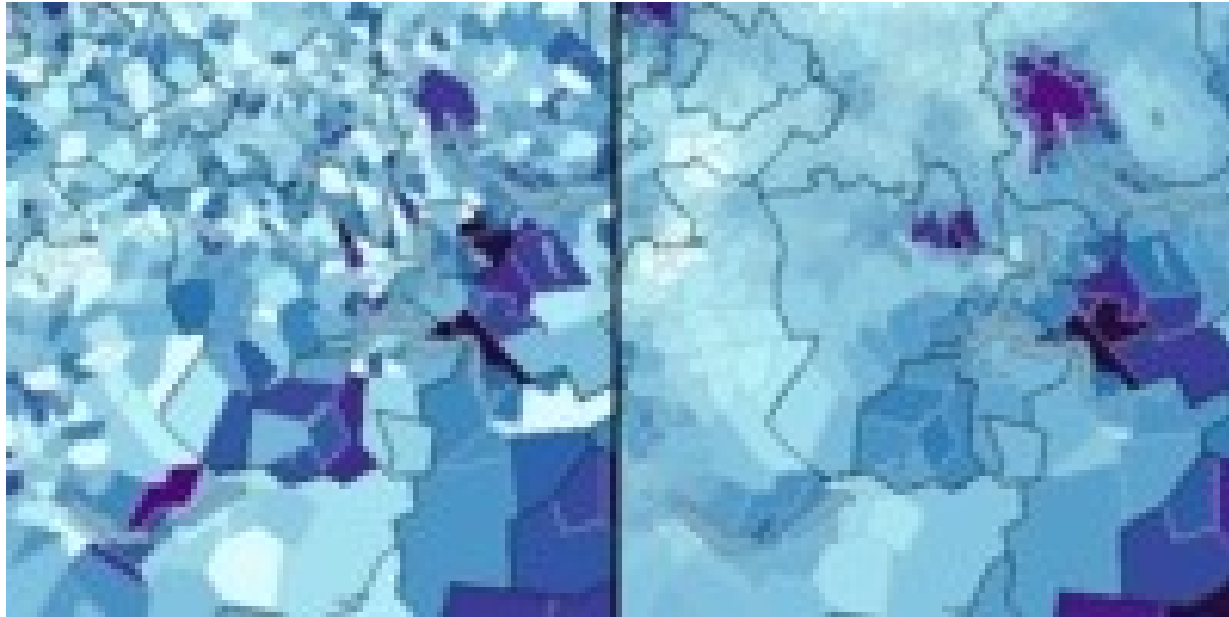
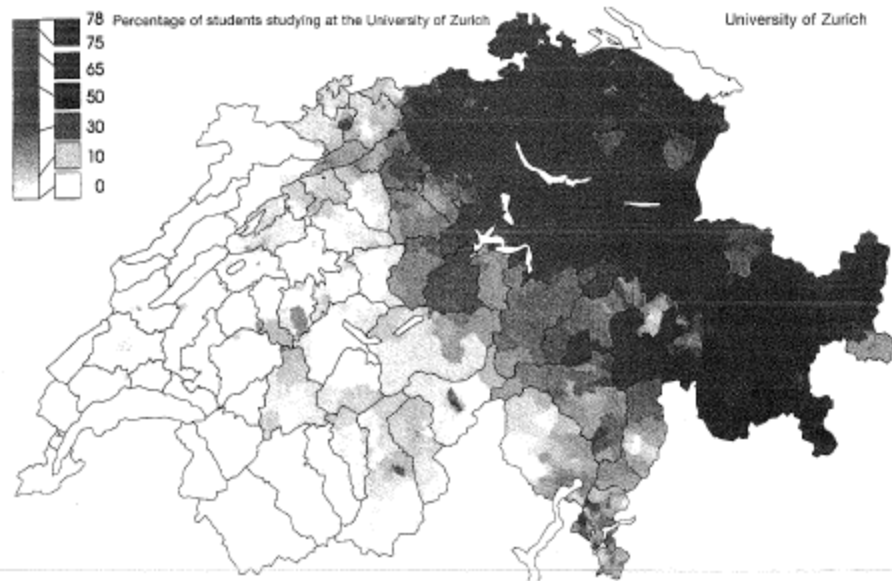
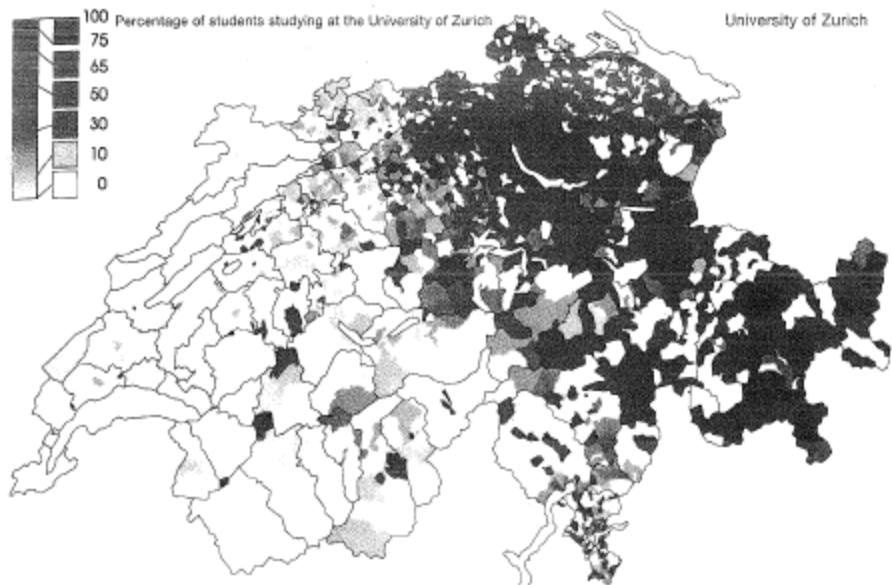


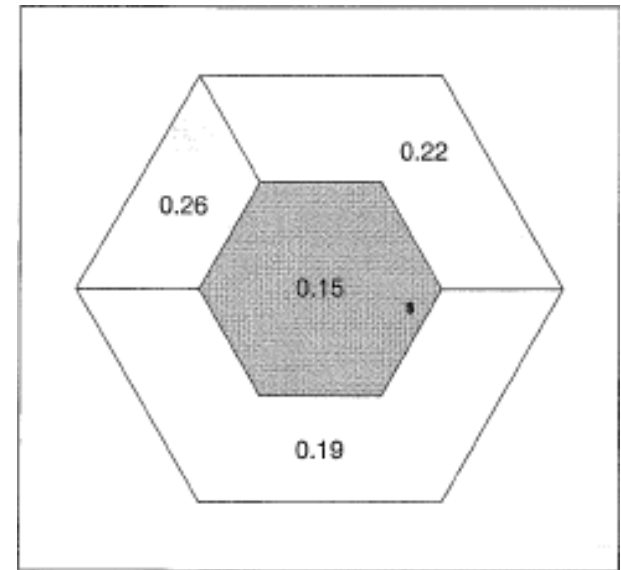
Klasifikácia s uvážením priestorového kontextu (Herzogova metóda)





$$V_e = W_c V_c + W_s \left(\sum_{i=1}^n \frac{L_i}{L_T} V_i \right)$$

- where
- V_e = the estimated value for the central unit
 - V_c = the original value for the central unit
 - V_i = the original value for the i th surrounding unit
 - W_c = the weight for the central unit
 - W_s = the weight for the surrounding units
 - L_i = the length of the boundary between the i th unit and the central unit
 - L_T = the total length of the central unit boundary
 - n = the number of surrounding units

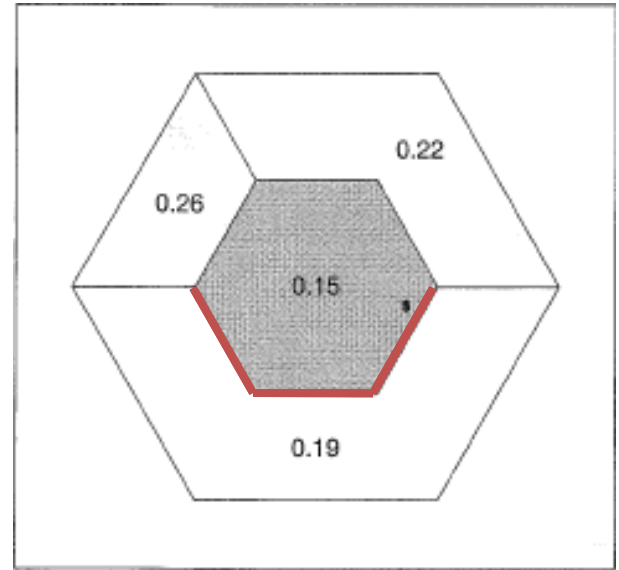


Nová hodnota = 0,7 * pôvodná hodnota + 0,3 * **vplyv susedov**
(70 % váha pôvodným dátam)

Ako definovať vplyv susedov, ich relatívnu váhu? (3 varianty)

1. Váhy na základe dĺžky spoločnej hranice

$$V_e = W_c V_c + W_s \left(\sum_{i=1}^n \frac{L_i}{L_T} V_i \right)$$



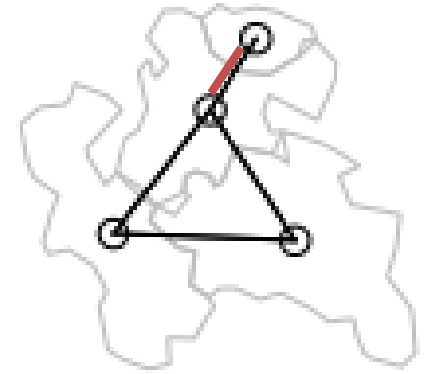
(Dĺžka spoločnej hranice / celková dĺžka hranice) * hodnota suseda

1. Váhy na základe vzdialenosti centroidov

$$V_e = W_c V_e + W_s \left(\sum_{i=1}^n \frac{L_T - L_i}{L_T} V_i \right)$$



((suma vzdialeností - vzdialenost') / suma vzdialeností) *
hodnota suseda



1. Váhy na základe plochy (alebo iného atribútu)

$$V_e = W_c V_c + W_s \left(\sum_{i=1}^n \frac{L_i}{L_T} V_i \right)$$



(plocha suseda / suma plôch susedov) * hodnota suseda

Algoritmizácia v pre ArcGIS?

- Určenie susedov k danému polygónu
- Získanie stredu objektu
- Určenie vzdialenosti medzi bodmi
- Určenie dĺžky spoločnej hranice dvoch polygónov