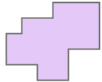







- Souřadný systém nezměníte tím, že VYBERETE jiný. Tím jen nastavíte datům ŠPATNÝ systém! Změnit systém můžete jen PŘEPOČÍTÁNÍM vrstvy - funkce Project.
- příjmení do názvu
- ke znakům do legendy patří ukázky názvů z mapy – ve správné velikosti

	plošné sídlo
	bodové sídlo
	rychlostní silnice
	silnice 1.třídy
	vodní tok
	vodní plocha

- Nemusíte popisovat VŠECHNA plošná sídla, jen ta hlavní, ne jejich části - Hradec Králové ano, Plačice ne.
- Popisky se zatím nekontrolují - s výjimkou barvy a fontu.



- Bodová sídla nad liniovými, liniová nad bodovými, ale bod nesmí být vidět na polygonem sídla! Jedině editace.
- Pořadí liniových témat: Řeky netečou přes silnici (brodů je u nás málo), většinou vedou po mostě nad nimi - vrstva komunikací nad vodními toky



- Vodní plocha v legendě má jinou tloušťku hranic než v mapě.
 - V ArcČR v mapě jsou hranice vodních ploch dány vrstvou řek.
 - Hranice polygonu vodní plochy nastavit na stejnou čáru jaká se používá pro vodní tok
- Pro popisky vodních toků a ploch by se mělo používat patkové písmo, např. Times Roman a to v kurzivě. Barva by měla být stejná jako barva linie vodního toku a obrys vodní plochy.


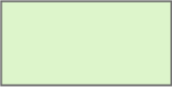


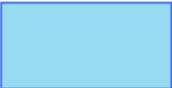



- "bodové sídlo" a "plošné sídlo,, - v reálném světě jsou všechna plošná.
- "významné sídlo" a "méně významné sídlo“

- Bodová sídla



Plošná sídla

	kraj
	sídla plošná
•	sídla bodová
	rychlostní komunikace
	silnice 1. třídy
	vodní plocha
	vodní tok

- znaky v legendě
- Rovná čára není řeka, ale "kanál", "hranice" nebo "silnice".
- Obdélník není sídlo nebo vodní plocha, ale "budova" nebo "koupaliště".
- ArcGIS nabízí v legendě lepší varianty - vlnovku pro řeku, lomený polygon pro sídlo.
- Kraj je v ArcČR polygonové téma, v legendě ho značíme linií, jen jako "hranici kraje"