

Bodový systém

1.B - 1.pololetí

1. Písemky

- 7 malých písemek za pololetí + 1 navíc zdarma po 8 bodech
- 2 větší hodinové čtvrtletky po 32 bodech
- nejhorší malá písemka se na konci pololetí škrtne, pokud má student napsány všechny malé písemky
- každý musí mít napsané všechny velké písemky a minimálně 7 malých písemek
- alespoň dvakrát za pololetí bude určen dopisovací termín na písemky
- pro alespoň dostatečnou známku je třeba mít na konci pololetí alespoň 40 bodů z písemek

2. Znaménka

- +/- Plusovému znaménku se na konci pololetí přiřadí hodnota 1, minusovému 5 a vypočítá se aritmetický průměr. Tomu se přiřadí bodová hodnota: $1,0-1,1=40$ bodů, $1,1-1,2=39$ bodů atd.
- Znaménka lze získat za aktivitu, za teoretické otázky v malých písemkách, za nehlášené znaménkové písemky, za zkoušení, za připravenost/nepřipravenost v hodinách, za pracovní listy, za úspěchy v soutěžích

3. Další možnosti zisku bodů

- Za bonusové domácí úkoly - každý týden 1 úkol za 1 bod
- Korespondenční semináře - 1 bod za **úspěšně řešenou** sérii
- Mathrace - 3 body za **hodnotnou účast**
- Logická olympiáda 1 bod za kolo
- Účast na matematických soustředěních 2 body za akci
- Referát - maximálně 12 bodů
- T-exkurze - 7 bodů za účast včetně závěrečné lekce
- Matematická olympiáda (3 body za postup do školního kola, 1 bod za účast ve školním kole, 1 bod za postup do krajského kola, 1 bod za účast v krajském kole, 2 body za úspěšné řešení krajského kola. Za řešení MO vyšší kategorie navíc 1 bod za každý úspěch)

4. Klasifikační stupnice



... 180 a více bodů

1... 140 a více bodů

2... 115 a více bodů, ale méně než 140 bodů

3... 85 a více bodů, ale méně než 115 bodů

4... 65 a více bodů, ale méně než 85. Zároveň však 40 a více bodů z písemek

5... zbytek

Témata referátů

1. Zlatý řez
2. Mnohostěny – pravidelné, polopravidelné a ohvězdicované
3. Geogebra – software na geometrii
4. \LaTeX – píšeme matematické texty
5. Věžňovo dilema
6. Latinské a magické čtverce
7. Křivky kolem nás
8. Přímkové plochy v architektuře a stavitelství
9. Matematický text v angličtině
10. Leonardo da Vinci
11. Historie čísla π
12. Starověké geometrické problémy
13. Fraktály
14. Dijkstrův algoritmus
15. Origami v matematice a jiných vědách
16. Teorie automatů a jazyků
17. Loydova patnáctka
18. Kongruence
19. Nekonečné množiny
20. Monty Hallův problém
21. Problém čtyř (pěti) barev
22. Eulerovské grafy
23. Neeuklidovská geometrie
24. Geometrie v gotické architektuře