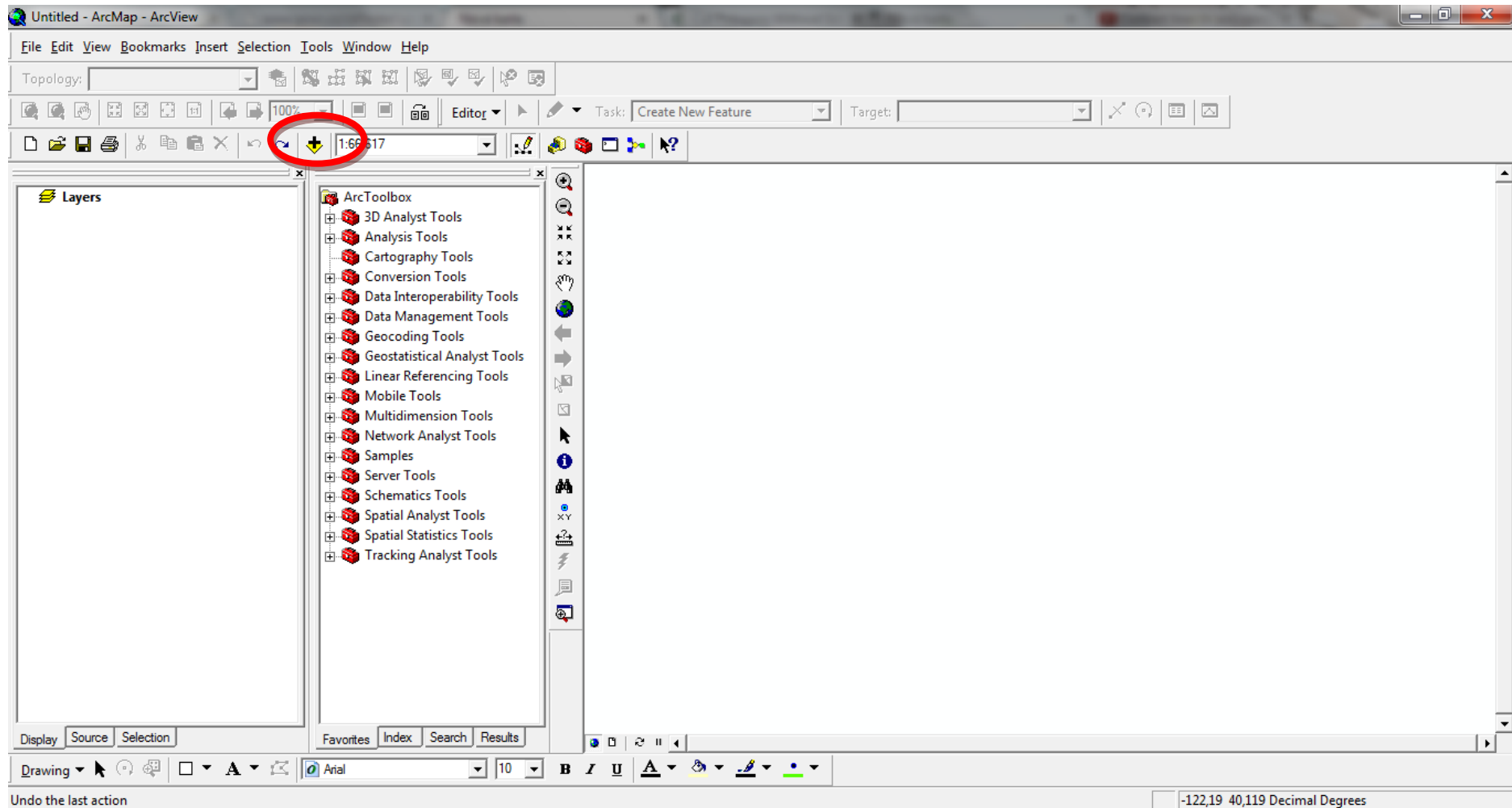
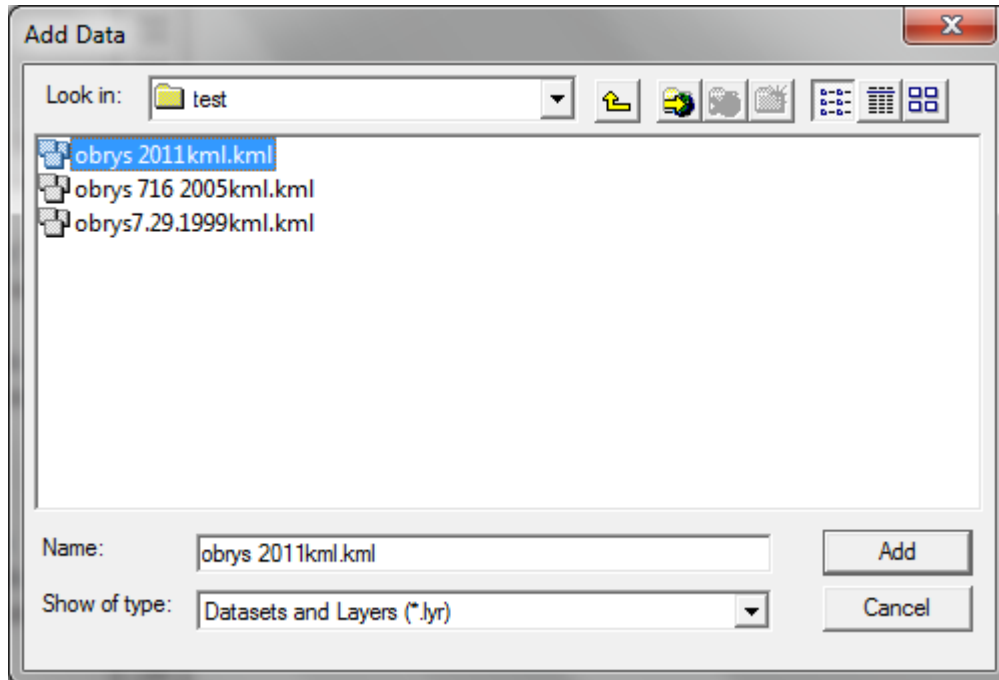


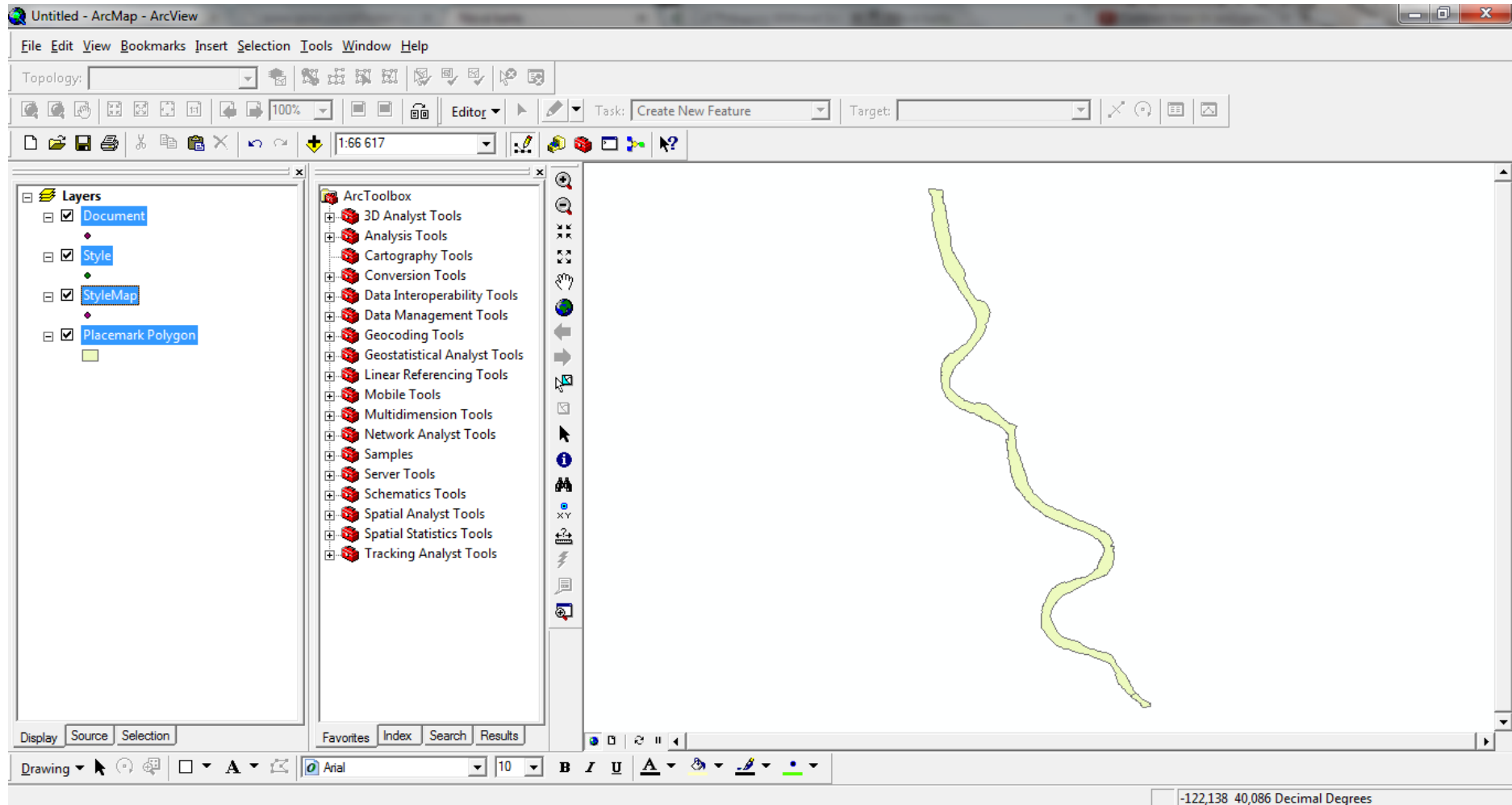
1. Otvoríme si program ArcGIS 9.3, alebo ArcGIS 10.
2. Kliknutím na tlačitko „Add file“ importujeme uz ulozenou vrstvu vo formate kml z pocitaca. –
vyznacene červenym kruzkom na obrazku.



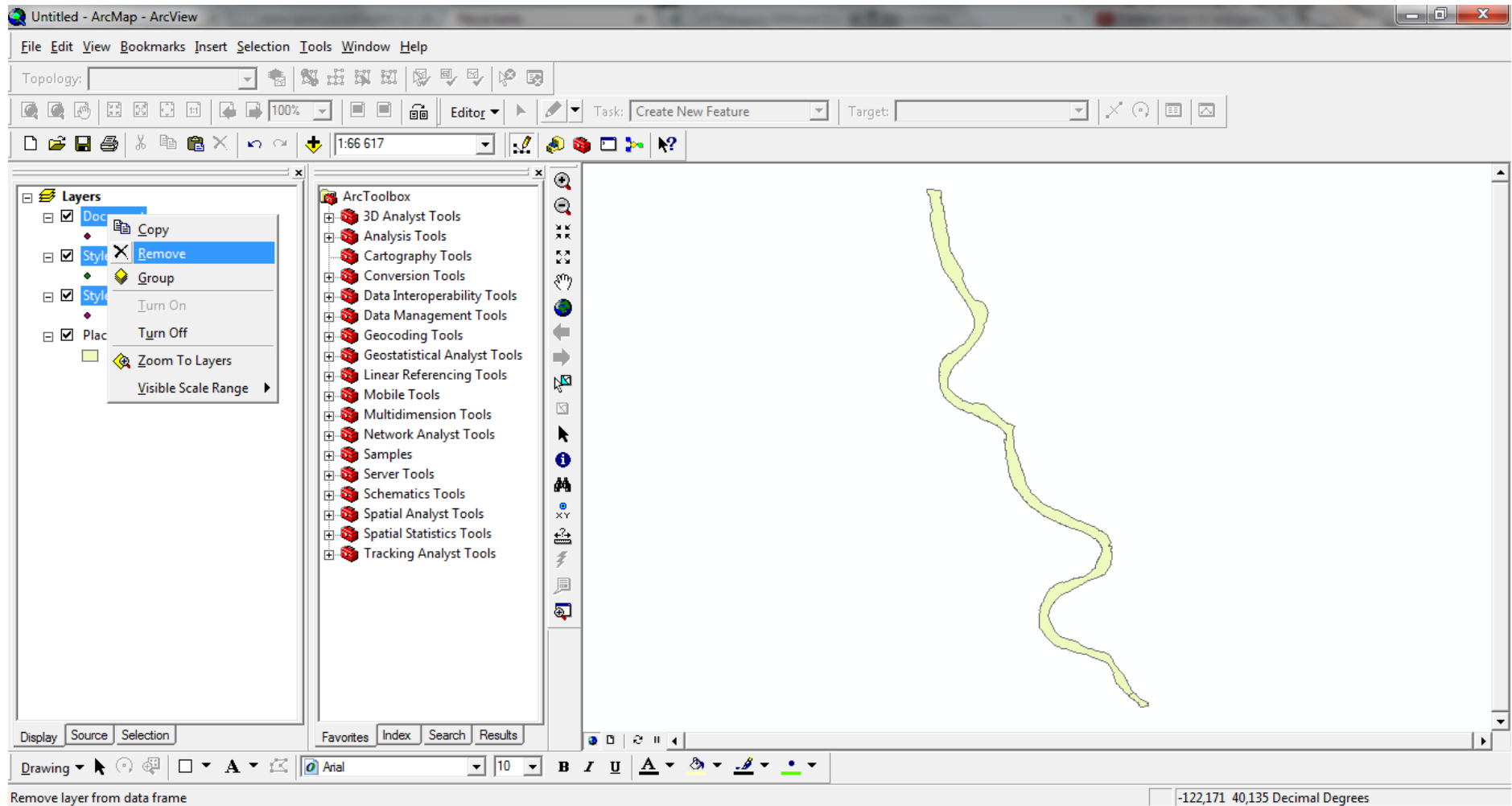
3. Vyberieme, ktoru z troch vrstiev chceme prave pridať a pridáme data.



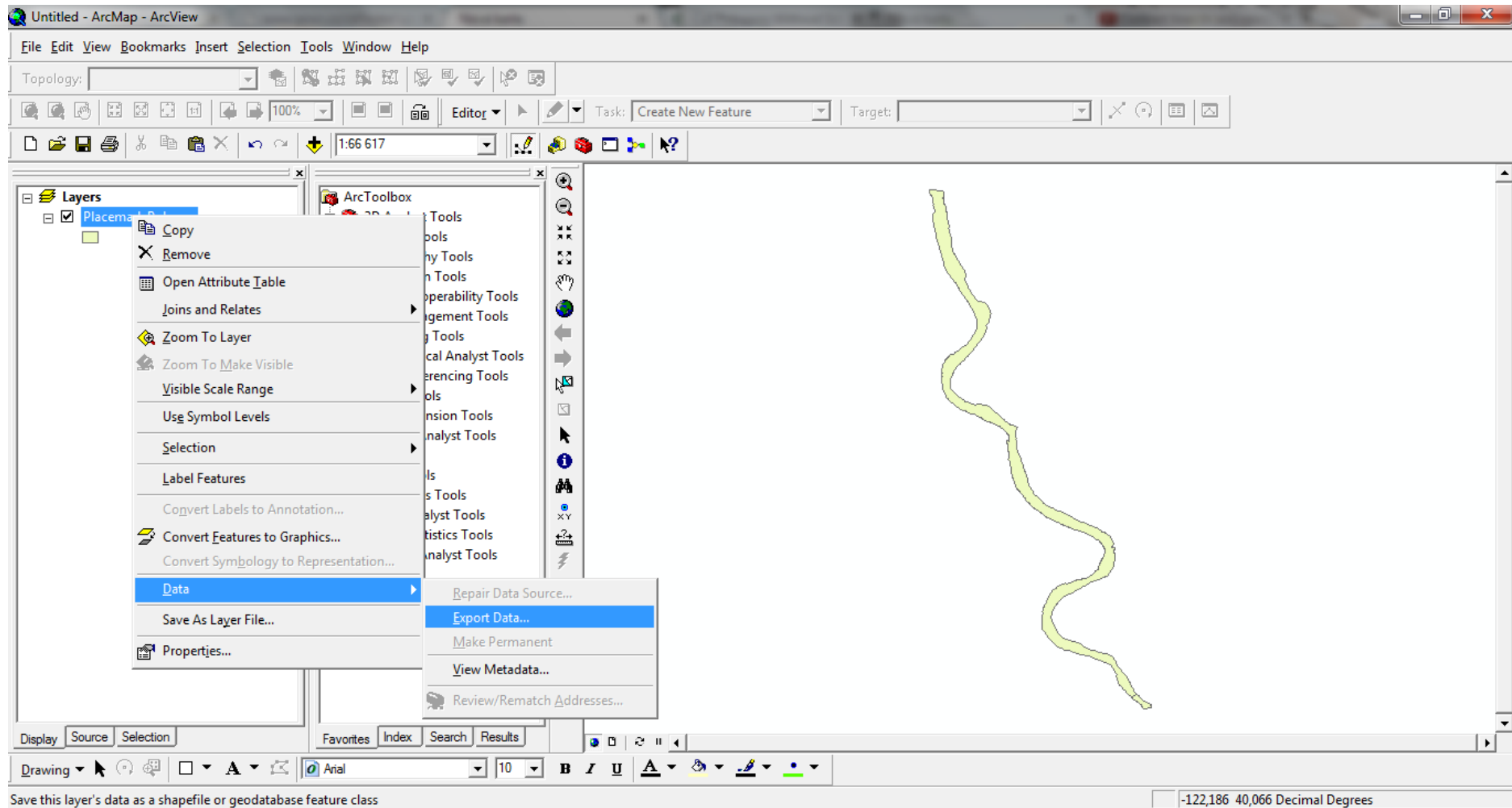
4. Objavia sa nam viacere subory a v okne sa ukaze uz zdigitalizovane koryto toku.



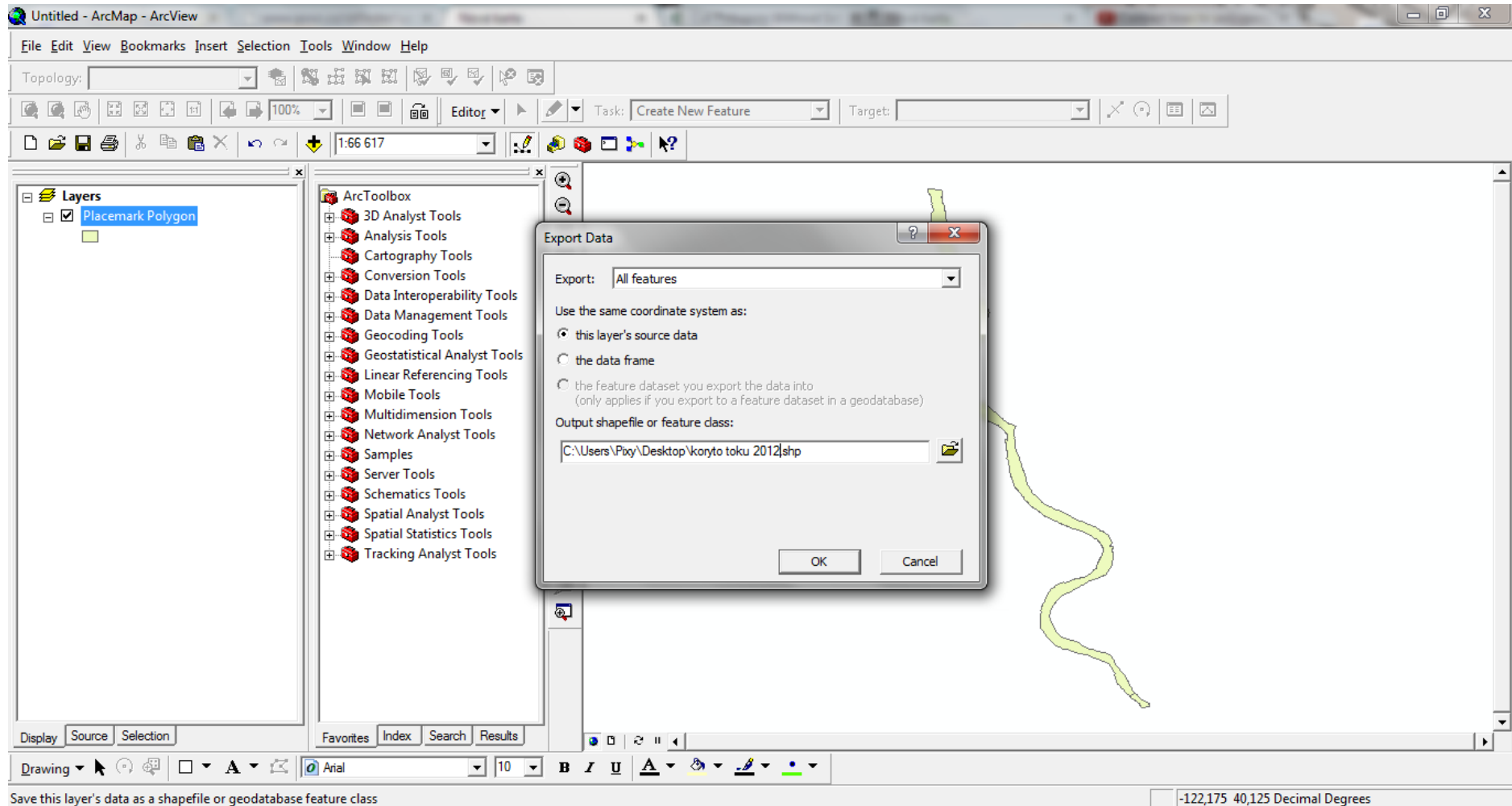
5. Zmazeme vsecky nepotrebne subory a nechame si len ten, kde vidime polygon.



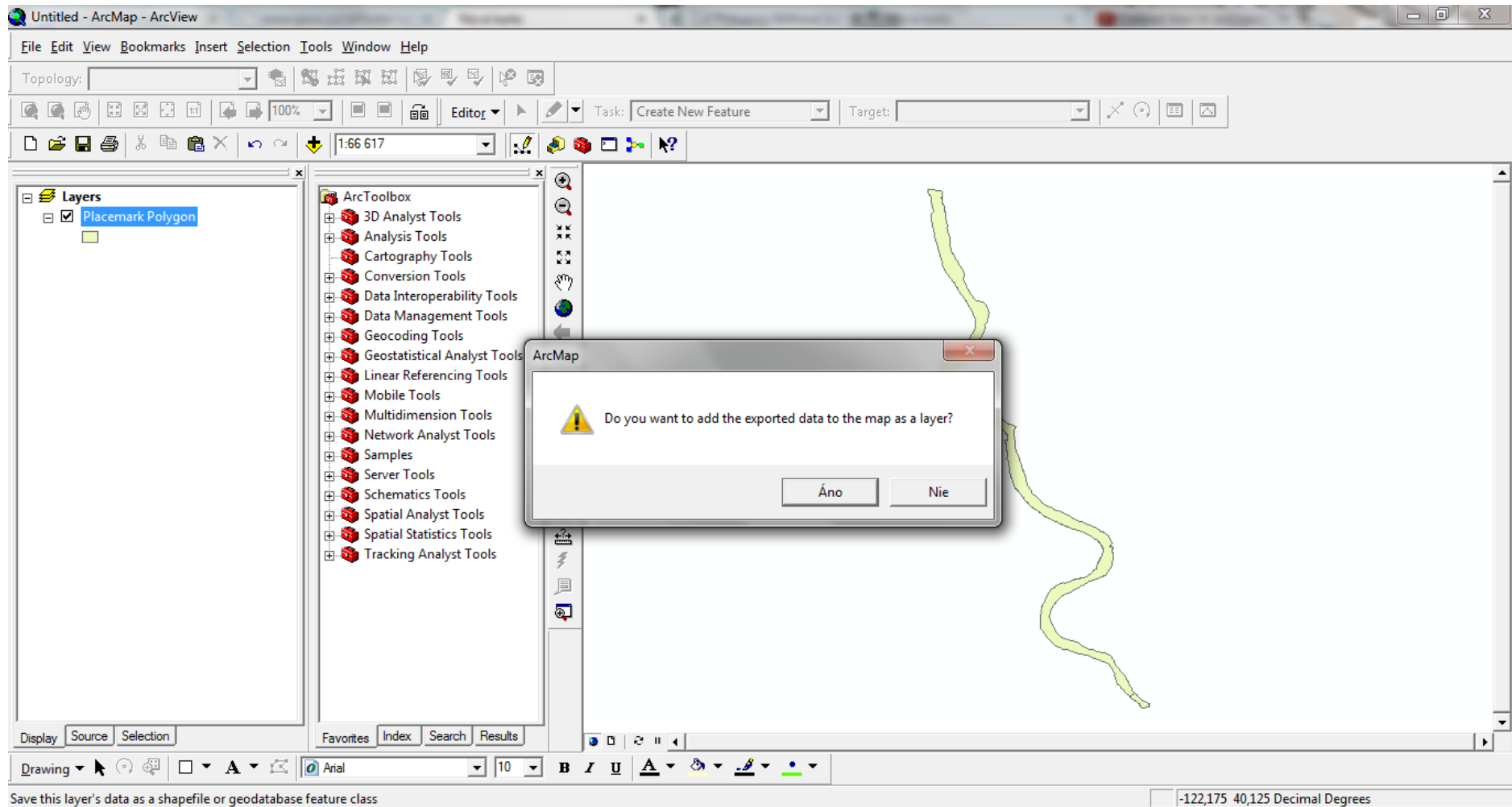
6. Klikneme pravym tlacitkom mysi na polygon, najdeme „Data“ a „Export data“.



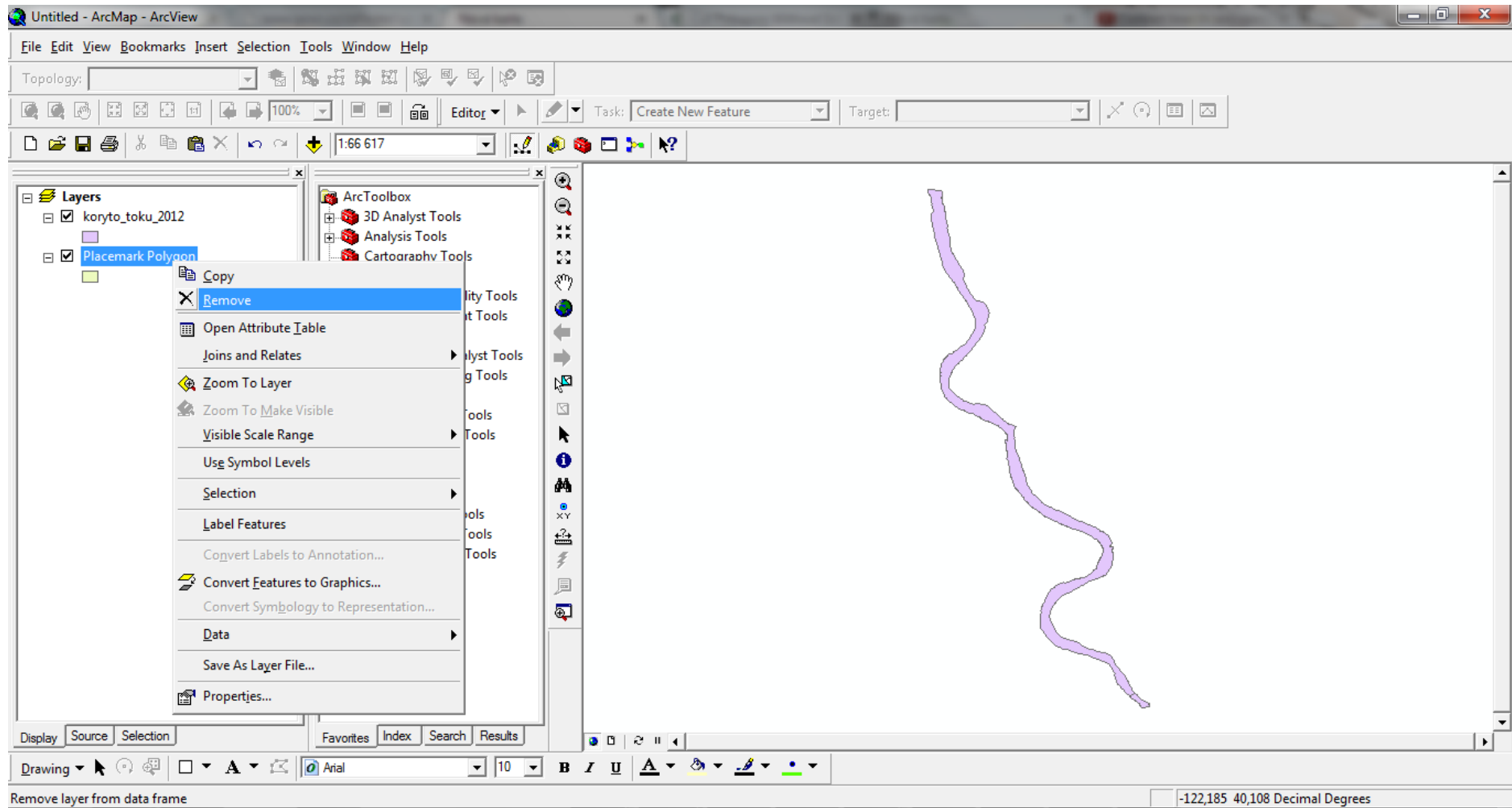
7. Vyberieme položku „.shp“ pri exporte, teda urcime, do akeho suboru sa nam .klm bude exportovat. Mozeme prepisat aj nazov suboru pre lepsiu orientaciju.



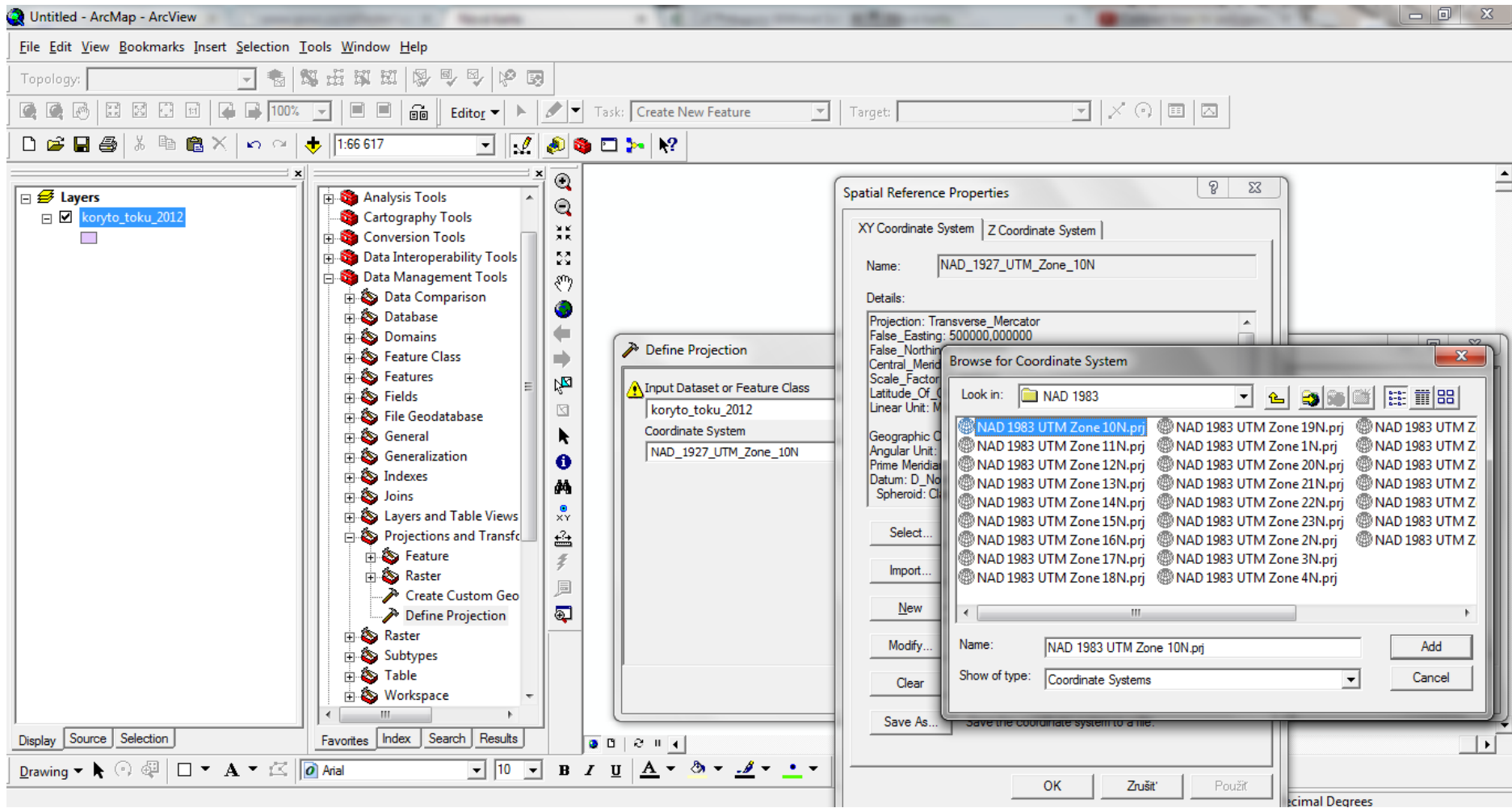
8. ArcGIS sa nas pyta, ci chceme novy subor nahrat na plochu – dame „OK“, teda ano.



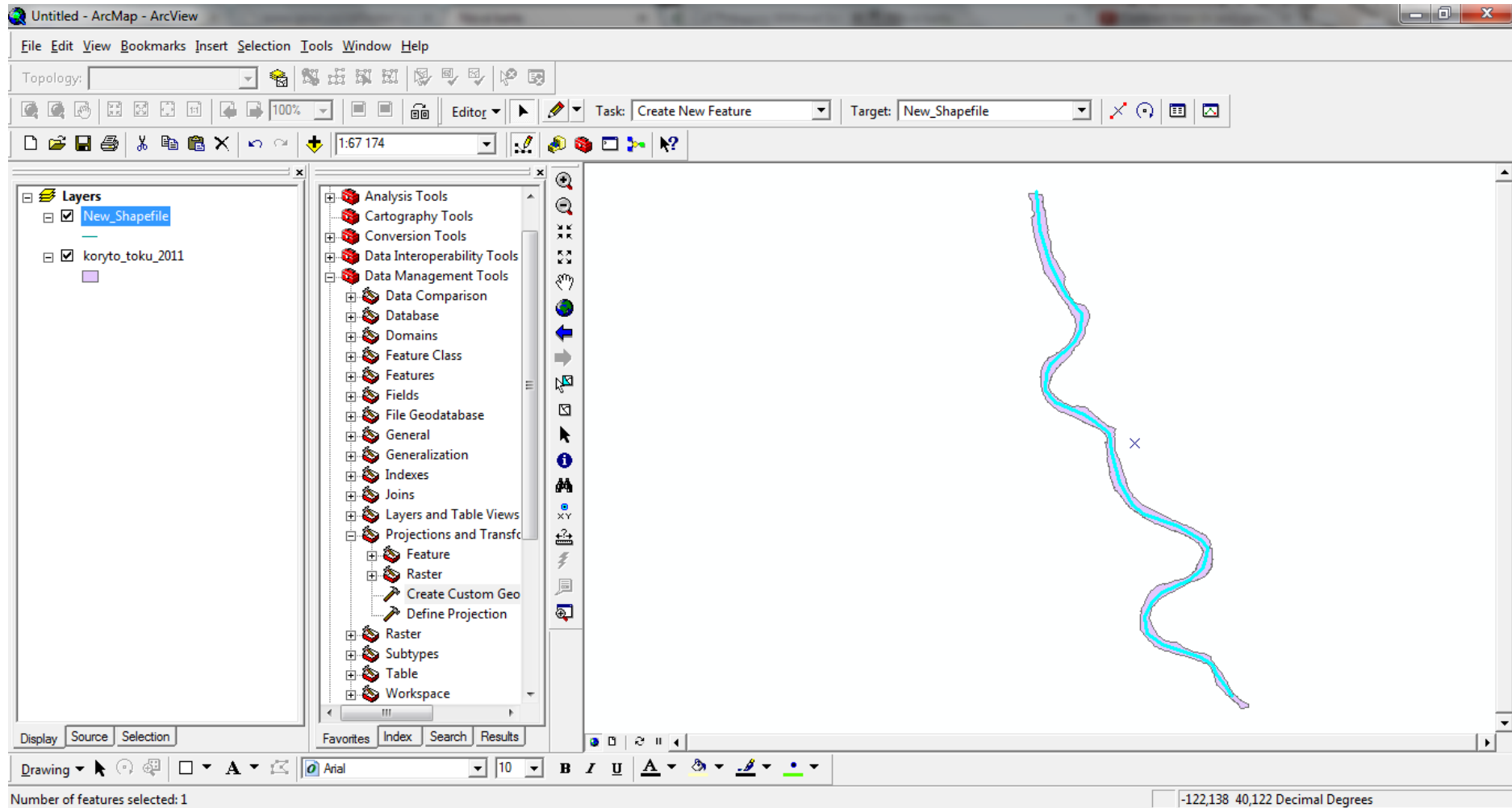
9. Po nahnati noveho suboru mozeme zrusit stary subor s tzv. "Placement polygons".



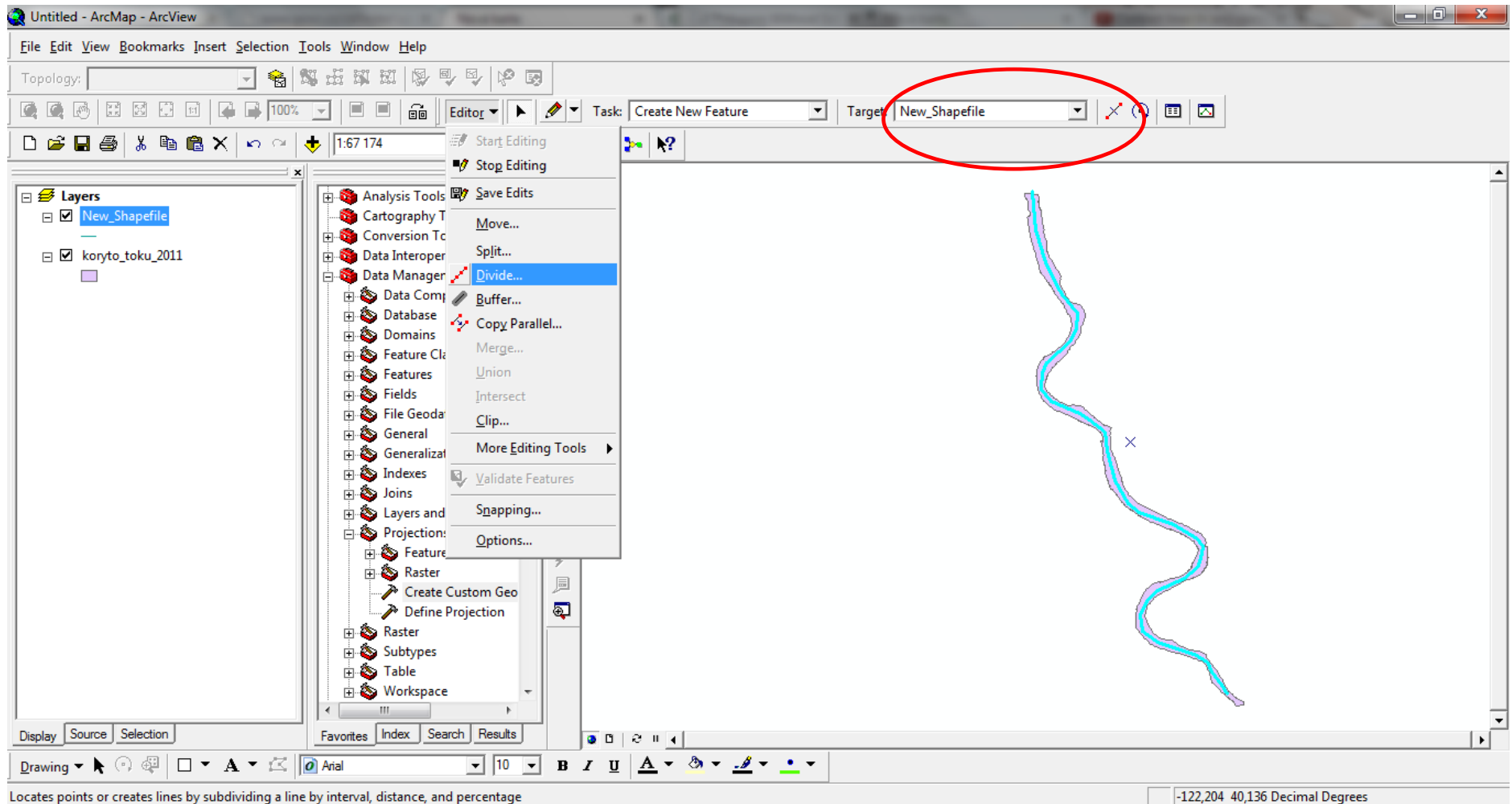
10. Definujeme projekciu, alebo podľa potreby dame „Create Custom Geographic Transformation.“



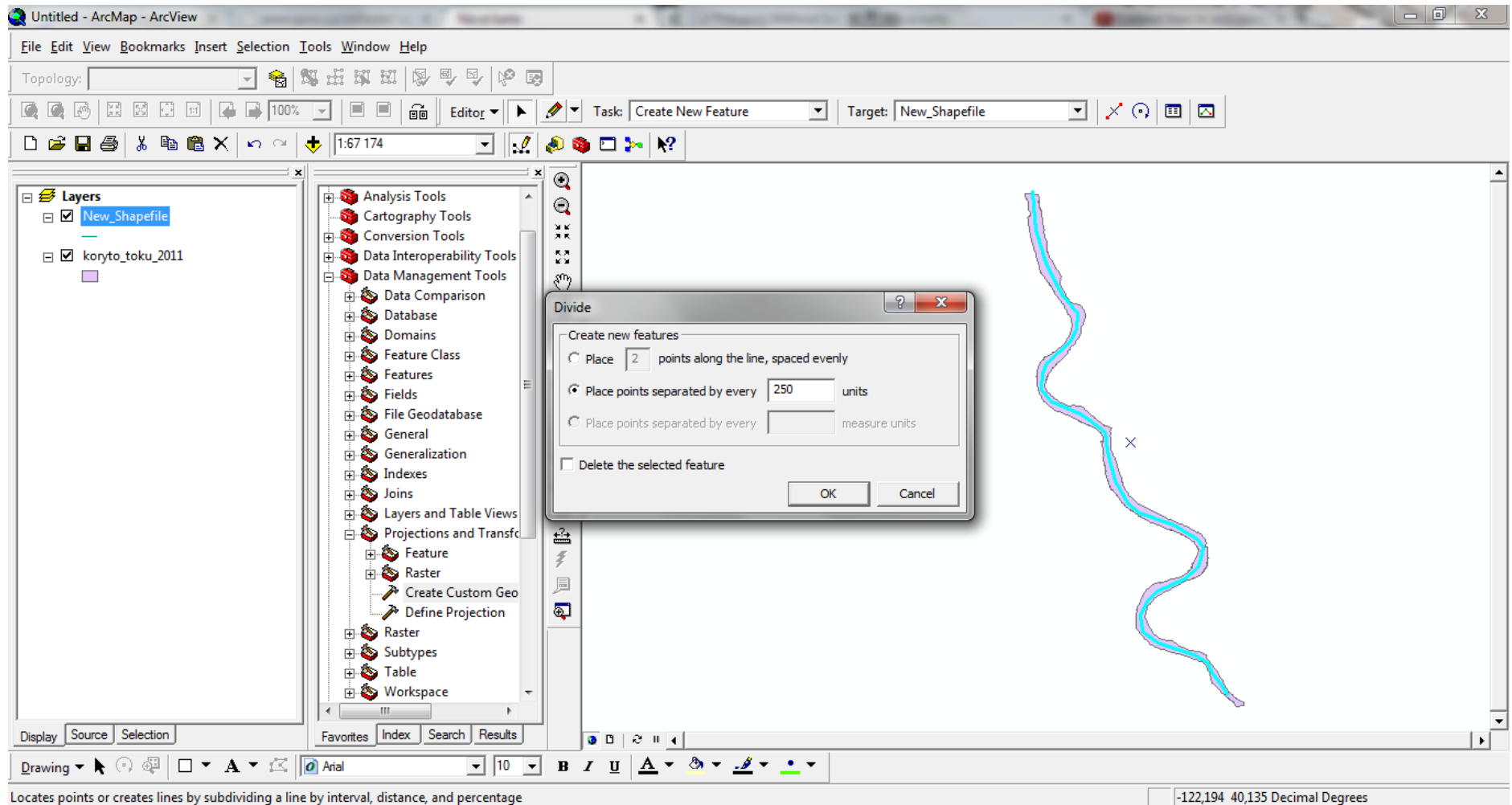
11. Rovnakym sposobom pridame zo suboru vytvorenu centrálnu liniu bufferu pre všetky 3 roky. Polozime ju však len na jeden prave rieseny rok.



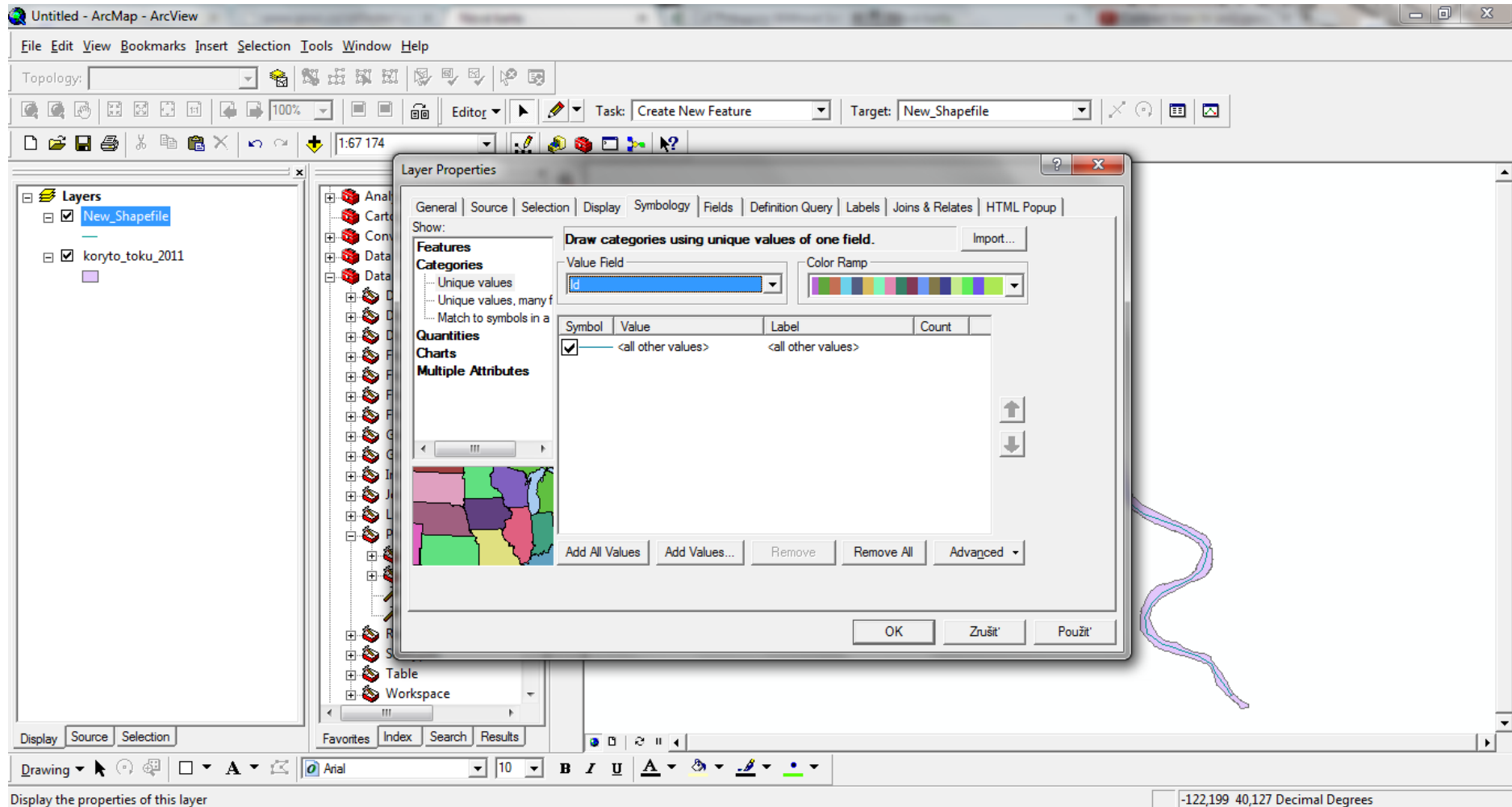
12. Pomocou tlačítka „Divide“ v Editore rozdělíme centrální čiaru buffera na úseky po 250, teda celkovo na 40 častí.



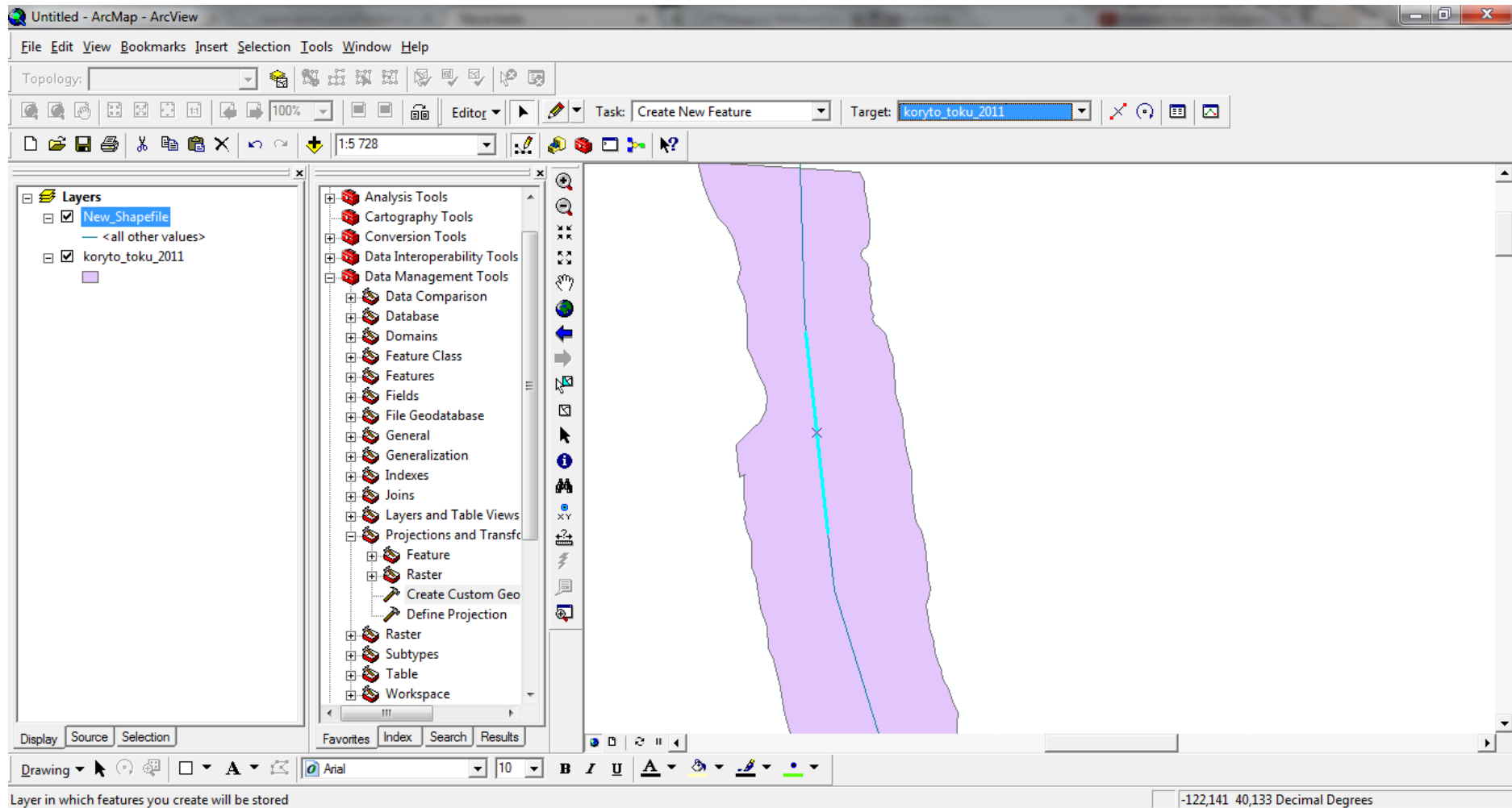
13. Delenie usekov.



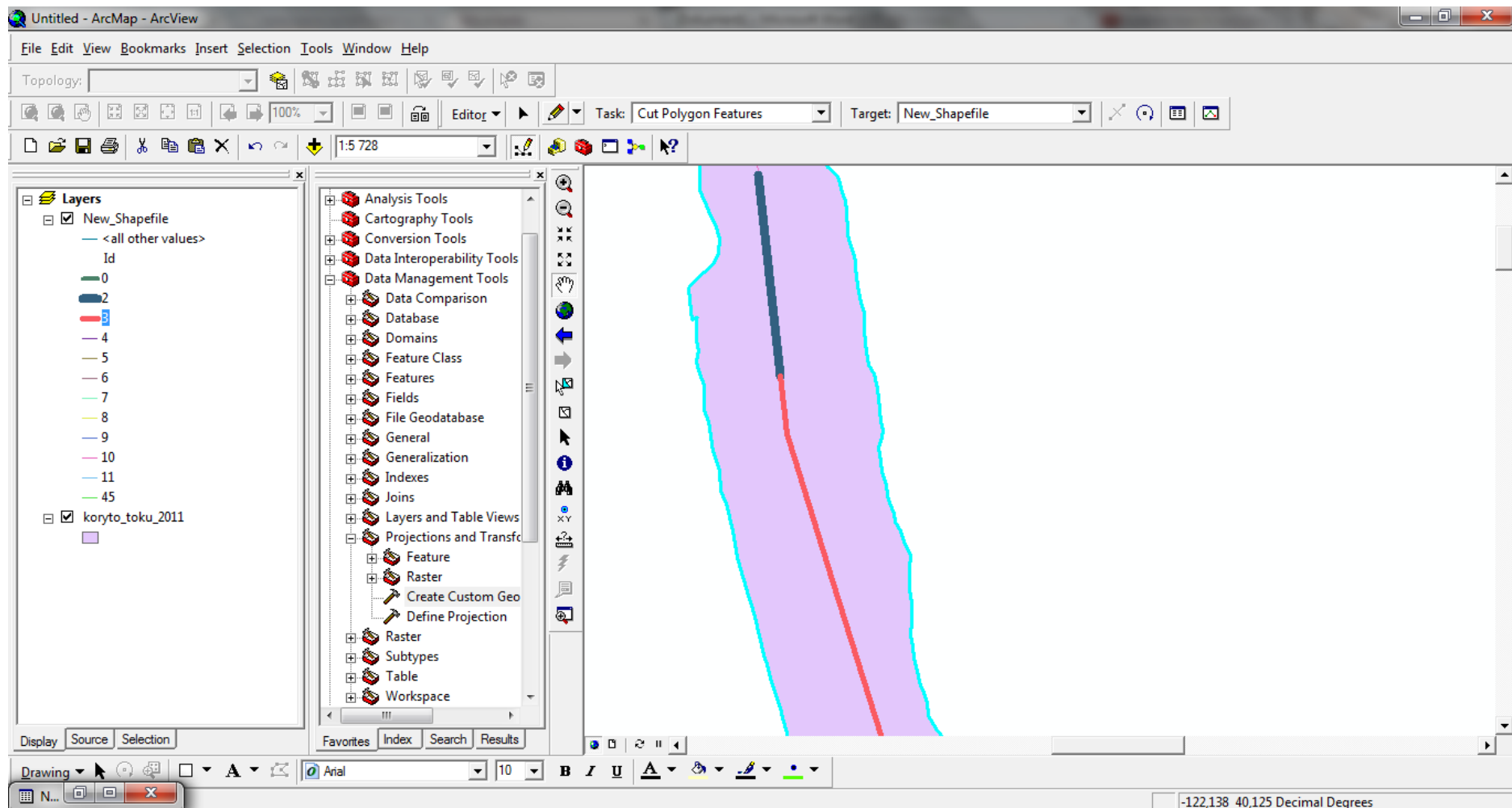
14. Pre lepsiu citatelnost mozeme useky farebne rozlisit ked klikneme na vrstvu na nasledne na Properties ---- Categories ---- Add all Values.



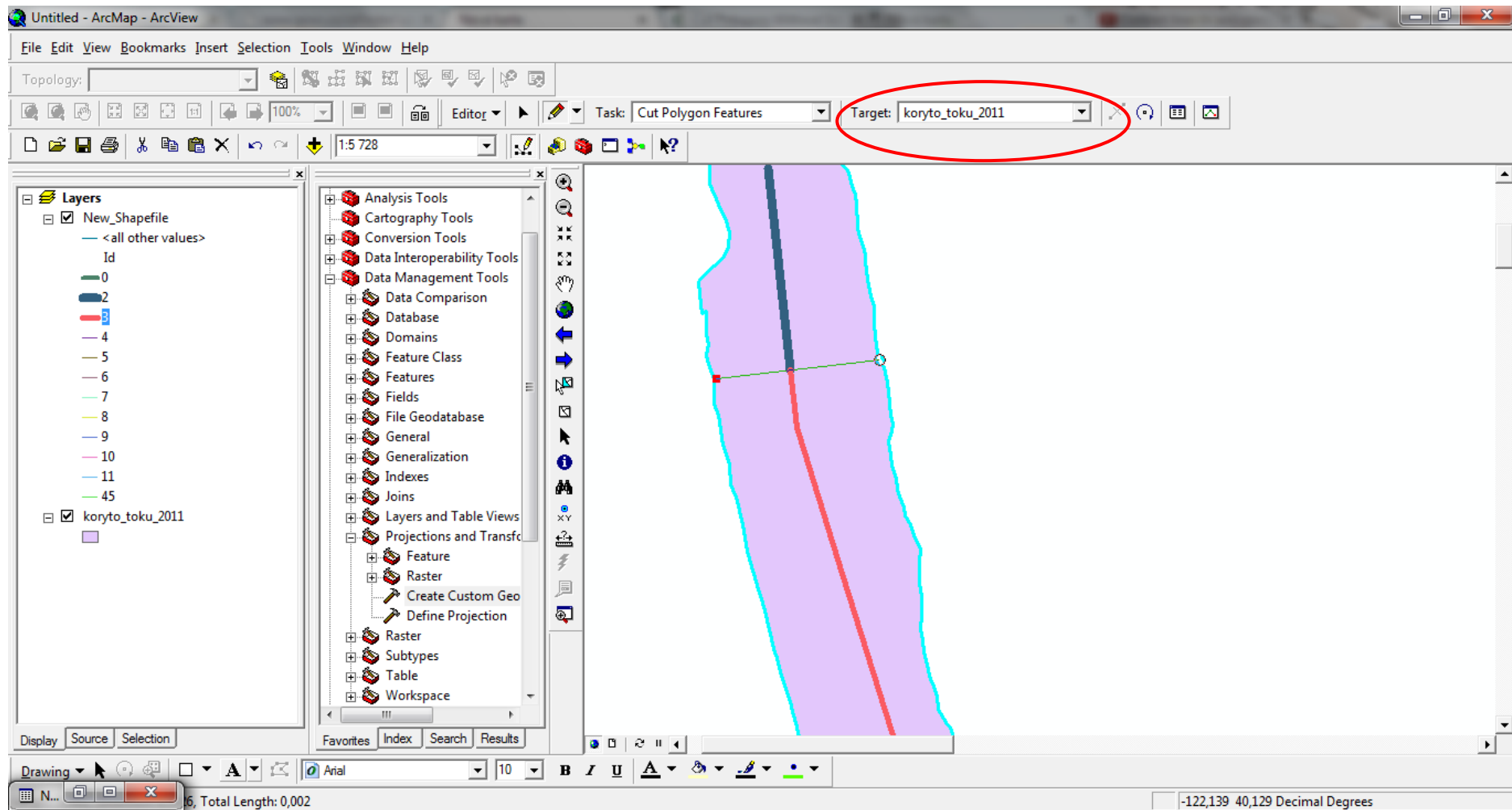
15. Teraz uz kliknutim vidime jednotlivé useky na ciare/polylinii.



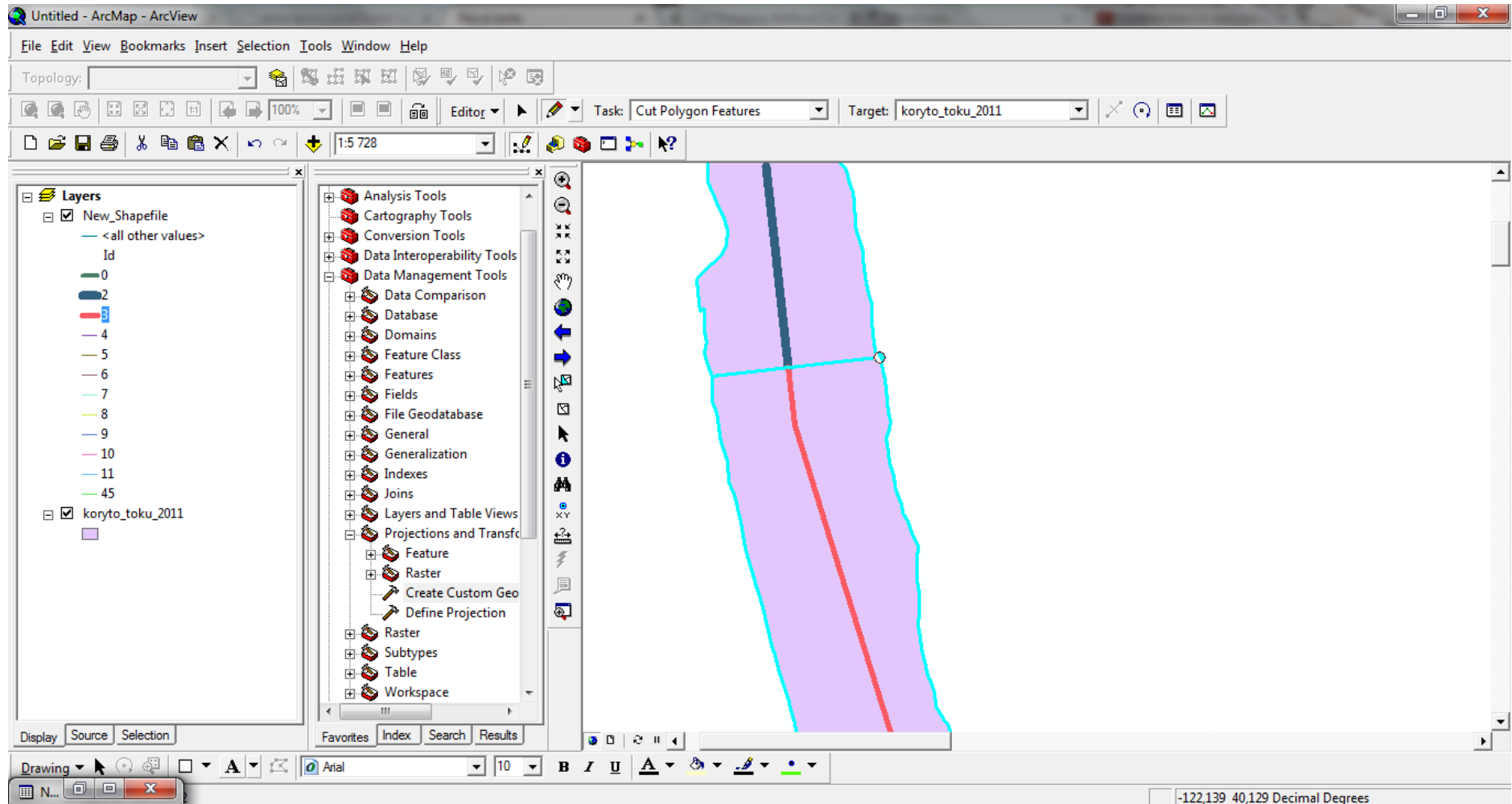
16. A takto vyzeraju farebne – na ukazku som urobila len prvu cast.



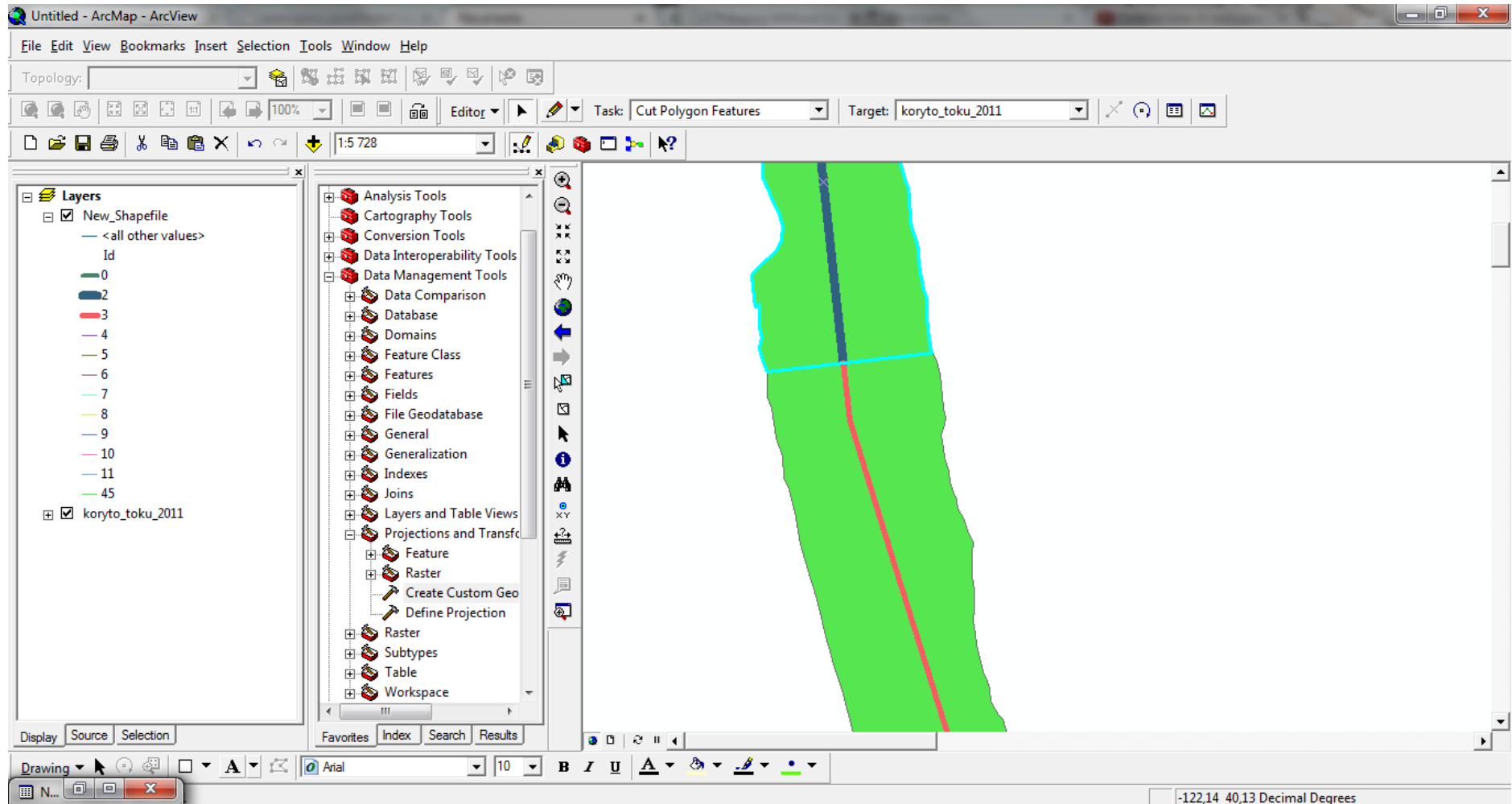
16. Teraz v „Task“ vyberieme ulohu „Cut Polygon Features“. Ceruzkou vedieme jednoduchy rez a skoncime dvojklikom.



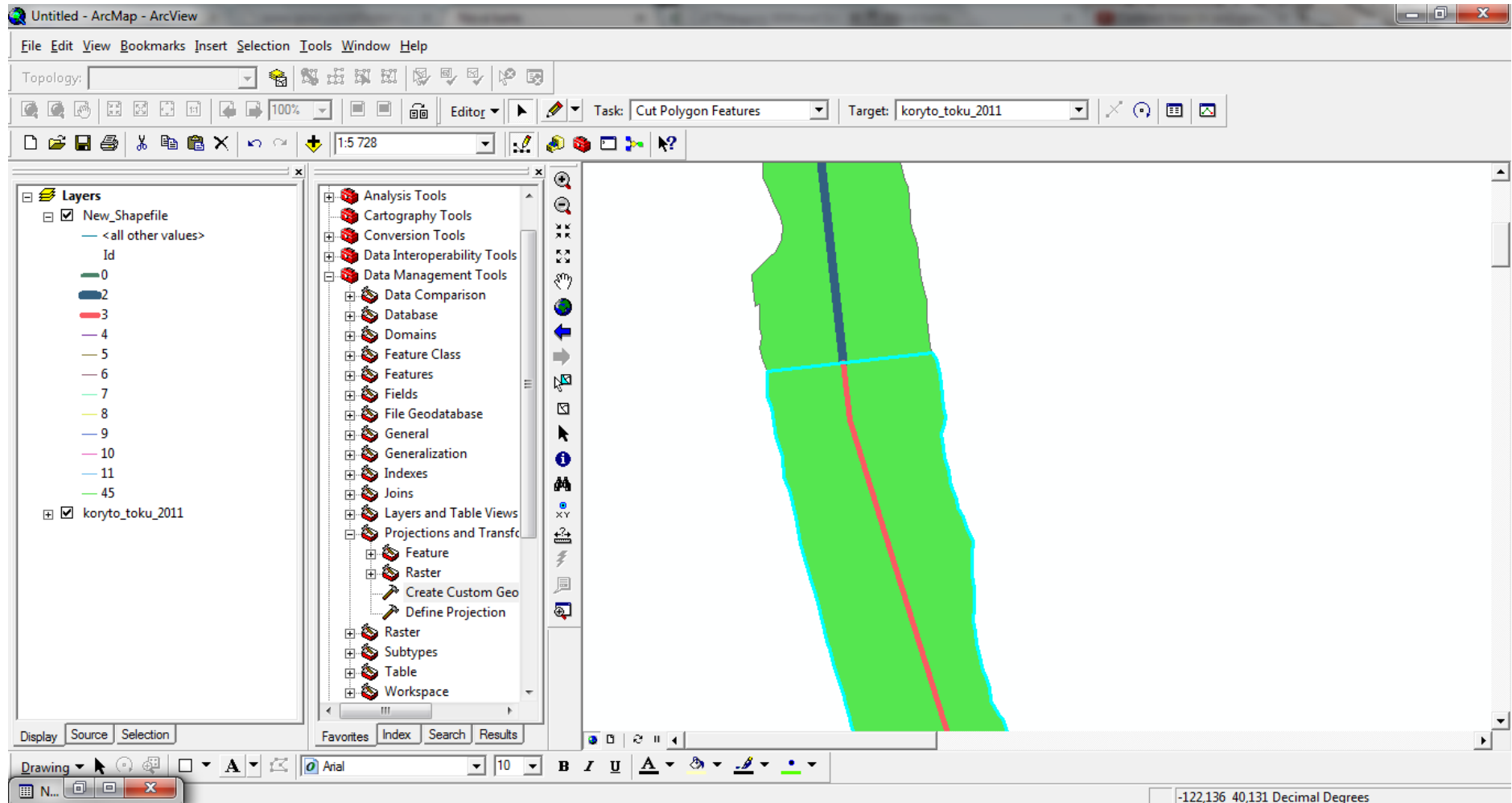
17. Koncim dvojklikom a vrstva je tak rozdelen na samostatne polygony.



18. Vysvietila som na ukazku vrchny polygon.



19. A teraz spodny polygon.



- 20. Napokon nezostava uz nic ine, iba otvorit si tabulku atributov pre jednotlivé polygony a pozriet sa na vypocitane plochy.**
- 21. Pokracovat budeme na prednaska/resp. na cviceni jednoduchym nalozenim vrstiev polygonov a automatickym vypoctom ploch erozie a akumulacie pre vodny tok.**