

Příklad 1 - Parkoviště

Úkol 1

Rozšiřte projekt **Auto** ze cvičení o třídu **ObdelnikoveParkoviste**. Auta se budou tentokrát ukládat do dvourozměrného pole typu **Auto** o názvu parkoviste. Třída bude obsahovat tyto metody:

- **vytvorParkovaciMista**
- **zaparkujAuto**
- **vypisAutoNaPozici**
- **kapacitaParkoviste**

Úkol 2

Rozšiřte tentokrát projekt o třídu **VíceposchodoveParkoviste**. Auta se budou ukládat do trojrozměrného pole. Třída bude obsahovat tyto metody:

- **vytvorParkovaciMista**
- **zaparkujAuto**
- **vypisAutoNaPozici**
- **kapacitaParkoviste**

Příklad 2 - Znamkování

Úkol 1

Vytvořte nový projekt a v něm třídu **Znamkovani**. Třída bude obsahovat metodu **oznamkuj**. Doplňte tělo této metody, aby oznamkovala studentovu práci podle počtu získaných bodů, který bude parametrem této metody. Znamkovací kritéria zachycuje následující tabulka.

Pro řešení využijte logické operátory.

Počet bodů	100 - 90	89 - 75	74 - 45	44 - 25	24 - 0
Znamka	1	2	3	4	5

Úkol 2

Upravte předcházející projekt tak, aby metoda **oznamkuj** pracovala bez použití logických operátorů.

Úkol 3

Rozšiřte třídu **Znamkovani** o metodu typu **string** **slovneOhodnot** s parametrem **znamka** typu **int**. Použijte příkaz **switch**. Znamce přiřadte hodnocení podle následující tabulky.

Znamka	1	2	3	4	5
Slovní hodnocení	Výborně	Chvalitebně	Dobře	Dostatečně	Nedostatečně

Úkol 4

Na některých školách se používá pro hodnocení nikoliv číselných hodnot ale písmen. Rozšířte třídu **Znamkovani** o metodu typu **int prevedNaCiselneHodnoceni** s parametrem typu **char**. Uvažujte převod podle následující tabulky. Použijte příkaz **switch**.

Známka	a	b	c	d	e
Číselná známka	1	2	3	4	5

Příklad 3 - Kalendář

Úkol 1

Vytvořte nový projekt a v něm třídu **Kalendar**. Tato třída bude obsahovat metodu **den** typu **String** s parametrem typu **int**, který představuje číslo dnu v týdnu. Doplňte tělo metody tak, aby vracela název příslušného dne.

Úkol 2

Rozšířte třídu **Kalendar** o metodu typu **String odpoledniProgram(int den)** s parametrem číslo dne. Metoda bude vracet činnost, prováděnou pravidelně v týdenních intervalech. Vše znázorňuje následující tabulka.

Číslo dne	1	2	3	4	5	6	7
Odpolední činnost	Plavání	Kopaná	Kopaná	Kopaná	Kolo	Kolo	Odpočinek

Nápověda: Použijte znalosti o logických operátorech.

Úkol 3

Pokuste se vyřešit předchozí problém za použití příkazu **switch** a bez použití logických operátorů. Nápověda: Za každým příkazem **case** nemusí následovat **break**.