c) Vypočítajte orientovaný aj neorientovaný štvorrozmerný objem štvorrozmerného „rovnobežnonadstena“ určeného vektormi $\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_2 - 2\mathbf{e}_3, 4\mathbf{e}_3 - 2\mathbf{e}_4, 3\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4$ v priestore \mathbb{R}^4 .
6. Vypočítajte nasledujúce determinanty nad poľom \mathbb{R} :

$$(a) \begin{vmatrix} 0 & 5 & 3 & -2 \\ 1 & 1 & 6 & -4 \\ 2 & 1 & -3 & 0 \\ 3 & 3 & 9 & -6 \end{vmatrix}; \quad (b) \begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 4 & 4 & 0 \\ 4 & 7 & 11 & 6 \end{vmatrix}; \quad (c) \begin{vmatrix} 3 & 7 & 131 & -17 \\ 2 & 6 & -21 & 401 \\ 0 & 0 & 100 & 29 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \end{vmatrix}; \quad (d) \begin{vmatrix} 2 & -2 & 0 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 5 & 7 & 11 \\ 1 & -2 & 4 & 0 & 2 \\ 0 & 6 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 & -1 \end{vmatrix}; \quad (e) \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 0 & 7 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}.$$

7. Rozhodnite, pre ktoré hodnoty parametra λ je uvedená matica regulárna resp. singularná. Riešte nad každým z polí $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{Z}_2$ a \mathbb{Z}_7 pre nasledujúce matice (ak vám prekáža, že niektorý prvok matice nepatrí do príslušného poľa \mathbb{Z}_p , nahraďte ho jeho zvyškom po delení číslom p):

$$(a) \begin{pmatrix} 1 & \lambda & 0 \\ 0 & 1 & \lambda \\ \lambda & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (b) \begin{pmatrix} 1-\lambda & \lambda & 0 \\ \lambda & 2-\lambda & 0 \\ \lambda^3 & 3-\lambda^2 & \lambda \end{pmatrix}; \quad (c) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & \lambda \\ 0 & 1 & \lambda & 1 \\ \lambda & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (d) \begin{pmatrix} \lambda-1 & 1 & 0 & 4 \\ -2 & \lambda+1 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & \lambda-1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & \lambda \end{pmatrix}.$$

8. Pre ľubovoľnú maticu \mathbf{A} rozmeru $n \times n$ nad poľom K a skalár $c \in K$ platí $\det(c\mathbf{A}) = c^n \det \mathbf{A}$, špeciálne $\det(-\mathbf{A}) = (-1)^n \det \mathbf{A}$. Dokážte.

9. Nech $n \geq 2$ a $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C}, \mathbf{D}$ sú štvorcové matice rádu n nad poľom K . Na príklade ukážte, že (okrem prípadu $\mathbf{B} = \mathbf{0}$ alebo $\mathbf{C} = \mathbf{0}$) pre z nich zloženú blokovú maticu neplatí nasledujúce „zovšeobecnenie“ pravidla na výpočet determinantu matíc rozmeru 2×2 :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{vmatrix} = |\mathbf{A}| |\mathbf{D}| - |\mathbf{B}| |\mathbf{C}|.$$

10. Pomocou algebraických doplnkov nájdite explicitné vyjadrenie pre inverznú maticu k nasledujúcim maticiam a sformulujte nutné a postačujúce podmienky ich existencie:

$$(a) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}; \quad (b) \begin{pmatrix} 1 & x & x^2 \\ 1 & y & y^2 \\ 1 & z & z^2 \end{pmatrix}; \quad (c) \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix}; \quad (d) \begin{pmatrix} 0 & a \\ b & 0 \end{pmatrix}; \quad (e) \begin{pmatrix} 0 & 0 & a \\ 0 & b & 0 \\ c & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Zovšeobecnite výsledky úloh (d), (e) na matice ľubovoľného rádu n .

11. Nájdite riešenia nasledujúcich sústav lineárnych rovníc nad poľom \mathbb{R} pomocou Cramerovho pravidla:

$$(a) x + y = 1, 3x - 5y = 4; \\ (b) x - 4y = -2, 7x + 2y = 1; \\ (c) x + y - z = 0, 2x + 3z = 3, 3x + y - 2z = -5; \\ (d) 2x + y + 2z = 10, 4x - y = -3, y + 2z = 0; \\ (e) x + 2y + 3z + 4u = 10, y + 2z + 3u = 6, z + 2u = 3, y - z + u = 1.$$

12. Nech $\mathbf{A} \in K^{m \times n}$ je matica nad poľom K a $I \subseteq \{1, \dots, m\}$, $J \subseteq \{1, \dots, n\}$ sú dve množiny indexov s rovnakým počtom prvkov $k \leq \min(m, n)$. Označme $\mathbf{A}_{IJ} \in K^{k \times k}$ štvorcovú maticu rádu k tvorenú tými prvkami a_{ij} matice \mathbf{A} , pre ktoré $i \in I$ a $j \in J$. Determinanty takto vzniknutých matíc \mathbf{A}_{IJ} nazývame *minormi matice* $\mathbf{A} \in K^{m \times n}$ rádu k . Jednoducho povedané, minory matice \mathbf{A} sú determinanty štvorcových matíc, ktoré vzniknú vynechaním niektorých riadkov a stĺpcov matice \mathbf{A} . Minory prislúchajúce množinám indexov tvaru $I = J = \{1, \dots, k\}$ sa nazývajú *hlavné minory* matice \mathbf{A} .

Dokážte, že hodnosť matice \mathbf{A} je najväčšie prirodzené číslo k , pre ktoré existuje nenulový minor rádu k matice \mathbf{A} . (Návod: Ukážte, že ak $\mathbf{r}_{i_1}(\mathbf{A}), \dots, \mathbf{r}_{i_k}(\mathbf{A})$ sú lineárne nezávislé riadky matice \mathbf{A} , tak existujú indexy stĺpcov j_1, \dots, j_k také, že matica $(a_{i_p j_q})_{k \times k}$ má hodnosť k .)

13. (a) Vypočítajte všetky minory reálnej matice $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 0 & -2 \end{pmatrix}$.

(b) Vypočítajte všetky hlavné minory komplexnej matice $\begin{pmatrix} 2+i & 0 & 3i & 4 \\ 4i & 3-2i & 2 & 6-i \\ 2-i & 1+5i & 0 & 2i \end{pmatrix}$.

14. Nech $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ je štvorcová matica rádu n a I, J sú dve podmnožiny množiny $\{1, \dots, n\}$ s rovnakým počtom prvkov $k \leq n$. Algebraickým doplnkom minora $|\mathbf{A}_{IJ}|$ matice \mathbf{A} (pozri cvičenie 12) nazývame výraz $(-1)^{I+J} |\mathbf{A}_{I'J'}|$, kde I', J' označujú doplnky množín I resp. J v množine $\{1, \dots, n\}$ a $I+J = \sum_{i \in I} i + \sum_{j \in J} j$. Nech ďalej $\mathcal{P}_k(n)$ označuje množinu všetkých k -prvkových podmnožín množiny $\{1, \dots, n\}$ (zrejme $\# \mathcal{P}_k(n) = \binom{n}{k}$).

Dokážte nasledujúce zovšeobecnenia Laplaceovho rozvoja determinantu z vety 10.4.2:

- (a) Laplaceov rozvoj determinantu podľa vybraných riadkov. Pre ľubovoľnú množinu $I \in \mathcal{P}_k(n)$ vybraných (indexov) riadkov matice \mathbf{A} platí

$$|\mathbf{A}| = \sum_{J \in \mathcal{P}_k(n)} (-1)^{I+J} |\mathbf{A}_{IJ}| |\mathbf{A}_{I'J'}|.$$

- (b) Laplaceov rozvoj determinantu podľa vybraných stĺpcov. Pre ľubovoľnú množinu $J \in \mathcal{P}_k(n)$ vybraných (indexov) stĺpcov matice \mathbf{A} platí

$$|\mathbf{A}| = \sum_{I \in \mathcal{P}_k(n)} (-1)^{I+J} |\mathbf{A}_{IJ}| |\mathbf{A}_{I'J'}|.$$

15. (a) Vypočítajte algebraické doplnky minorov rádu 2 reálnej matice $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 1 \\ 4 & 6 & 4 & -2 \\ 3 & 7 & 2 & 0 \end{pmatrix}$.

(b) Rozviňte determinant matice z úlohy (a) podľa prvého a druhého riadku. Výsledok porovnajte s hodnotou determinatu získanou priamym výpočtom.

16. Nech K je pole, x_0, x_1, \dots, x_n sú navzájom rôzne a y_0, y_1, \dots, y_n sú ľubovoľné prvky z K .
 (a) Dokážte, že potom existuje práve jeden polynóm $f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \in K^{(n)}[x]$ taký, že $f(x_0) = y_0, f(x_1) = y_1, \dots, f(x_n) = y_n$; $f(x)$ sa nazýva *interpolačný polynóm* konečnej funkcie $x_i \mapsto y_i$, kde $0 \leq i \leq n$. (Návod: Rozpíšte uvedené rovnosti do sústavy lineárnych rovníc v neznámych a_0, a_1, \dots, a_n a využite Vandermondov determinant.)
 (b) Odvoďte tzv. *Lagrangeov tvar interpolačného polynómu*

$$f(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{j \neq i} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}.$$

(c) Vyjadrite koeficienty interpolačného polynómu $f(x)$ pomocou Cramerovho pravidla.
 (d) Nech K je pole reálnych čísel \mathbb{R} . V prípade *ekvidistančného delenia* $x_0, x_1 = x_0 + d, x_2 = x_0 + 2d, \dots, x_n = x_0 + nd$ s krokom $d > 0$, nájdite explicitné vzorce pre koeficienty interpolačného polynómu, ak $0 \leq n \leq 3$.

17. S využitím výsledkov predchádzajúceho cvičenia riešte nasledujúce úlohy:
 (a) Nájdite kvadratické polynómy $f_0(x), f_1(x), f_2(x) \in \mathbb{R}^{(2)}[x]$, ktorých grafy prechádzajú bodmi $(-1, 0), (1, 0), (3, -2)$, resp. $(-1, 0), (0, -1), (2, 5)$, resp. $(0, -1), (2, 5), (3, -2)$.
 (b) Nájdite kubické polynómy $g_1(x), g_2(x) \in \mathbb{R}^{(3)}[x]$, ktorých grafy prechádzajú bodmi $(0, -1), (1, 0), (2, 5), (3, -2)$, resp. $(-1, 0), (0, -1), (1, 0), (2, 5)$.
 (c) Nájdite bikvadratický polynóm $h(x) \in \mathbb{R}^{(4)}[x]$, ktorého graf prechádza bodmi $(-1, 0), (0, -1), (1, 0), (2, 5), (3, -2)$.
 (d) Načrtnite grafy funkcií f_0, f_1, f_2, g_1, g_2 a h na intervale $\langle -2, 4 \rangle$ a porovnajte ich.

18. *Permanentom* štvorcovej matice $\mathbf{A} = (a_{ij})_{n \times n}$ nad poľom K nazývame výraz

$$\text{per } \mathbf{A} = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} a_{\sigma(1)1} \cdots a_{\sigma(n)n}.$$

Formálne teda permanent dostaneme vynechaním znamienkových koeficientov $\text{sgn } \sigma = (-1)^{|\sigma|}$ v definícii determinantu. Dokážte postupne nasledujúce tvrdenia:

- (a) Ak maticu chápeme ako riadok jej stĺpcov, tak permanent je n -lineárne symetrické zobrazenie $K^{n \times n} \rightarrow K$ (pozri cvičenie 3).
 (b) Pre ľubovoľnú maticu $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ platí $\text{per } \mathbf{A}^T = \text{per } \mathbf{A}$.
 (c) Ak $\text{char } K = 2$, tak pre každú maticu $\mathbf{A} \in K^{n \times n}$ platí $\text{per } \mathbf{A} = \det \mathbf{A}$.
 19. (a) Odvoďte všeobecný vzorec na výpočet permanentu matíc rozmeru 2×2 .
 (b) Odvoďte vzorec analogický Sarrusovmu pravidlu na výpočet permanentu matíc rozmeru 3×3 .¹
 (c) Vypočítajte permanenty reálnych matíc $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -6 \end{pmatrix}$, $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 3 & 7 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.
 (c) Odvoďte z výsledkov úlohy (a), že permanent regulárnej štvorcovej matice sa môže rovnať nule, kým permanent singularnej štvorcovej matice nemusí byť 0.

20. Nech $X = \{x_1, \dots, x_n\}$ je n -prvková množina a (X, H) je orientovaný graf s množinou vrcholov X (pozri cvičenie 2.7). Hovoríme, že *permutácia* $\sigma \in \mathcal{S}_n$ *žije na grafe* (X, H) , ak pre každé $i \leq n$ platí $(x_i, x_{\sigma(i)}) \in H$.
 (a) Nech $\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ je incidenčná matica grafu (X, H) . Potom počet všetkých permutácií $\sigma \in \mathcal{S}_n$, ktoré žijú na grafe (X, H) , je práve $\text{per } \mathbf{H}$. Dokážte.
 (b) Pre každý z grafov z obrázku 2.1 vypočítajte permanent jeho incidenčnej matice a určte počet permutácií, ktoré na ňom žijú (pokúste sa riešiť obe úlohy pre daný graf v optimálnom poradí).

¹Stojí za poznámku, že – na rozdiel od determinantu – nepoznáme nijaký jednoduchý, rýchly algoritmus na výpočet permanentu štvorcových matíc všeobecného rádu n nad poľami charakteristiky $\neq 2$. Dokonca máme dobré dôvody domnievať sa, že taký algoritmus neexistuje.