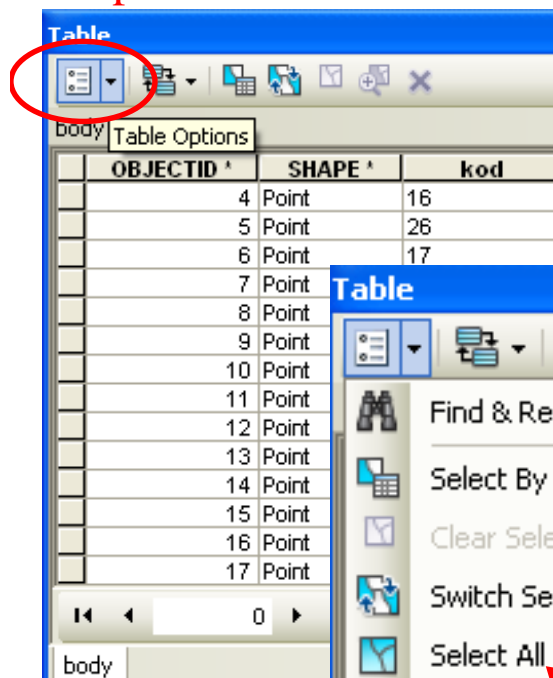


Tvorba indexů hornin v mapě

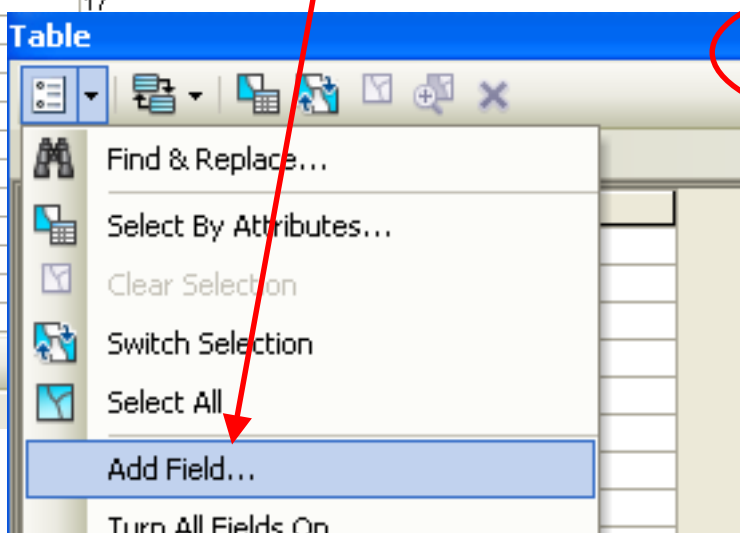
Otevřu si atributovou tabulku vrstvy „body“ (klik pravým na vrstvu, Open Attribute Table)

A přidám textový sloupec „index“

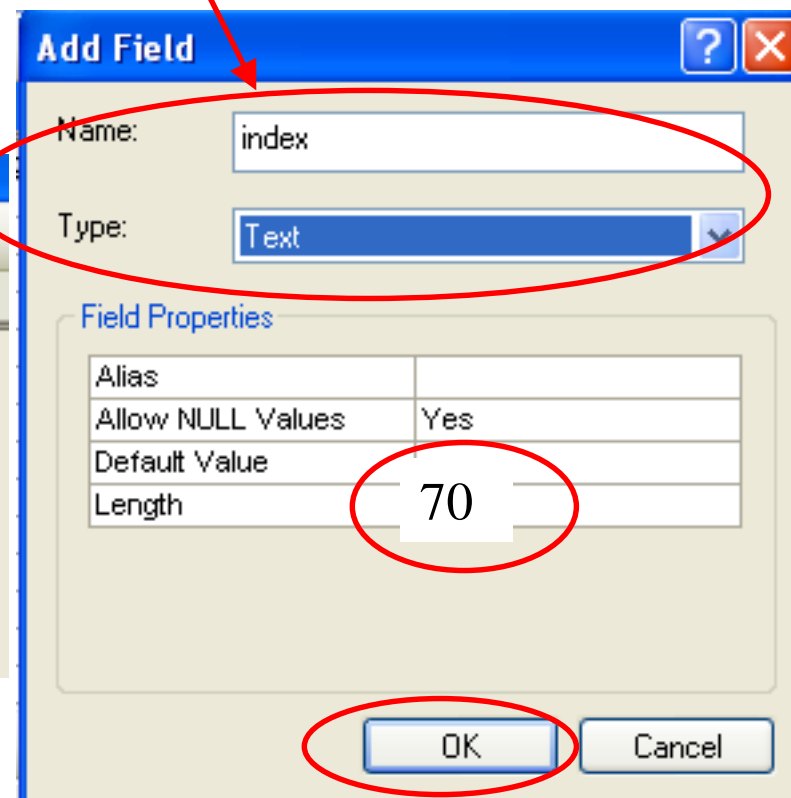
1) Klik Table Options



2) Klik Add Field



3) Název a typ sloupce, délku zvětšit aspoň na 70



1) Dvakrát kliknu na název sloupce „kod“. Tím se mi hodnoty v tomto sloupci seřadí vzestupně.

2) Vyberu řádky se stejnou hodnotou, tažením myši na začátku řádků

3) Kliknu pravým na název sloupce „index“ a vyberu „Field Calculator“

4) Do tohoto okna do tohoto prostoru budu psát text indexu

Index se skládá z :

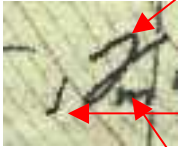
tělo indexu

Levý horní index

Levý dolní index

Pravý horní index

Pravý dolní index



V tomto pořadí píšu text indexu.

Horní a dolní indexy píšu pomocí tagu:

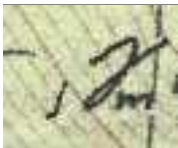
Horní: `^{písmeno indexu}`

Dolní: `_{písmeno iindexu}`

Řecká písmena a kurzívu vyjádřím pomocí tagu:

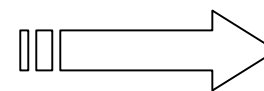
Řecké písmeno(gama): `<FNT name = 'Symbol'>g</FNT>`

Kurzíva: `<ITA> písmeno iindexu </ITA>`



Index = “`_j<FNT name = 'Symbol'>g</FNT> _m`“

Celé to dáme do uvozovek, protože sloupec je textový.

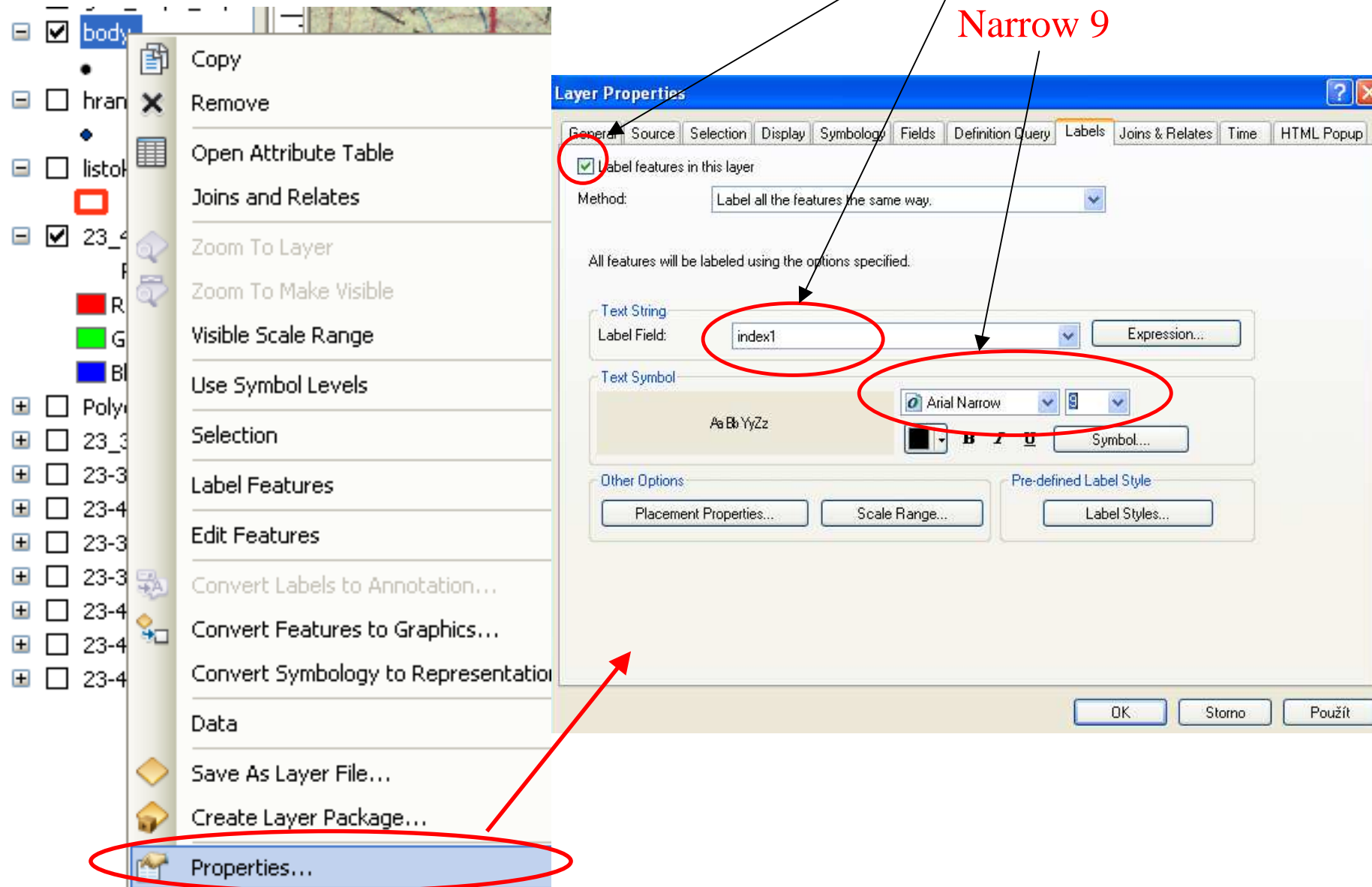


j^γm

Vyplníme indexy u všech kódů.

Potom u vrstvy „body“ zapneme popisky:

Zatrhnout „Label features, vybrat Label Field = index, Arial Narrow 9



Layer Properties

General Source Selection Display Symbology Fields Definition Query Labels Joins & Relates Time HTML

Label features in this layer

Method: Label all the features the same way.

All features will be labeled using the options specified.

Text String

Label Field: index1 Expression...

Text Symbol

Aa Bb Yy Zz Arial Narrow

Other Options

Placement Properties... Scale Range...

Placement Properties

Placement Conflict Detection

Label Weight

Label weight: High

This determines whether the labels in this layer are to be overlapped by labels from other layers. The higher the weight, the more likely the labels are to be overlapped.

Feature Weight

Feature weight: None

This determines whether the features overlapped by labels from this or any other layer are to be placed over features with a lower weight.

Tip: For fastest drawing speed use feature weight of None.

Buffer

Buffer defined as a ratio of the label's height: 0

This prevents adjacent labels from being placed too close together by defining a buffer around each label within which no other labels will be placed.

Tip: 0 = no label buffer, 1 = label buffer same height as label.

Place overlapping labels

OK Storno Použít

Placement Properties

Placement Conflict Detection

Point Settings

Offset label horizontally around the point

2	2	1
3		2
3	3	2

Prefer Top Right, all allowed

Change Location...

Priority: 0 = Blocked, 1 = Highest, 3 = Lowest

Place label on top of the point

Place label at specified angles

Angles...

Place label at an angle specified by a field

Rotation Field...

Duplicate Labels

Remove duplicate labels

Place one label per feature

Place one label per feature part

OK Storno Použít

Klik na placement prop.

V záložce „Placement Properties“ zatrhnout „place label on top of the point“.

V záložce „Conflict Detection“ zatrhnout Place overlapping labels“

Teď máme na bodech popisky. Ještě zrušíme symbol a hotovo.