

GEOGRAPHY MARKUP LANGUAGE

Zadání:

Vytvořte datový model vybrané oblasti v jazyce Geography Markup Language (GML).

Vytvořený datový model bude obsahovat:

- bodové, liniové a plošné objekty,
- minimálně 15 objektů,
- každý objekt bude obsahovat minimálně 2 atributy,
- definici souřadnicového systému – WGS84.

Do studijních materiálů v ISu vložte vytvořený GML soubor.

Z 10 možných bodů budou všechny body přiděleny za korektnost zdrojového kódu a komplexnost návrhu datového modelu.