

## CVIČENÍ 2:

# ***GIBRATŮV MODEL***

**Osnova:**

- Statické, dynamické modely sídelních systémů
- Gibratův model – zadání cvičení
- Využití dynamických modelů v praxi

# STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?



# STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?

**Whebellův model**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Rank-size modely**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Rank-size modely**

**Taaffeho model**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Rank-size modely**

**Taaffeho model**

**Teorie sebeorganizace**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Rank-size modely**

**Taaffeho model**

**Teorie sebeorganizace**

**Zákon vedoucího města**

# **STATICKÉ VS. DYNAMICKÉ MODELY ?**

**Whebellův model**

**Teorie centrálních míst**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Rank-size modely**

**Taaffeho model**

**Teorie sebeorganizace**

**Zákon vedoucího města**

**Hamplovy teorie**

# MODELY

## STATICKÉ

**Teorie centrálních míst**

**Rank-size modely**

**(Zákon vedoucího města)**

## DYNAMICKÉ

**Whebellův model (kolonizační)**

**Evoluční teorie**

**Gibratův model**

**Teorie sebeorganizace**

# MODELY

## STATICKÉ

Teorie centrálních míst

Rank-size modely

(Zákon vedoucího města)

## DYNAMICKÉ

Whebellův model (kolonizační)

Evoluční teorie

Gibratův model

Teorie sebeorganizace



- PROSTOROVÁ, VELIKOSTNÍ  
STRUKTURA V URČITÉM  
**MOMENTU**

# MODELY

## STATICKÉ

Teorie centrálních míst

Rank-size modely

(Zákon vedoucího města)



## DYNAMICKÉ

Whebellův model (kolonizační)

Evoluční teorie

Gibratův model

Teorie sebeorganizace



- PROSTOROVÁ, VELIKOSTNÍ STRUKTURA V URČITÉM MOMENTU

- CHOVÁNÍ STRUKTURY V ČASE / OBDOBÍ

# K ČEMU TO JE ?

➔ Studium **STAVŮ** struktury osídlení

Jaká je struktura osídlení v našem regionu v současné době?

Jak se struktura osídlení změnila za posledních dvacet let, jaký je trend?

# K ČEMU TO JE ?

→ Studium **STAVŮ** struktury osídlení

Jaká je struktura osídlení v našem regionu v současné době?

Jak se struktura osídlení změnila za posledních dvacet let, jaký je trend?

→ Studium **CHOVÁNÍ** struktury osídlení

Jaký byl vývoj osídlení v posledních 100 letech, v jaké jsme fázi?

Jaký bude vývoj osídlení v následujících 50 letech? (scénář BAU/nulová varianta/baseline scenario)

Jaký bude vývoj sídelní struktury, pokud budeme podporovat konvergenční strategii regionálního rozvoje?

Jaký bude vývoj sídelní struktury, pokud budeme podporovat divergenční strategii regionálního rozvoje?

# MODELY

## STATICKÉ

Teorie centrálních míst

Rank-size modely  
(Zákon vedoucího města)

## DYNAMICKÉ

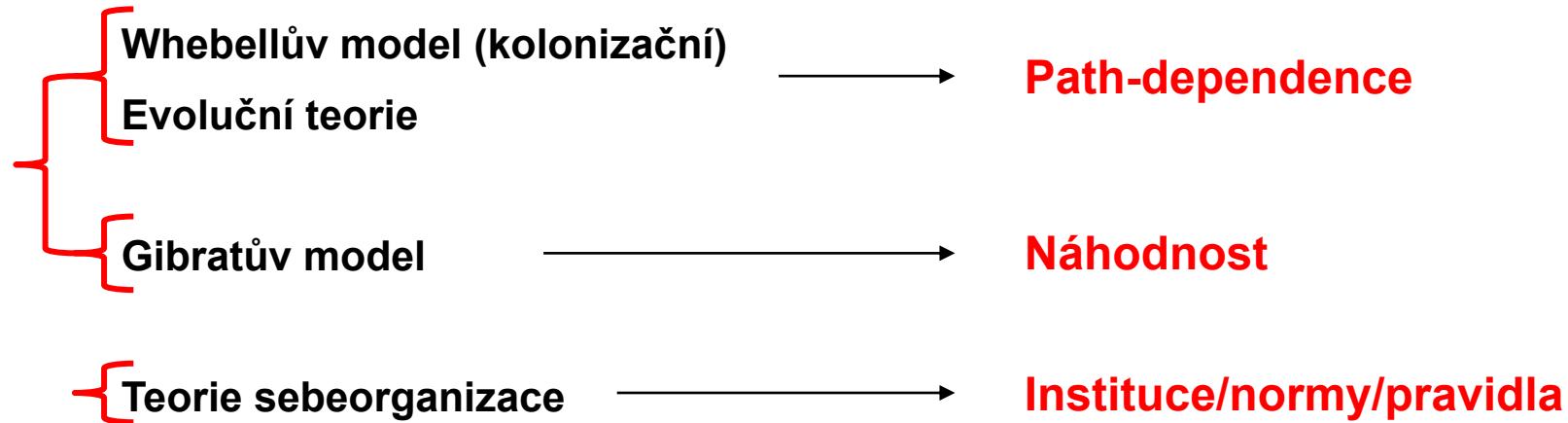
Whebellův model (kolonizační)

Evoluční teorie

Gibratův model

Teorie sebeorganizace

# MODELY DYNAMICKÉ



# GIBRATŮV MODEL

**Předmětem cvičení je simulace růstu a diferenciace sídelního systému ve smyslu Gibratova modelu proporcionalního růstu.**

**Pořidte si klasickou hrací kostku a vytvořte 6 imaginárních měst představujících uzavřený sídelní systém, kdy každé bude mít v čase  $t_0$  počáteční velikost 100;**

**Simulaci stavu systému, tj. velikosti jednotlivých měst v časech  $t_1, t_2, t_3$  až  $t_n$  provedte pomocí kostky. Pro simulaci každého nového stavu budou potřeba tři hody kostkou:**

- prvním hodem určíte průměrné tempo růstu platné pro všech šest měst; 1 = 1%, 2 = 2%, 3 = 3%, 4 = 4%, 5 = 5% a 6 = 6% růst;
- druhým hodem vyberete 1 město, které se stanovenému růstu bude vymykat;
- třetím hodem určíte pro toto město hodnotu fluktuace, resp. hodnotu růstu odlišnou od ostatních pěti: 1 = 0%, 2 = 7%, 3 = -2%, 4 = 8%, 5 = -5%, 6 = 10%

Série tří hodů provádějte až do:

okamžiku, kdy systém přejde do víceméně dlouhodobě víceméně stabilizovaného stavu o určitém hierarchickém odstupňování sídel;

okamžiku, kdy vás bude bolet ruka.

# GIBRATŮV MODEL

Předmětem cvičení je simulace růstu a diferenciace sídelního systému ve smyslu Gibratova modelu proporcionalního růstu.

Pořidíte si klasickou hrací kostku a vytvořte 6 imaginárních měst představujících uzavřený sídelní systém, kdy každé bude mít v čase  $t_0$  počáteční velikost 100;

Simulaci stavu systému, tj. velikosti jednotlivých měst v časech  $t_1, t_2, t_3$  až  $t_n$  proveděte pomocí kostky. Pro simulaci každého nového stavu budou potřeba tři hody kostkou:

- **prvním hodem určíte průměrné tempo růstu platné pro všech šest měst; 1 = 1%, 2 = 2%, 3 = 3%, 4 = 4%, 5 = 5% a 6 = 6% růst;**
- **druhým hodem vyberete 1 město, které se stanovenému růstu bude vymykat;**
- **třetím hodem určíte pro toto město hodnotu fluktuace, resp. hodnotu růstu odlišnou od ostatních pěti: 1 = 0%, 2 = 7%, 3 = -2%, 4 = 8%, 5 = -5%, 6 = 10%**

**Série tří hodů provádějte až do:**

**okamžiku, kdy systém přejde do víceméně dlouhodobě víceméně stabilizovaného stavu o určitém hierarchickém odstupňování sídel;**

**okamžiku, kdy vás bude bolet ruka.**

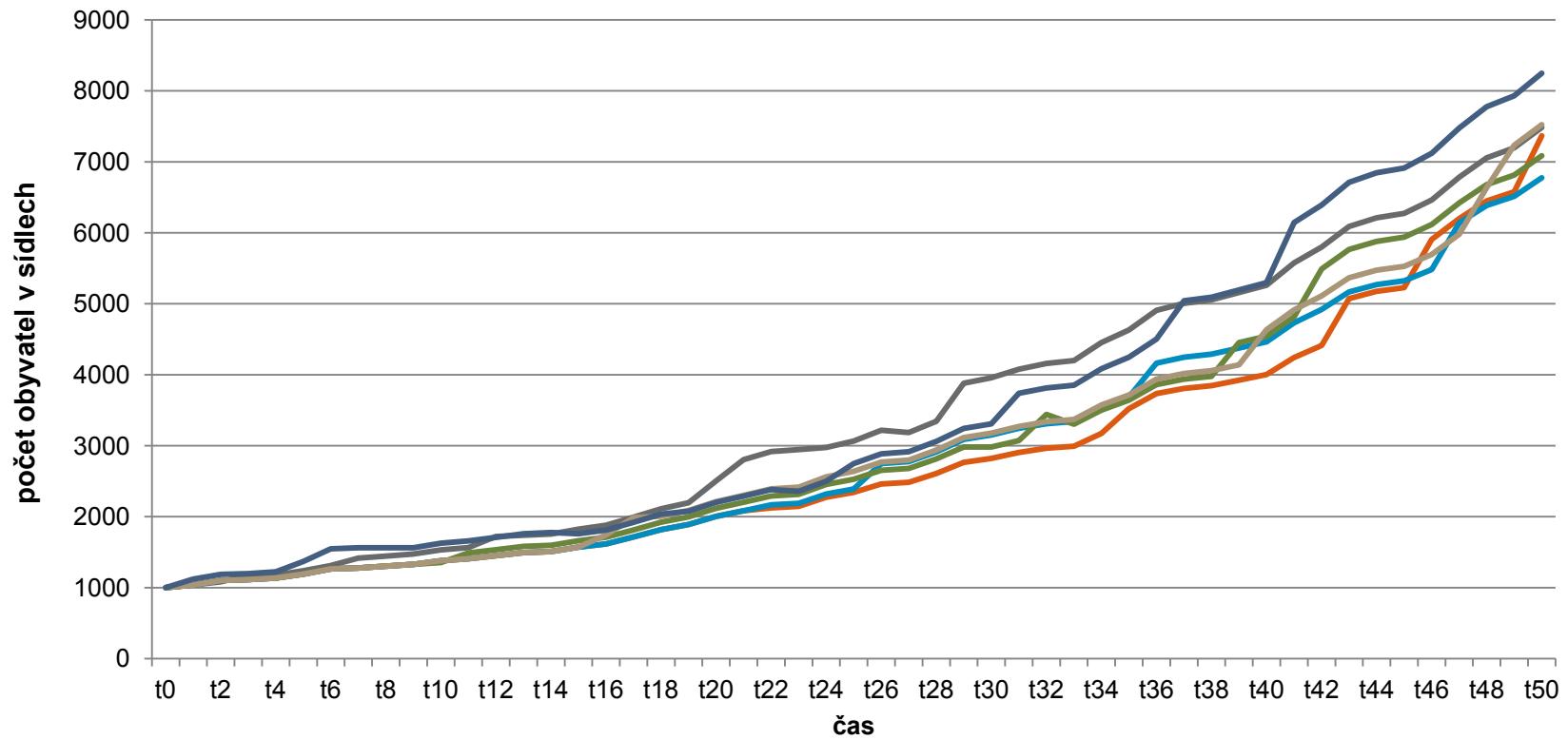
# GIBRATŮV MODEL

**Jednotlivé stavy v jednotlivých časech se snažte číselně či graficky zachytit (tabulky, grafy).**

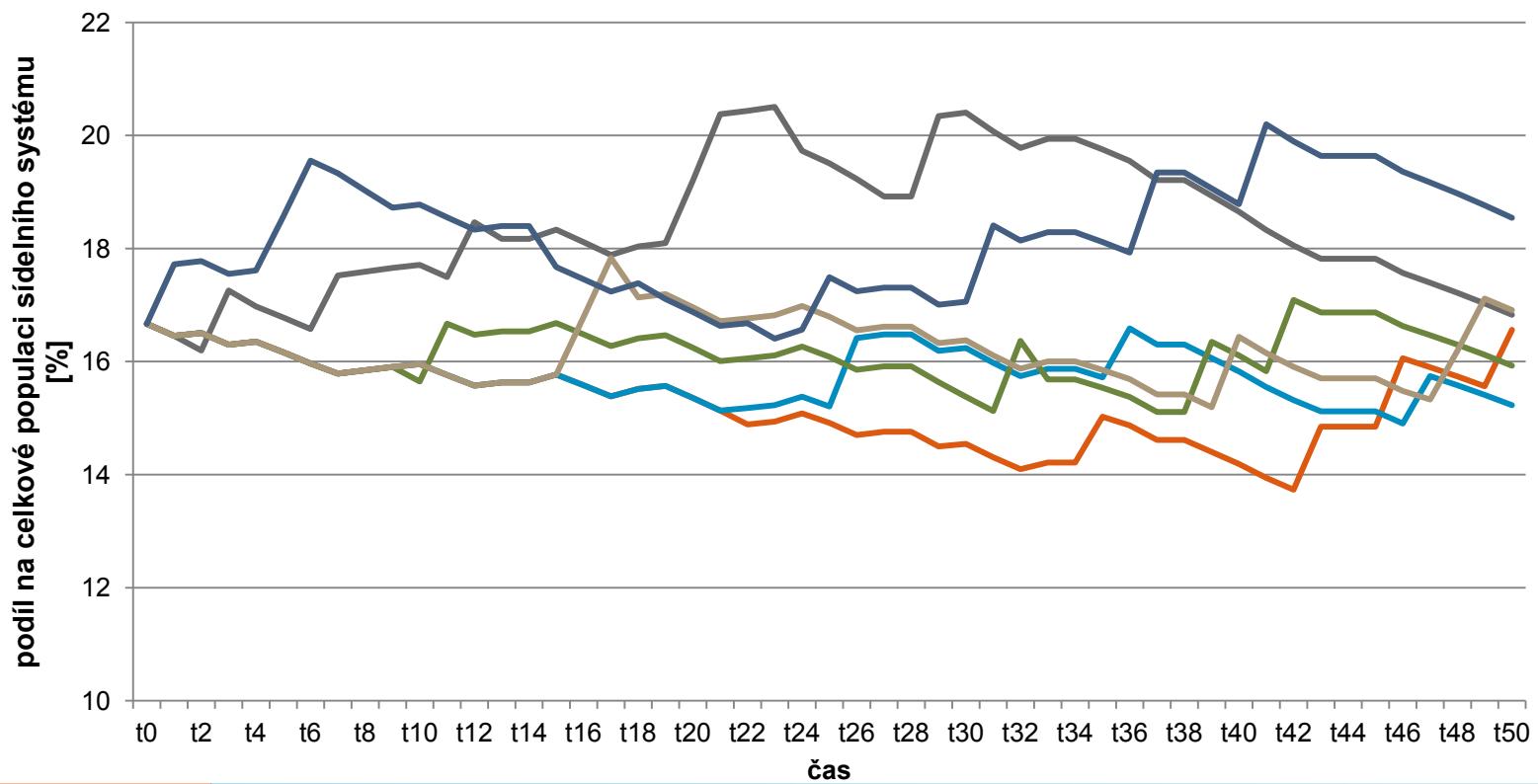
**Navrhněte možné úpravy této simulace.**

**Cvičení zpracujte a odevzdajte do odevzdávárny předmětu do 15. 10. 2014 včetně.**

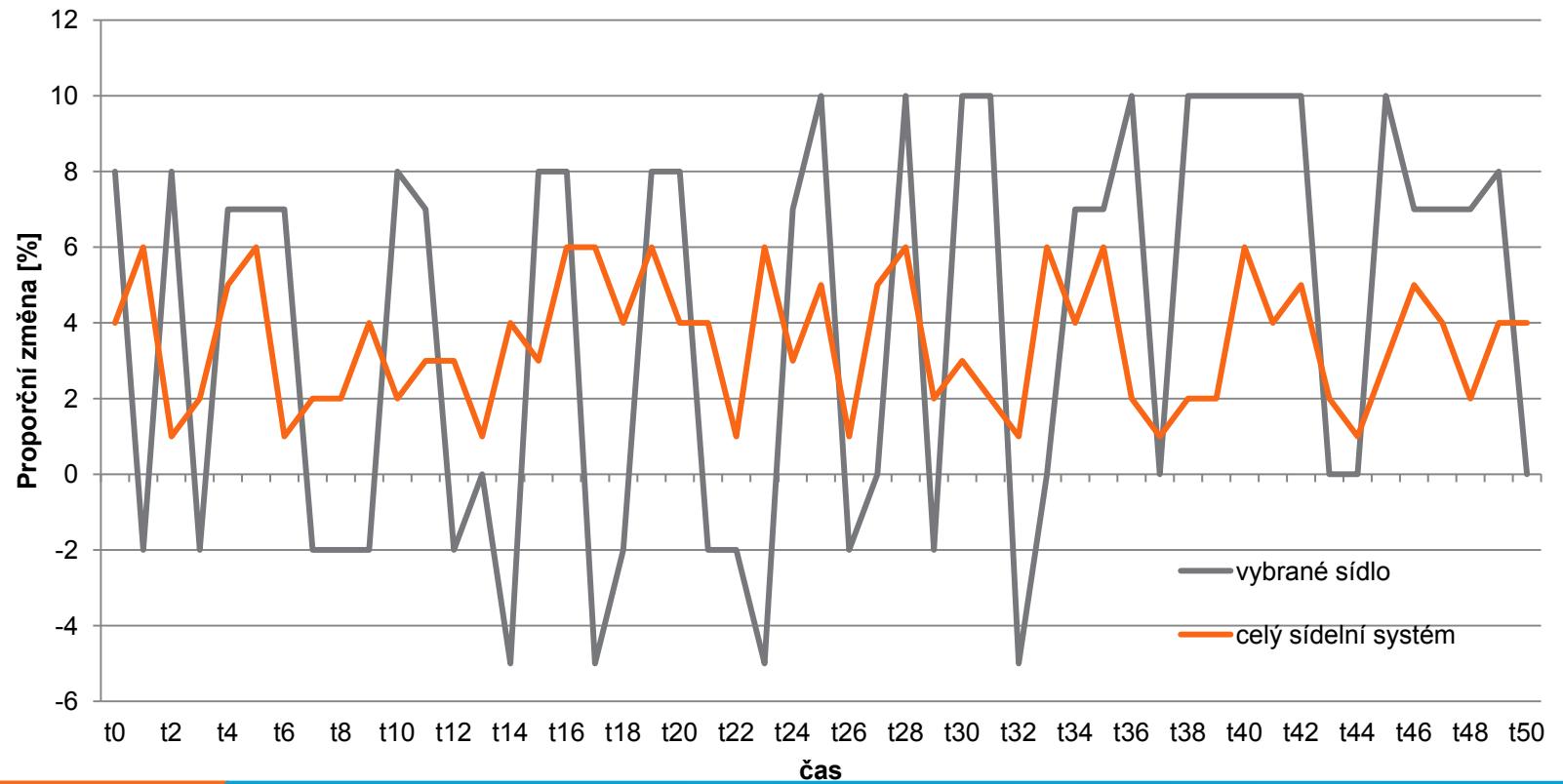
# GIBRATŮV MODEL



# GIBRATŮV MODEL



# GIBRATŮV MODEL



# MOŽNOSTI PROVEDENÍ SIMULACE

- 1. HÁZENÍ KOSTKOU**
  
- 2. APLIKACE DICE (mobil, web) <http://www.dicesimulator.com/>**
  
- 3. EXCEL (generátor náhodných čísel)**

# OBSAH ZÁVĚRU „PROTOKOLU“ ?

**Navrhněte úpravy simulace.**

- 1. ZAMĚŘTE SE NA PŘIŘAZENÉ SCÓRE K JEDNOTLIVÝM HODNOTÁM KOSTKY**
- 2. JAK DANOU SIMULACI PROVÉST V EXISTUJÍCÍM SÍDELNÍM SYSTÉMU?**
- 3. JAKÉ JE UPLATNĚNÍ V PRAXI?**

# VYUŽITÍ V PRAXI

- **Výzkum v oboru geografie sídel**
- **Rozdělení na strukturu systému a chování systému → PLATNÉ OBECNĚ (demografická prognóza, ekonomická prognóza, dosavadní vývoj dopravního systému, apod.)**
- **Principy evoluční teorie (path-dependence), teorie sebeorganizace (význam institucí) → OBECNĚ PLATNÉ ve studiu sociální/ekonomicke geografie**
- **V běžné praxi se tyto modely příliš nevyužívají, jelikož neexistuje dostatečná skupina uživatelů (decision makers), která by je byla schopná chápat**