

nr 2

Polud $v_{i-1} \in h_i$, pat $v_i = v_{i-1}$.

Polud $v_{i-1} \notin h_i$, pat v_i leia na karameni pimece h_i pabrėžimų h_i .

Namc v_i lse pat napil jaha ierem' 1-dim uibų lin programavim' v case $O(i)$

Časara nairoinat Nypačt v_i lsa lnd lnd. cas naba $O(i)$

Čelera nairoinat j $O(1) + O(2) + \dots + O(n) = O(1 + 2 + \dots + n) = O(n^2)$

Nahodnomi algoritmus Nahodne piaiudi ude laime v case $O(n)$.

Očebanij cas nahodnomi algoritmu je pūimij cas poredem algoritmu pū mēchua moina' piaiudi. Učai teme, se v kamba pū padi je $O(n)$.

m4 Nākotnē veliņņņ

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{ja } v_{i-1} \notin h_i \\ 0 & \text{ja } v_{i-1} \in h_i \end{cases}$$

Pdēlņņ cās ģ qe't nākotnē veliņņ

$$\sum_{i=1}^n O(i) X_i$$

Pdēlņņ cās algoritņņ ģ nēdņņ kōdņņā kē kō nākotnē veliņņ

$$E\left(\sum_{i=1}^n O(i) X_i\right) = \sum_{i=1}^n O(i) E(X_i)$$

nēdņņ kōdņņā nākotnē veliņņ X_i

Prk 6 Polom oie káramy cas x

$$\sum_{i=1}^n O(i) E(X_i) = \sum_{i=1}^n O(i) \frac{1}{i} = O(n)$$

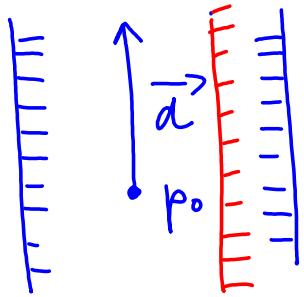
Předp. že v_i má máme v_i musí ležet na pív níhu aron 2 hranicích pívmele a kichle l_1, l_2, \dots, l_i .

Plati $v_{i-1} \notin h_i \Rightarrow v_i \in l_i$, v_i leži pívte na dalí pívmece
(v_i leži pívte na stran pívmece)

$$p(v_i \in l_i) = \frac{2}{i}$$

Pr 8 Osnova číne

$$H' = \{ h_i, \vec{n}_i \cdot \vec{d} = 0 \}$$



Muráme spísiť zda $\bigcap_{h_i \in H'} h_i$ je neprázdny.

Věta. Mlaha LP je neomezená právě když existuje $\vec{d} \neq \vec{0}$

takový, že

$$\textcircled{1} \vec{d} \cdot \vec{c} > 0$$

$$\textcircled{2} \vec{d} \cdot \vec{n}_i \geq 0 \text{ pro všechna } i$$

$$\textcircled{3} \bigcap_{h_i \in H'} h_i \neq \emptyset \text{ pro } H' = \{ h_i, \vec{n}_i \cdot \vec{d} = 0 \}$$

th. 10 Jaké mají vektor \vec{d} ?

$$\vec{d} = (d_x, \pm 1) \quad \text{Předpoklad} \quad \vec{c} = (c_x, c_y) \quad c_y \neq 0, c_y > 0$$

~~hledáme~~ hledáme $\vec{d} = (d_x, 1)$

Chceme najít $d_x \in \mathbb{R}$ tak, aby $\vec{d} \cdot \vec{c} = d_x c_x + \underbrace{1 \cdot c_y}_{> 0} > 0$

$$d_x c_x > -c_y$$

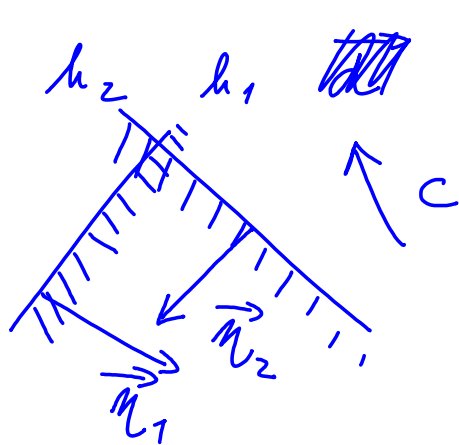
$$\vec{\eta}_i \cdot \vec{d} \geq 0 \quad d_x \cdot \eta_{ix} + 1 \cdot \eta_{iy} \geq 0 \Leftrightarrow d_x \cdot \eta_{ix} \geq -\eta_{iy}$$

Jde o 1-dim. úlohu lin. programování, chceme maximalizovat funkci

$$g(x) = x$$

Pohud latero ploskumla meeri duje, per hudi existuje \vec{d} ale $\bigcap_{h_i \in H'} h_i$
 je prazny. Pak $\bigcap_{h_i \in H} h_i = \emptyset$.

Pohud \vec{d} neexistuje, existuji dve ploskiny h_1 a h_2 tak ze



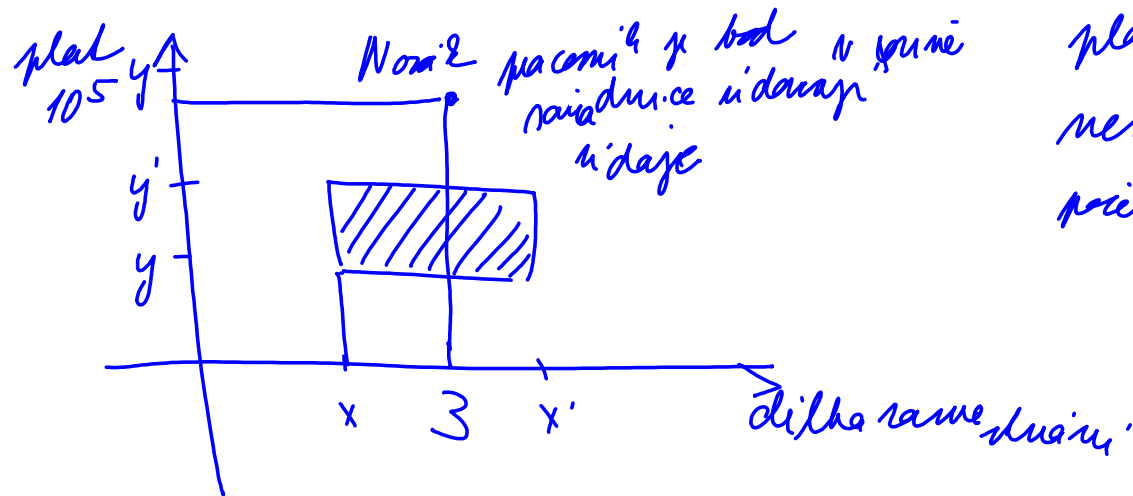
$$\vec{c} \cdot \vec{n}_1 < 0 \text{ a } \vec{c} \cdot \vec{n}_2 < 0$$

Polozime $m_1 = h_1$ a $m_2 \perp h_2$
 a mirame jelik omezenou pilku.

ORTOGONALNÍ VYHLÉDÁVÁNÍ

Dalšíze pracovníkú pímy

M každého pracovníka měřící údaje



délka ramene dvojiny }
 plát
 neměnnost
 počet průsečíků

Dalame radu u
 obdelnik

$$[x, x'] \times [y, y']$$

