

Procvičování 10

1. Naimportujte do **R** dataframy *spe* a *env* z excelového souboru *dat09.xls* ve studijních materiálech (cv09).

```
spe<- read.delim('D:/My Dropbox/predmety/uvod do R/2014/cv09/spe.txt', row.names=1)
env<- read.delim('D:/My Dropbox/predmety/uvod do R/2014/cv09/env.txt', row.names=1)
```

2. Vytvořte sekvenci celých čísel od -5 do 5 (*vec*). Pomocí smyčky vynásobte každou hodnotu vektoru *vec* -1 a výsledné hodnoty uspořádejte do vektoru *res2*.

```
vec<- -5:5
res2<- numeric(length(vec))

for(i in 1:length(vec)){
  res2[i]<- vec[i] * -1
}
res2

## [1] 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5
```

3. Pomocí smyčky upravte hodnoty vektoru *vec* následovně: $x^2 - x$.

```
res3<- numeric(length(vec))

for(i in 1:length(vec)){
  res3[i]<- vec[i]^2 - vec[i]
}
res3

## [1] 30 20 12 6 2 0 0 2 6 12 20
```

4. Pomocí smyčky spočítejte kumulativní sumy vektoru *vec*. V základní instalaci **R** je funkce, která kumulativní sumy počítá. Najděte ji, na vektor *vec* použijte a výsledek porovnejte.

```
# nekolik (hodne) moznosti, napr.:
# a)
res4a<- numeric(length(vec))
res4a[1]<- vec[1]

for(i in 2:length(vec)){
  res4a[i]<- res4a[i-1] + vec[i]
}
res4a

## [1] -5 -9 -12 -14 -15 -15 -14 -12 -9 -5 0
```

```

# b)
res4b<- numeric(length(vec))

for(i in 1:length(vec)){
  res4b[i]<- c(0, res4b)[i] + vec[i]
}
res4b

## [1] -5 -9 -12 -14 -15 -15 -14 -12 -9 -5 0

# c) to vymyslel Honza Krausko
res4c<- numeric(length(vec))

for(i in 1:length(vec)){
  res4c[i]<- res4c[i - 1*(i>1)] + vec[i]
}
res4c

## [1] -5 -9 -12 -14 -15 -15 -14 -12 -9 -5 0

# cumsum()
cumsum(vec)

## [1] -5 -9 -12 -14 -15 -15 -14 -12 -9 -5 0

```

5. Pomocí smyčky spočítejte pro každou lokalitu dataframu *spe*, kolik druhů na ní bylo zaznamenáno.

```

n.spe<- numeric(nrow(spe))
names(n.spe)<- rownames(spe)

for(i in rownames(spe)){
  n.spe[i]<- sum(spe[i, ] > 0)
}
n.spe

## s01 s02 s03 s04 s05 s06 s07 s08 s09 s10 s11 s12 s13 s14 s15 s16 s17 s18
## 22 27 19 19 26 25 26 17 23 19 21 24 29 22 30 17 16 31
## s19 s20 s21 s22 s23 s24 s25 s26 s27
## 27 20 28 20 15 31 19 31 28

```

6. Pomocí smyčky spočítejte pro každý druh dataframu *spe* jeho celkovou abundanci.

```

abund<- numeric(ncol(spe))
names(abund)<- names(spe)

for(i in names(spe)){
  abund[i]<- sum(spe[,i])
}
abund

```

```
## ablabesp apsetrif brilmode brilflav cladotsp corysp. cricannu cricbici
##      6      25      12      22      205      381      7      8
## cricbigr crictrgr critriia cromussp demisp. diplcult eukibrev eukicoer
##      68      32      5      29      1      1      30      22
## eukideil eukigrgr eukilobi eukimino eukisimi hetemarc mictrasp micrchgr
##      94      2      69      3      1      3      419      809
## nanoreag natasp. nilodubi orthrigr orthrubi orthfrig orthobum orththie
##      184      4      24      115      614      4      798      13
## paracrsp parastyl paratasp paraalgr pararufi phaepssp polyconv polylagr
##      2      9      4      3      16      6      8      200
## polyscgr pottgaed pottlong prodoliv rheofusc rheotasp stembrgr synosemi
##      39      1      57      147      172      897      3      1305
## tanybrun tanytasp thellasp thiegrge tvetbaca tvetdive
##      174      242      203      486      623      471
```

7. Pomocí smyčky zjistěte pro každý druh dataframu *spe*: počet nulových abundancí (počet lokalit, na kterých chyběl), minimální, mediánovou a maximální abundanci nenulových hodnot. Zjištěné hodnoty uspořádejte do matice s počtem řádků rovným počtu druhů a čtyřmi sloupci. Řádky i sloupce matice si rozumně pojmenujte.

```
# samozřejmě opět několik možností
spe.stat<- matrix(NA, nrow= ncol(spe), ncol= 4)
dimnames(spe.stat)<- list(names(spe), c("zeros", "min", "median", "max"))

for(i in names(spe)){
  abund_i<- spe[, i]
  # abund_i obsahuje vytazene abundance i-teho druhu
  nuly_i<- abund_i == 0
  # nuly_i oznacuji nulove abundance i-teho druhu
  spe.stat[i, "zeros"]<- sum(nuly_i)
  spe.stat[i, "min"]<- min(abund_i[!nuly_i])
  spe.stat[i, "median"]<- median(abund_i[!nuly_i])
  spe.stat[i, "max"]<- max(abund_i[!nuly_i])
}
spe.stat

##      zeros min median max
## ablabesp      23  1   1.0  3
## apsetrif      19  1   2.0  9
## brilmode      24  1   2.0  9
## brilflav      16  1   1.0  4
## cladotsp      10  1   3.0  73
## corysp.        1  1  14.0  43
## cricannu      22  1   1.0  2
## cricbici      20  1   1.0  2
## cricbigr      11  1   2.5  13
## crictrgr      15  1   2.0  8
## critriia      24  1   1.0  3
## cromussp      18  1   2.0  7
## demisp.       26  1   1.0  1
```

```

## diplcult      26  1  1.0  1
## eukibrev      16  1  2.0 11
## eukicoer      14  1  1.0  5
## eukideil      14  1  2.0 25
## eukigrgr      26  2  2.0  2
## eukilobi       8  1  2.0 14
## eukimino      25  1  1.5  2
## eukisimi      26  1  1.0  1
## hetemarc      25  1  1.5  2
## mictrasp       1  1  6.5 217
## micrchgr      13  1 25.0 287
## nanoreag       6  1  3.0  58
## natasp.       23  1  1.0  1
## nilodubi      15  1  1.5  8
## orthrigr      12  1  2.0 32
## orthrubi       3  1 21.0 96
## orthfrig      24  1  1.0  2
## orthobum       0  1 22.0 133
## orththie      18  1  1.0  3
## paracrsp      25  1  1.0  1
## parastyl      21  1  1.5  2
## paratasp      25  1  2.0  3
## paraalgr      25  1  1.5  2
## pararufi      18  1  1.0  6
## phaepssp      25  2  3.0  4
## polyconv      22  1  1.0  4
## polylagr       9  1  5.0 48
## polyscgr      17  1  3.0 11
## pottgaed      26  1  1.0  1
## pottlong      13  1  2.5 16
## prodoliv      23  5  5.5 131
## rheofusc       4  1  4.0 28
## rheotasp       4  1  4.0 283
## stembrgr      24  1  1.0  1
## synosemi       0  1 32.0 183
## tanybrun       3  1  4.5 32
## tanytasp       3  1  4.5 47
## thellasp       3  1  5.0 34
## thiegrge       2  1  6.0 127
## tvetbaca       5  1  4.5 177
## tvetdive       5  1  5.0 116

```

8. Pro všechny druhy zaznamenané alespoň na třetině lokalit (9) zjistěte Adjusted R Squared lineárního modelu závislosti $\log(x + 1)$ abundance na Froudeho čísla. Použijte polynom druhého řádu:

```
m1<- lm(log.abundance ~ poly(froude,2))
```

Adjusted R Squared najdete v `summary(m1)`, musíte jen přijít na to, jak si pro něj sáhnout. (R^2 představuje podíl variability modelované proměnné vysvětlené daným modelem)

```

# nejprve vytahneme ty druhy vyskytujici se aspon na tretine lokalit
spe9<- spe[, colSums(spe>0) >= nrow(spe)/3]
dim(spe9)

## [1] 27 31

# zjistime, jak sahnout na Adjusted R2: nejprve si ulozime jeden model, prohlidneme
# strukturu jeho summary a tam najdeme hledane Adjuster R2:
m1<- lm(log1p(spe9[,1]) ~ poly(froude,2), data= env)
str(summary(m1))

## List of 11
## $ call      : language lm(formula = log1p(spe9[, 1]) ~ poly(froude, 2), data = env)
## $ terms     :Classes 'terms', 'formula' length 3 log1p(spe9[, 1]) ~ poly(froude, 2)
## .. ..- attr(*, "variables")= language list(log1p(spe9[, 1]), poly(froude, 2))
## .. ..- attr(*, "factors")= int [1:2, 1] 0 1
## .. ..- attr(*, "dimnames")=List of 2
## .. ..$ : chr [1:2] "log1p(spe9[, 1])" "poly(froude, 2)"
## .. ..$ : chr "poly(froude, 2)"
## .. ..- attr(*, "term.labels")= chr "poly(froude, 2)"
## .. ..- attr(*, "order")= int 1
## .. ..- attr(*, "intercept")= int 1
## .. ..- attr(*, "response")= int 1
## .. ..- attr(*, ".Environment")=environment: R_GlobalEnv>
## .. ..- attr(*, "predvars")= language list(log1p(spe9[, 1]), poly(froude, 2, coefs = structure
## .. ..- attr(*, "dataClasses")= Named chr [1:2] "numeric" "nmatrix.2"
## .. ..- attr(*, "names")= chr [1:2] "log1p(spe9[, 1])" "poly(froude, 2)"
## $ residuals : Named num [1:27] -0.384 0.322 -0.383 -0.435 0.262 ...
## ..- attr(*, "names")= chr [1:27] "s01" "s02" "s03" "s04" ...
## $ coefficients : num [1:3, 1:4] 0.4099 0.0572 0.212 0.1143 0.5941 ...
## ..- attr(*, "dimnames")=List of 2
## .. ..$ : chr [1:3] "(Intercept)" "poly(froude, 2)1" "poly(froude, 2)2"
## .. ..$ : chr [1:4] "Estimate" "Std. Error" "t value" "Pr(>|t|)"
## $ aliased     : Named logi [1:3] FALSE FALSE FALSE
## ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "(Intercept)" "poly(froude, 2)1" "poly(froude, 2)2"
## $ sigma      : num 0.594
## $ df         : int [1:3] 3 24 3
## $ r.squared   : num 0.00566
## $ adj.r.squared: num -0.0772
## $ fstatistic  : Named num [1:3] 0.0683 2 24
## ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "value" "numdf" "dendf"
## $ cov.unscaled : num [1:3, 1:3] 3.70e-02 -2.67e-18 -1.34e-17 -2.67e-18 1.00 ...
## ..- attr(*, "dimnames")=List of 2
## .. ..$ : chr [1:3] "(Intercept)" "poly(froude, 2)1" "poly(froude, 2)2"
## .. ..$ : chr [1:3] "(Intercept)" "poly(froude, 2)1" "poly(froude, 2)2"
## - attr(*, "class")= chr "summary.lm"

# vidime, ze vysledkem summary(m1) je list s 11 elementy, mezi nimiz ten hledany
# je adj.r.squared.
# dosahneme na nej pomoci $
summary(m1)$adj.r.squared

## [1] -0.0772

```

```

# ted uz zbyva jen vytvorit cilovy objekt, který pomoci smycky naplnime R2
# modelu kazdeho druhu.
lm.R2<- numeric(ncol(spe9))
names(lm.R2)<- names(spe9)

for(i in names(spe9)){
  temp.model<- lm(log1p(spe9[, i]) ~ poly(froude,2), data= env)
  lm.R2[i]<- summary(temp.model)$adj.r.squared
}
lm.R2

##   brilflav   cladotsp   corysp.   cricbigr   crictrgr   cromussp
## -0.0772013  0.3437445  0.1285199  0.3884363  0.1422570  0.3487249
##   eukibrev   eukicoer   eukideil   eukilobi   mictrasp   micrchgr
## -0.0502644  0.0290665  0.2585866  0.3004862  0.0682080  0.6292255
##   nanoreag   nilodubi   orthrigr   orthrubi   orthobum   orththie
## -0.0468079 -0.0650330  0.3514860  0.3140007  0.1441471  0.4162083
##   pararufi   polylagr   polyscgr   pottlong   rheofusc   rheotasp
## -0.0517413  0.1277036  0.3907850  0.2395388 -0.0006437  0.2257360
##   synosemi   tanybrun   tanytasp   thellasp   thiegrge   tvetbaca
##  0.1433001  0.2509443  0.3562075  0.0996563  0.5887470  0.3202542
##   tvetdive
##  0.4685363

```

9. Pro 10 druhů s nejvyšším Adjusted R Squared zobrazte bodový graf závislosti jeho $\log(x + 1)$ abundance na Froudeho čísla.

```

# nejprve bychom meli vybrat tech 10 druhu s nejvyssim R2:
spe.best10<- spe9[, order(-lm.R2)[1:10]]

# a ted pro kazdy druh z noveho dataframu namalujeme graf.
# predtim si jeste nastavim graficke okno.
par(mfrow=c(5,2), mar= c(4,4,3,2))

for(i in names(spe.best10)){
  plot(log1p(spe.best10[, i]) ~ froude, data= env, main= i,
       xlab= 'froude', ylab= 'log(x+1) abundance')
}

```

