

SVG SYMBOLY

Zadání:

Pomocí textového editoru (např. PSPad) vytvořte SVG soubor s následujícími mapovými značkami.

Bodové značky

Pro každou značku nadefinujte jeden element symbol uvnitř elementu defs. K jejímu ztvárnění použijte vhodná základní grafická primitiva. Každou značku potom zobrazte pomocí elementu use.



Liniové značky

Každou liniovou značku pomocí 1 či více elementů path s následujícím atributem $d="M 100,100 l 50,-50 l 100,100 l 50,-50"$

Hodnotu M 100,100 změňte podle potřeby, ale dbejte na to, aby pro elementy vztahující se k jedné značce byla hodnota celého atributu d shodná.

Pro liniové značky nemusíte používat element symbol, můžete je kreslit přímo. Odhlédněte od toho, že ve správné kartografické legendě by značka měla být rovná.



Bodování:

Za cvičení lze obdržet až 6 bodů. Hodnotit se bude vhodnost použitých grafických primitiv, podobnost symbolům z předlohy a samozřejmě správnost SVG syntaxe.

Termín odevzdání:

15. listopadu 2011