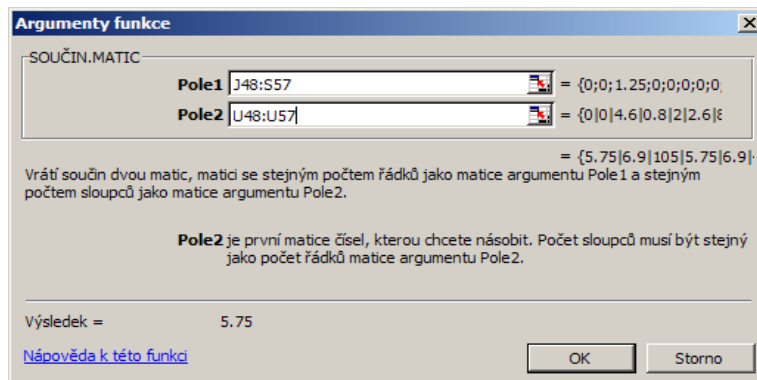
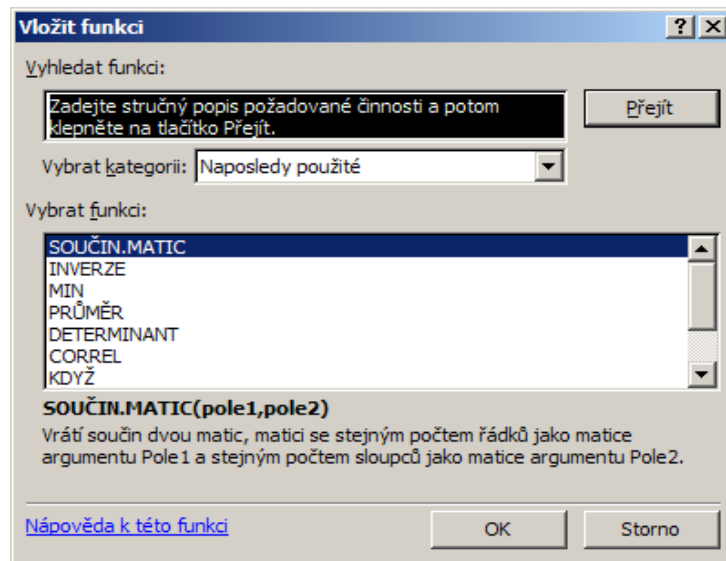




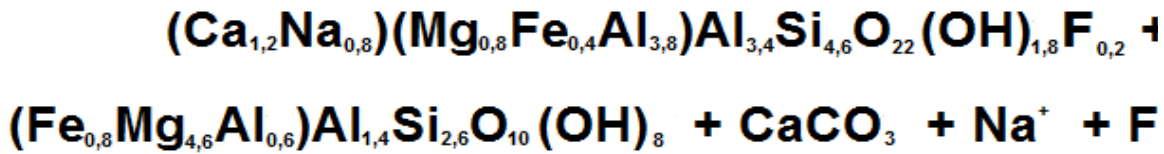
k







## Vyčíslení rovnice



přiřaďte proměnné jednotlivým složkám v rovnici!!!

sestavte rovnici

a=	$(\text{Ca}_{1,2}\text{Na}_{0,8})(\text{Mg}_{0,8}\text{Fe}_{0,4}\text{Al}_{3,8})\text{Al}_{3,4}\text{Si}_{4,6}\text{O}_{22}(\text{OH})_{1,8}\text{F}_{0,2}$
b=	$\text{CO}_2$
c=	$\text{H}_2\text{O}$
d=	$\text{H}^+$
e=	$(\text{Fe}_{0,8}\text{Mg}_{4,6}\text{Al}_{0,6})\text{Al}_{1,4}\text{Si}_{2,6}\text{O}_{10}(\text{OH})_8$
f=	$\text{CaCO}_3$
g=	$\text{Na}^+$
h=	$\text{F}^-$
i=	$\text{Fe}(\text{OH})_3$
j=	$\text{Al}(\text{OH})_3$
k=	$\text{H}_4\text{SiO}_4$

Bi
Ca:
Na:
Mg:
Fe:
Al:
Si:
O:
H:
F:
C:
charges:

sestavte korelační matici a vektor proměnných!!!

		Korelační matice A							
		a	b	c	d	f	g	h	i
Ca:		1.2	0	0	0	-1	0	0	0
Na:		0.8	0	0	0	0	-1	0	0
Mg:		0.8	0	0	0	0	0	0	0
Fe:		0.4	0	0	0	0	0	0	-1
Al:		7.2	0	0	0	0	0	0	0
Si:		4.6	0	0	0	0	0	0	0
H:		1.8	0	2	1	0	0	0	-3
F:		0.2	0	0	0	0	0	-1	0
C:		0	1	0	0	-1	0	0	0
charges:		0	0	0	1	0	-1	-1	0

vytvořte inverzní matici (funkce INVERZE) !!!

Inverzní matice A <sup>-1</sup>							
0	0	1.25	0	0	0	0	0
-1	0	1.5	0	0	0	0	0
0	0.5	24	-1.5	-1.5	-2	0.5	0.5
0	-1	1.25	0	0	0	0	-1
-1	0	1.5	0	0	0	0	0
0	-1	1	0	0	0	0	0
0	0	0.25	0	0	0	0	-1
0	0	0.5	-1	0	0	0	0

0	0	9	0	-1	0	0	0
0	0	5.75	0	0	-1	0	0

**Vložit funkci** [?] [X]

Vyhledat funkci:

Zadejte stručný popis požadované činnosti a potom klepněte na tlačítko Přejít.

Vybrat kategorii:  ▼

Vybrat funkci:

- SOUČIN.MATIC
- INVERZE**
- MIN
- PRŮMĚR
- DETERMINANT
- CORREL
- KDYŽ

**INVERZE(pole)**  
Vrátí inverzní matici k matici, která je uložena v oblasti definované jako matice.

[Nápověda k této funkci](#)

**Argumenty funkce** [X]

INVERZE

**Pole**  = {1.2;0;0;0;-1;0;0;0;  
= {0;0;1.25;0;0;0;0;0;0}

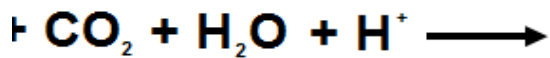
Vrátí inverzní matici k matici, která je uložena v oblasti definované jako matice.

**Pole** je číselná matice se stejným počtem řádků a sloupců. Může to být oblast buněk nebo maticová konstanta.

Výsledek = 0

[Nápověda k této funkci](#)





nice pro jednotlivé prvky a náboje!!!

závislé rovnice - jeden koeficient volí

bilanční rovnice pro prvky a náboje	
1,2a = f	
0,8a = g	
0,8a = 4,6e	
0,4a = 0,8e + i	
7,2a = 2e + j	
4,6a = 2,6e + k	
23,8a + 2b + c = 18e + 3f + 3i + 3j + 4k	
1,8a + 2c + d = 8e + 3i + 3j + 4k	
0,2a = h	
b = f	
d = g + h	

Rovnováhy pro e	
Ca:	1,2a -
Na:	0,8a -
Mg:	0,8a
Fe:	0,4a -
Al:	7,2a -
Si:	4,6a -
<b> </b>	
H:	1,8a + 2c + d -
F:	0,2a -
C:	b - f
charges:	d - g -

j	k
0	0
0	0
0	0
0	0
-1	0
0	-1
-3	-4
0	0
0	0
0	0

Vektor složek x
a
b
c
d
f
g
h
i
j
k

=

Vektor koeficientů y
0
0
4.6
0.8
2
2.6
8
0
0
0

vytvořte vektor složek x (funkce SOUČIN.MATIC)!!!

0	0
1	0
0	-0.5
0	1
0	0
0	0
0	0
0	0

Vektor složek x
a
b
c
d
f
g
h

=

Vektor složek x
5.75
6.9
105
5.75
6.9
4.6
1.15

0	0
0	0

i
j
k

1.5
39.4
23.85

**Vložit funkci** [?] [X]

Vyhledat funkci:

Zadejte stručný popis požadované činnosti a potom klepněte na tlačítko Přejít.

Vybrat kategorii: Naposledy použité

Vybrat funkci:

- SOUČIN.MATIC
- INVERZE
- MIN
- PRŮMĚR
- DETERMINANT
- CORREL
- KDYŽ

**SOUČIN.MATIC(pole1,pole2)**

Vrátí součin dvou matic, matici se stejným počtem řádků jako matice argumentu Pole1 a stejným počtem sloupců jako matice argumentu Pole2.

[Nápověda k této funkci](#) [OK] [Storno]

**Argumenty funkce** [X]

SOUČIN.MATIC

**Pole1** J48:S57 = {0;0;1.25;0;0;0;0;0}

**Pole2** U48:U57 = {0|0|4.6|0.8|2|2.6|8

= {5.75|6.9|105|5.75|6.9}

Vrátí součin dvou matic, matici se stejným počtem řádků jako matice argumentu Pole1 a stejným počtem sloupců jako matice argumentu Pole2.

**Pole2** je první matice čísel, kterou chcete násobit. Počet sloupců musí být stejný jako počet řádků matice argumentu Pole2.

Výsledek = 5.75

[Nápověda k této funkci](#) [OK] [Storno]

me (např.. e = 1)!!!

<b>= 1</b>
<b>· f = 0</b>
<b>· g = 0</b>
<b>= 4,6</b>
<b>i = 0,8</b>
<b>· j = 2</b>
<b>k = 2,6</b>
<b>3i - 3j - 4k = 8</b>
<b>h = 0</b>
<b>= 0</b>
<b>h = 0</b>

Vektorový zápis:

$$\mathbf{A x = y}$$

Řešení:

<b>Kontrola (bilanční rovnice)</b>	
<b>levá strana</b>	<b>pravá strana</b>
0	0
0	0
4.6	4.6
0.8	0.8
2	2
2.6	2.6
8	8

0	0
0	0
0	0