

ANALYTICKÁ KARTOGRAFIE

8.10. 2013

Generalizace zástavby I

- zachovat charakter zástavby
- zachovat výrazné (a významné) budovy
- respektovat uliční síť
- poměr zastavěná/nezastavěná plocha musí zůstat alespoň přibližně zachovaný

Generalizace zástavby II

- žádná výrazná budova nesmí zmizet
- žádná budova nesmí změnit tvar tak, že ji nelze identifikovat
- nesmí se objevit výstupky kratší, než je minimální délka strany (0,25 mm)
- minimální plocha budovy je 0,35 x 0,35 mm
- minimální vzdálenost dvou objektů v mapě 0,2 mm
- šířka signatury ulic 0,3 mm

Nástroje

- Plugins – Map Generalisation
- Plugins – Topology – Find Coverage Overlaps in Layer...
- Tools – QA – Validate Selected Layers
- Tools – Analysis – Buffer
- Editing (vrstva musí být Editable)

Vypracování

[Po každém kroku musíme opravit chyby, které program nahlásí. Je také vhodné zběžně prohlédnout vrstvu a vyřešit „nesprávné“ výsledky.]

- Vypočítat poměr zastavěná/nezastavěná plocha (musíme vytvořit novou polygonovou vrstvu reprezentující mapové pole)
- vytvořit novou vrstvu s „důležitými“ budovami (neodstráním je, ani kdyby byly příliš malé)
- malé, ale důležité převést na pravoúhelníky (*enlarge to rectangle**), ostatní odstranit
- odebrat přebytečné body
- zjednodušit
- ručně upravit – zpravoúhelnit (*square building**) a rozšířit úzké části - vždy jen několik budov naráz (algoritmus dělá chyby)
- manuální opravy (*Validate Selected Layers*)
- zjednodušení uliční sítě (*simplify line* - pokud nefunguje, nejprve *edit geometry - convert - planar graph*)
- najít konflikty uliční sítě x zástavba, budova x budova a vyřešit je
- manuální úpravy → výsledek, spočítat poměr zastavěná/nezastavěná plocha

*nástroj nevytváří novou vrstvu

Řešení konfliktů

- ulice zachováme, přizpůsobujeme budovy
- 1:5000:
 - amalgamace dotýkajících se budov (*Merge Polygons – touching* – vytvoří novou vrstvu)
 - odsunutí budov v konfliktních zónách (0,1 mm)
- 1:25000:
 - amalgamace dotýkajících se budov
 - 1. odsun budov v konfliktních zónách (0,1 mm)
 - 2. agregace budov do bloků
 - 3. vymazat budovu pokud nenarušíme charakter zástavby

Amalgamace

- „slévání“, „slučování“
- je typem agregace
- možnosti amalgamace:
 - průnik
 - posun
 - kombinace
- *Merge Polygons*
- *Editing*