

# DETERMINANTY

Inverzní matice pomocí adj. doplňku

$$A^{-1} = \left( \frac{\tilde{a}_{ij}}{\det A} \right)^T$$

Cramerovo pravidlo pro řešení soustavy

$$AX = b$$

o matice  $n \times n$ ,  $\det A \neq 0$ .  $\downarrow$   $i$ -ty sloupec

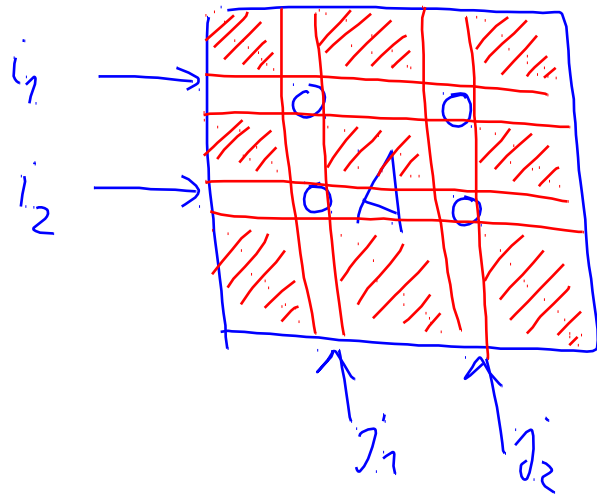
$$x_i = \frac{\det \begin{pmatrix} s_1 A & s_2 A & \dots & b & \dots & s_n A \end{pmatrix}}{\det A}$$

## (2) Laplacein razvoj

- podle řádku a podle sloupce
- Laplacein razvoj podle více řádků a sloupců

A matice  $n \times n$

$A_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}}$  je matice  $2 \times 2$  vybraná z A



$B_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}}$  je matice  $(n-2) \times (n-2)$   
vybraná z A vynecháním řádků  
 $i_1, i_2$  a sloupců  $j_1, j_2$

3

Laplacian razvoj podle radku  $i_1, i_2$  je dan formulom

$$\det A = \sum_{1 \leq j_1 < j_2 \leq n} (-1)^{i_1+i_2+j_1+j_2} \det A_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}} \det B_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}}$$

(2) scitanje. Paziš na to da su, kda je jeh redova  
mnozina.

Obdobne razvoj mo stavke  $j_1, j_2$

$$\det A = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} (-1)^{i_1+i_2+j_1+j_2} \det A_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}} \det B_{\substack{i_1, i_2 \\ j_1, j_2}}$$

(4)

Príklad Spíšte del matice  $2m \times 2m$

$$D_{2m} = \det \begin{pmatrix} a & \dots & 0 & \dots & b \\ a & \dots & 0 & \dots & b \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & a & \dots & b \\ 0 & \dots & c & \dots & d \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ c & \dots & 0 & \dots & d \\ c & \dots & 0 & \dots & d \end{pmatrix}$$

The diagram shows a  $2m \times 2m$  matrix partitioned into four  $m \times m$  quadrants. The top-left quadrant is diagonal with  $a$ 's. The top-right quadrant is diagonal with  $b$ 's. The bottom-left quadrant is diagonal with  $c$ 's. The bottom-right quadrant is diagonal with  $d$ 's. The middle two rows (rows  $n$  and  $n+1$ ) are highlighted with red lines and arrows. The first two columns (columns  $n$  and  $n+1$ ) are highlighted with blue lines.

Laplaciov rozvoj podľa iádok  $n$  a  $n+1$  má veľký vplyv na výpočet matice s prírodnou symetriou podľa ne ktorých  $n$  a  $n+1$ .

$$\det D_{2m} = (-1)^{n+n+1+n+n+1} \det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} a & 0 & b \\ 0 & a & b \\ 0 & c & d \\ c & 0 & d \end{pmatrix} =$$

⑤

$$\begin{aligned} \det D_{2m} &= (ad-bc) \det D_{2m-2} = (ad-bc)(ad-bc) D_{2m-4} = \dots \\ &= (ad-bc)^{m-1} D_2 = (ad-bc)^m \end{aligned}$$

## VÝZNAM DETERMINANTU

①  $\det A = 0$  právě když  $s_1 A_1, s_2 A_1, \dots, s_n A_n \in K^n$   
pro lin. závislé.

Důkaz:  $A$  upravíme řádky el. řádk. úpravou sled. řádk.  
Pro každé úpravě se mění nebo nemění determinanty  
němím  $s_1 A_1, s_2 A_1, \dots, s_n A_n$  pro  $L \in \mathbb{Z}$  právě když  
se sled. řádku je rovno, "řádok nulový".

Ta znamena, že  $\det$  matice se sled. řádku je 0.

Tedy také  $\det A = 0$ .

(6)

Tolèr plati po radky

$$\det A = 0 \Leftrightarrow n_1 A, n_2 A, \dots, n_m A \text{ par LZ}$$

Této vlastnosti se používá při výpočtu vlastních úhlů  
a vlastních vektorů (např. LA II)

$\forall$  vektor matice  $A$   $n \times n$  o mýslu  $n$   $K$   $\lambda$   $x \in K^n$ ,  
 $x \neq \vec{0}$   $\exists \lambda \in K$   $Ax = \lambda x$   $\uparrow$  vl. čísla

$$(A - \lambda E)x = 0$$

Tato rovnice má netriviální řešení právě když  $\det(A - \lambda E) = 0$

Vlastní čísla jsou tedy me řešeními rovnice

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

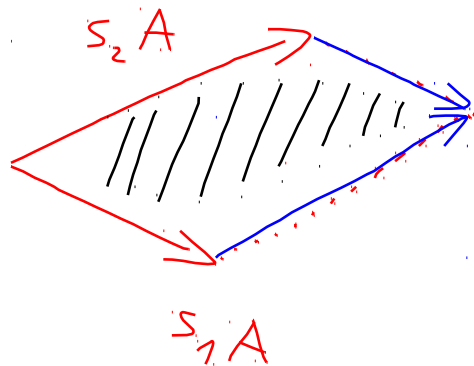
(7)

## ② Geometrický význam determinantu

Začneme s maticemi  $2 \times 2$

$$A = \begin{pmatrix} s_1 A & s_2 A \end{pmatrix}$$

2. vektorů  $s_1 A, s_2 A$  vytvoříme  
romboidníku. Podom



det A

ma geometrický význam orientovaného  
obsahu romboidevníku určeného  
 $s_1 A$  a  $s_2 A$ .

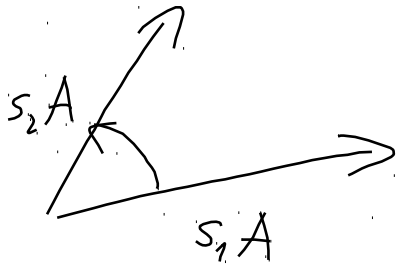
Obs. jednoho orient. obsahu je rovna obsahu

Orient. obsah je kladný, pokudže orientace od 1. vektoru

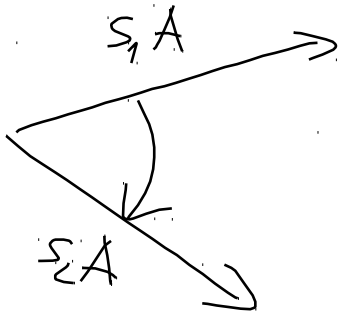
ke 2. vektoru je proti směru hod. ručiček

patrný, pokudže orientace je se směrem hod.  
ručiček.

(8)



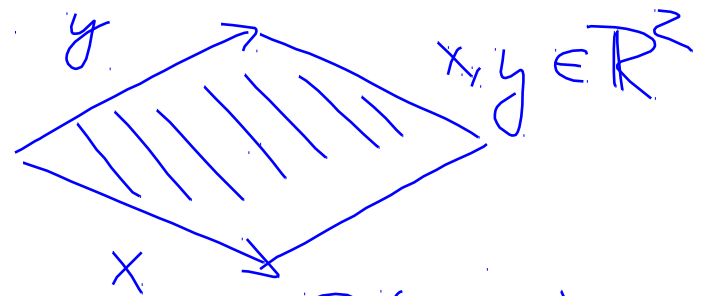
$$\det(s_1A, s_2A) > 0$$



$$\det(s_1A, s_2A) < 0$$

Jal pirozeni definovat orient. obsah  $P$  normovanými

$$\textcircled{1} P(e_1, e_2) = 1$$



$$\textcircled{2} P(x, x) = 0$$

$$\textcircled{3} P(x+y, z) = P(x, z) + P(y, z)$$

$$\textcircled{4} P(ax, y) = aP(x, y)$$

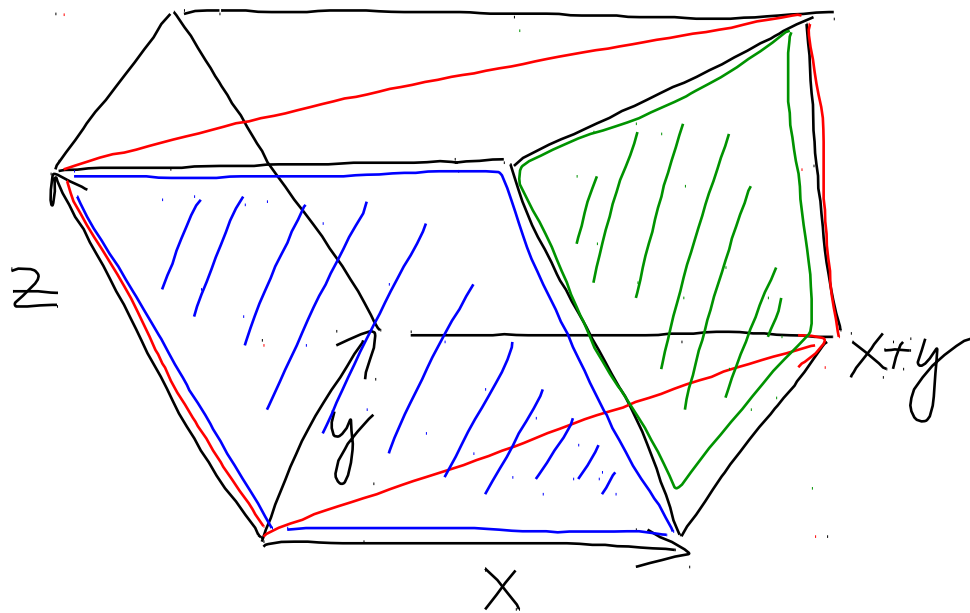
$$P(x, y+z) = P(x, y) + P(x, z)$$



9

Princip k (3)

$$P(x+y, z) = P(x, z) + P(y, z)$$



2 (2) lze odvodit, že

$$P(y, z) = -P(z, y)$$

Důk:  $P(y+z, y+z) = 0 \quad \text{„0”} \quad \text{„0”}$

$$\begin{aligned}
 0 &= P(y+z, y) + P(y+z, z) = P(y, y) + P(z, y) + P(y, z) + P(z, z) \\
 &= P(y, z) + P(z, y) \Rightarrow P(y, z) = -P(z, y)
 \end{aligned}$$

(10)

Vēta: Plakī, sē

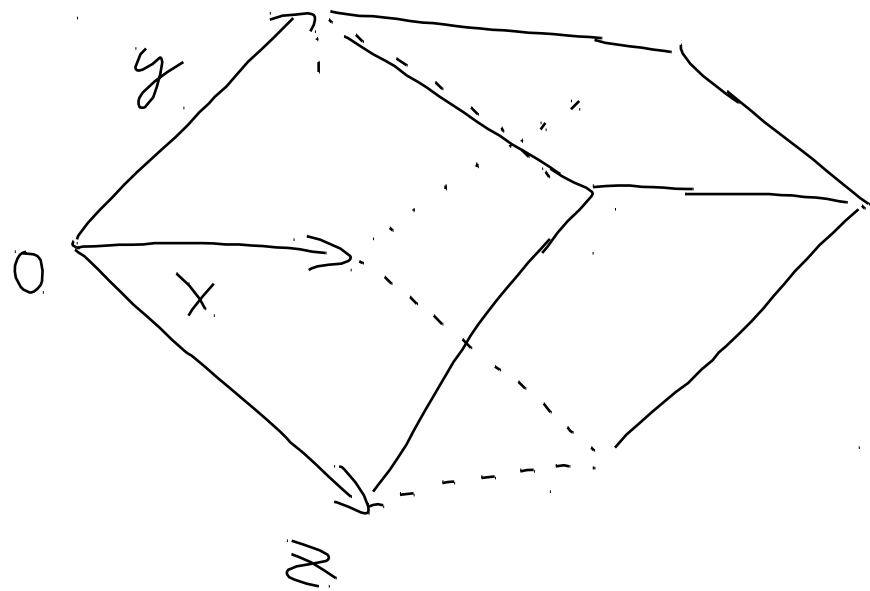
$$P(x, y) = \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix}$$

Dzīkas:

$$\begin{aligned} P(x, y) &= P(x_1 e_1 + x_2 e_2, y_1 e_1 + y_2 e_2) = P(x_1 e_1 + x_2 e_2, y_1 e_1) \\ &+ P(x_1 e_1 + x_2 e_2, y_2 e_2) = P(x_1 e_1, y_1 e_1) + P(x_2 e_2, y_1 e_1) + P(x_1 e_1, y_2 e_2) \\ &+ P(x_2 e_2, y_2 e_2) = x_1 y_1 P(e_1, e_1) + x_2 y_1 P(e_2, e_1) + x_1 y_2 P(e_1, e_2) \\ &+ x_2 y_2 P(e_2, e_2) = x_1 y_2 P(e_1, e_2) + x_2 y_1 P(e_2, e_1) = x_1 y_2 - x_2 y_1 \\ &= \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(11)

Také lze udělat v  $\mathbb{R}^3$ . Definujeme tam orientovaný  
objem kanonickému uspořádání vektorů  $x, y, z$



Můžeme definovat  
orient. objem podobně  
jako orient. obsah, kde  
se například naše pravidla  
na něj.

(12)

Orientovaný objem v  $\mathbb{R}^3$  splňuje

①  $P(e_1, e_2, e_3) = \underline{1}$

②  $P(x, y, z) = 0$  kdykoliv  $x=y$  nebo  $x=z$  nebo  $y=z$ .

③  $P(ax, y, z) = a P(x, y, z) = P(x, ay, z) = P(x, y, az)$

④  $P(x+x', y, z) = P(x, y, z) + P(x', y, z)$

Tdér má 2. a 3. proměnnou

$$P: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

Zobrazení  $P$  splňuje ③ a ④ a není to multilineární  
( $\neq$  lineární v každé z tří složek)

(13)

Ukážme, že v orient. objemu lze doházet.

Věta Orientovaný objem v  $\mathbb{R}^3$  splňuje podmínky

① - ④ a měří rovinnosti a plati

$$P(x, y, z) = \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix}$$

Lze zobecnit na  $\mathbb{R}^n$

$$\det (s_1 A_1, s_2 A_1, \dots, s_n A_1)$$

je orientovaný objem rovnoběžnostěny určené vektor  
mi  $s_1 A_1, s_2 A_1, \dots, s_n A_1$ .

14

Když je orient. objem v  $\mathbb{R}^3$  kladný:

— ve fyzice pravidla pravé ruky

Matematicky

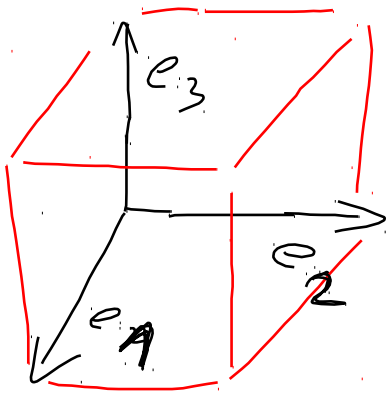
Trojice vektorů  $x, y, z$  je orientována kladně, pokud

$$\det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} > 0$$

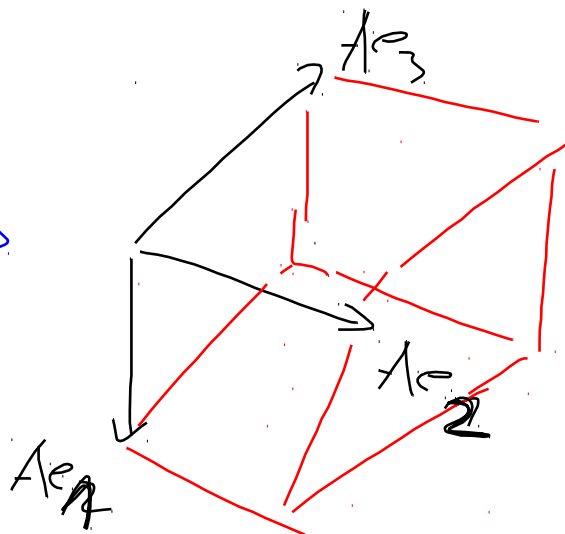
za pomě, pokud

$$\det \begin{pmatrix} \phantom{x_1} & \phantom{y_1} & \phantom{z_1} \\ \phantom{x_2} & \phantom{y_2} & \phantom{z_2} \\ \phantom{x_3} & \phantom{y_3} & \phantom{z_3} \end{pmatrix} < 0$$

15



$$x \mapsto Ax$$



orient. objem je 1

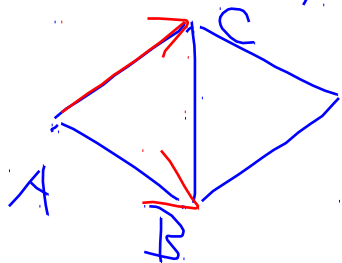
orient. objem je

$$\det(Ae_1, Ae_2, Ae_3) = \det(s_1 A_1, s_2 A_1, s_3 A_1) = \det A$$

### Praktické úpravy

Obsah trojúhelníku ABC

$$A = (1, 2) \quad B = (3, 10) \quad C = (14, -8) \quad \frac{1}{2} \left| \det \begin{pmatrix} 13 & 2 \\ -10 & 8 \end{pmatrix} \right| = \dots$$



$$P(\triangle ABC) = \frac{1}{2} \left| \det(\vec{AC}, \vec{AB}) \right| =$$

(16)

# HODNOST MATICE

Necht  $A$  je matice  $k \times n$  a polje  $K$ .

$$A = (s_1 A \ s_2 A \ \dots \ s_n A) \quad s_j A \in K^k$$

$$A = \begin{pmatrix} r_1 A \\ r_2 A \\ \vdots \\ r_k A \end{pmatrix} \quad r_i A \in K^n$$

Sloupová hodnota matice  $A$  je číslo

$$h_s(A) = \dim [s_1 A \ s_2 A \ \dots \ s_n A]$$

řádků - je to max. počet lin.  
nezávislých sloupců

podprostor  $K^k$



(17)

Rádková hodnota matice  $A$  je číslo

$$h_r(A) = \dim [r_1 A, r_2 A, \dots, r_k A]$$

je to maximální počet lineárně nezávislých řádků matice  $A$ .

↑  
podprostor  
v  $K^n$

Nášim cílem bude dokázat větu

Věta

$$h_s(A) = h_r(A)$$

Potom můžeme definovat hodnota matice  $A$  jako

$$h(A) = h_s(A) = h_r(A)$$

Důležité věty:

- ① Řádk. hodnota matice  $A$  se nemění při posazení element. řádk. operací

$$[r_1 A, \dots, r_k A] = [c r_1 A, r_2 A, \dots, r_k A] \text{ pro } c \neq 0$$

$$= [r_2 A, r_1 A, r_3 A, \dots, r_k A]$$

$$= [r_1 A + r_2 A, r_2 A, r_3 A, \dots, r_k A]$$

$$r_1 A = (r_1 A + r_2 A) - r_2 A$$

2 rovnosti podmatrice, plyne rovnost dimenze a rovnost hodnoty.

(19)

② Řádk. hodnot matice na sled. tvaru  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$   
sama piku nenulových řádků = piku ned.  
koeficientů.

$A \sim B$  na sled. tvaru

$$h_r(A) = h_r(B) = \dim [\underbrace{r_1 B, r_2 B, \dots, r_k B}_{\substack{\rightarrow \\ \text{nenulové řádky jsou LN}}}]$$

Samotný dík Matice  $A$  upravené na sled. tvar,  
to bude matice  $B$ .

$$h_s(A) = \max. \text{ počet lin. nez. řádků} = \text{ počet ned. koeficientů} \\ \text{ v matici } B \text{ (použijeme algoritmus)} \\ = h_r(B) = h_r(A)$$

(20)

Pro každou matici  $A$  tvaru  $k \times n$  platí

$$h(A) \leq k \quad h(A) = h_r(A) = \dim[r_1, r_2, \dots, r_k] \leq k$$

$$h(A) \leq n \quad h(A) = h_s(A) = \dim[s_1, s_2, \dots, s_n] \leq n$$

$$h(A) \leq \min(k, n)$$

Věta:  $h(A) = \dim \operatorname{Im} \varphi$

kde  $\varphi: K^n \rightarrow K^k \quad \varphi(x) = Ax$ .

Důkaz:  $h(A) = h_s(A) = \dim \underbrace{[Ae_1, Ae_2, \dots, Ae_n]}_{\operatorname{Im} \varphi}$   
 $= \dim \operatorname{Im} \varphi$

(21)

Věta: Matice  $A$  tvaru  $n \times n$  má hodnost  $n$   
právě když  $\det A \neq 0$ .

Důkaz: A upaníme do schod. tvaru  $B$

$h(A) = h_r(A) = h_r(B) =$  počet nenulových řádků

$\det A \neq 0 \Leftrightarrow \det B \neq 0 \Leftrightarrow$  počet nenulových řádků v  $B$

$= n \Leftrightarrow h(B) = h(A) = n$ .