

GML primitiva

RNDr. Tomáš ŘEZNÍK, Ph.D.

Webová kartografie – úvod

Laboratoř geoinformatiky a kartografie, Masarykova univerzita

GML primitiva

- Point
- Curve
- Surface

Laboratoř geoinformatiky a kartografie, Masarykova univerzita

Základní GML primitiva

- **Simple Geometric Primitives (0D a 1D)**
 - gml:AbstractGeometricPrimitiveType,
 - gml:_GeometricPrimitive)
 - gml:PointType, gml:Point
 - gml:PointPropertyType, gml:pointProperty
 - gml:PointArrayPropertyType,
 - gml:pointArrayProperty
 - gml:AbstractCurveType, gml:_Curve – pouze abstraktní
 - gml:LineStringType, gml:LineString
- **Simple Geometric Primitives (2D)**
 - gml:AbstractSurfaceType, gml:_Surface – pouze abstraktní
 - gml:PolygonType, gml:Polygon
 - gml:exterior, gml:interior,
 - gml:outerBoundaryIs, gml:innerBoundaryIs
 - gml:AbstractRingType, gml:_Ring – pouze abstraktní
 - gml:LinearRingType, gml:LinearRing

Laboratoř geoinformatiky a kartografie, Masarykova univerzita

Další GML primitiva

- Oblouk gml:ArcStringType, gml:ArcString, gml:ArcType, gml:Arc
- Kružnice gml:CircleType, gml:Circle
- Spline gml:CubicSplineType,gml:CubicSpline, gml:BSplineType, gml:Bspine
- Bezier gml:BezierType, gml:Bezier
- Transformační matice gml: AffinePlacementType, gml:AffinePlacement
- Clothoid gml:ClothoidType, gml:Clothoid

Laboratoř geoinformatiky a kartografie, Masarykova univerzita

Další GML primitiva

- Obdélník
- Trojúhelník, TIN
- Point Grid
- Parametric surfaces – Cone, Sphere,
- Cylinder
- ...

Laboratoř geoinformatiky a kartografie, Masarykova univerzita