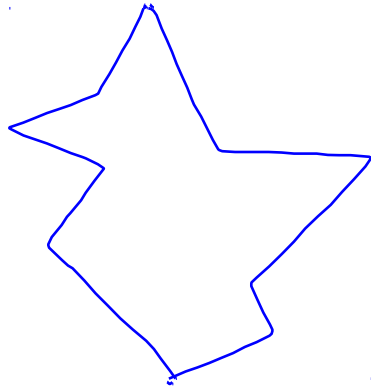


# TRIANGULACE MNOHOÚHELNÍKA

- rozdělení na monotónní mnohoúhelníky



Čára  $ab$  znamená, že  
přidej  $a$  před  $b$  resp.  $a$   
v lexicografickém uspořádání

$$p < q \Leftrightarrow p_y > q_y$$

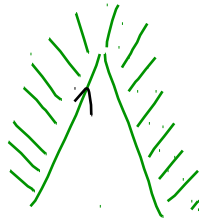
nebo

- rozdělení mon. mnohoúhelníku  
na kvadranty

$$p_y = q_y \wedge p_x < q_x$$

Rozdělení na mon. části znamená doplnit nejvíce možných  
stejných vrcholů split a merge metody.

split



(2)

merge



Metoda - samota pumla.

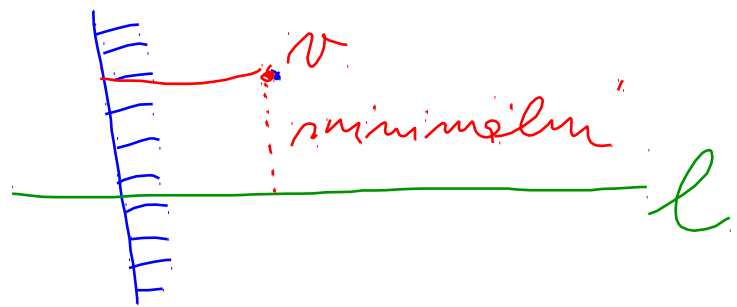
Fronta nadekhi ... uspeidam' mchli

Binarni' syr. ston me n listech uspeidam'  
stom mndekhel'ka polinarnych sametani' pumla.

Pitom' usazime parse kraj, kere maj' mndekhel'ka spasa.

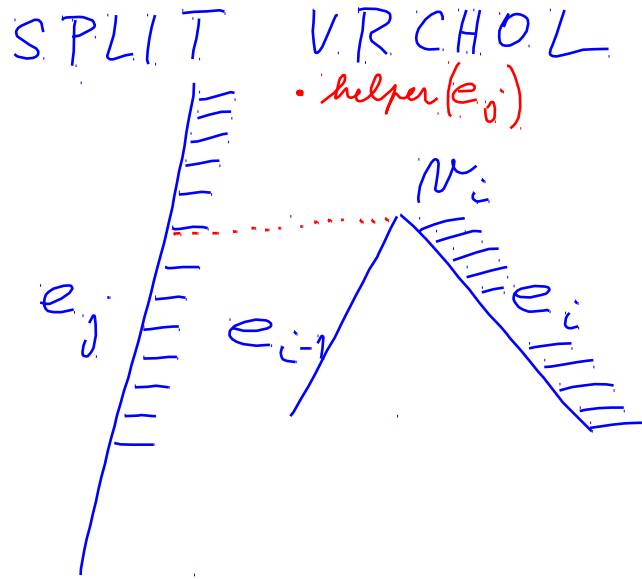
Pro tyto kraj' usazime helper

$$\text{helper}(e) = \text{mddol } n$$



③

Minimale procedure pro star a end middle



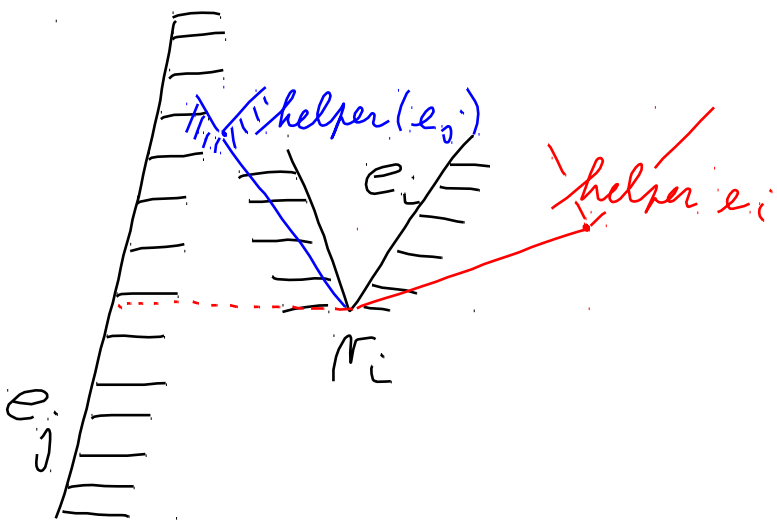
(1) najime  $v_i$  a  $\text{helper}(e_j)$

(2)  $v_i \rightarrow \text{helper}(e_j)$

(3) najime  $e_i$  do stromu  $T$

(4)  $v_i \rightarrow \text{helper}(e_i)$

# MERGE VRCHOL

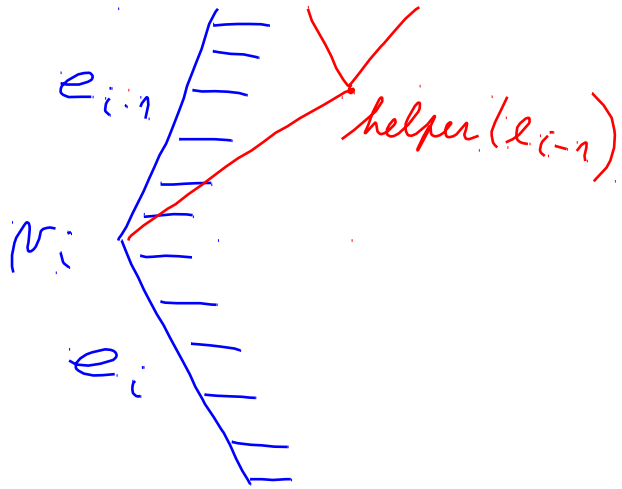


(4)

- (1) jednise  $helper(e_i)$  je merge,  
maj  $v_i$  o  $helper(e_i)$ .
- (2)  $e_i$  nyparkime se domu  $T$
- (3) jednise  $helper(e_j)$  je merge,  
maj  $v_i$  o  $helper(e_j)$ .
- (4)  $v_i \rightarrow helper(e_j)$

(5)

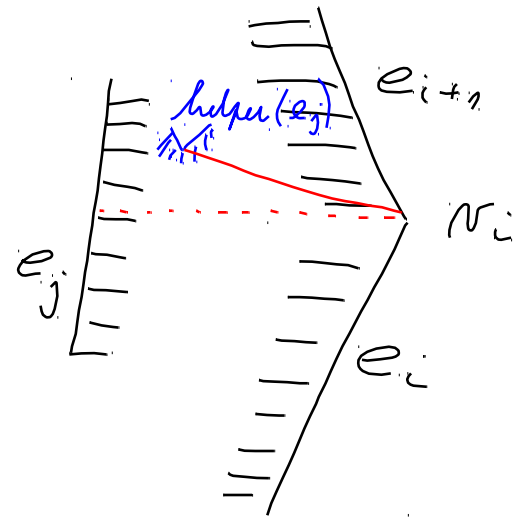
# REGULAR n P merge



- (1)  $e_{i-1}$  helper( $e_{i-1}$ ) merge,  
mgj  $v_i$  o helperem( $e_{i-1}$ )
- (2)  $e_{i-1}$  stoume do stromu  $T$
- (3)  $e_i$  stoume do stromu  $T$
- (4)  $v_i \rightarrow helper(e_i)$

(6)

# REGULAR P z lemma



(1)  $r_i$  is helper( $e_j$ ) merge,  
 and  $r_i$  is helper( $e_j$ ).

(2)  $r_i \rightarrow$  helper( $e_j$ )

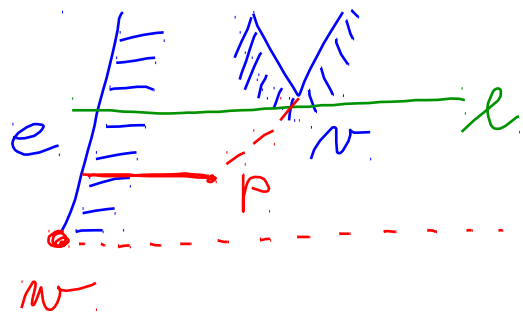
Lemma: Algorithmus rozděli množku kdek na množku  
 množku kdekly.

Dr: (1) Odstraníme split a merge kdekly.

 Split kdekly odstraníme, když jimi rozdělí  
 samostatně příruka.

(7)

## Odkrytí merge problému



$v$  je merge probl. Pak je helper po nějaké  $e$

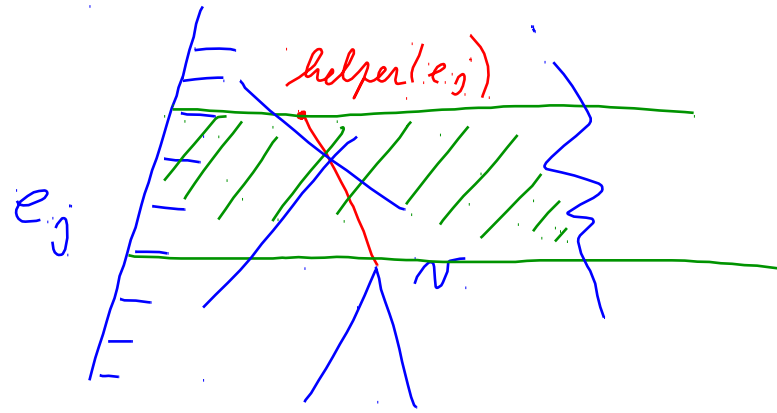
Najdeme index  $p$ , který algoritmus  
spojuje  $v$  a  $v$ .

Jestli bychom měli dokázat, že nové podmínky hrany  
se nepodávají. To je potřeba dělat induktivně.

Předpokládejme, že  $e$  je nadřazená podmínka, že se nepodává,  
a když dojdeme do indexu  $v$ , tak  $v$  závisí od  $p$  a  
když máme nějaké  $v$ , je ani po provedení předchozího kroku  
toď se nic nepodává.

⑧

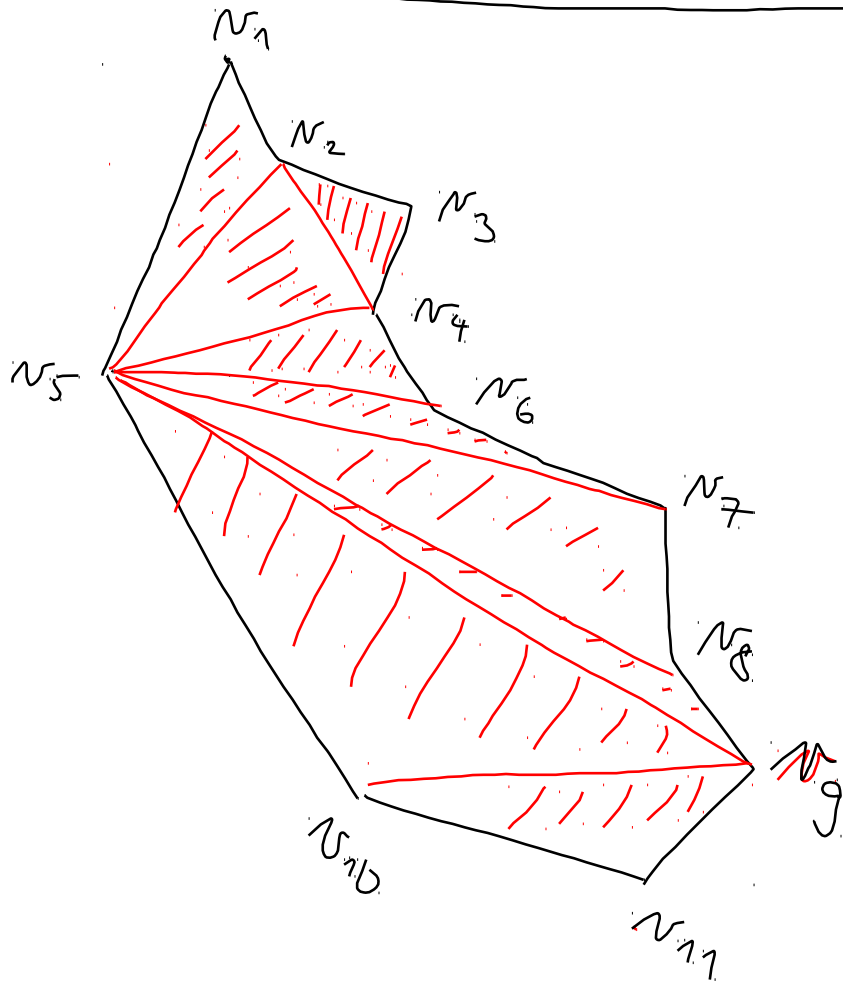
$N$  is split





(9)

# TRIANGULACE MONOTONNICH MNOHOÚHELNÍKŮ



Seřadíme vrcholy z levé a pravé  
čely v lexicografickém uspořádání.

Miska hranby zde budeme  
mít prv. zásobník (stack)

Ter. na začátku je

$$\begin{pmatrix} v_2 \\ v_1 \end{pmatrix}$$

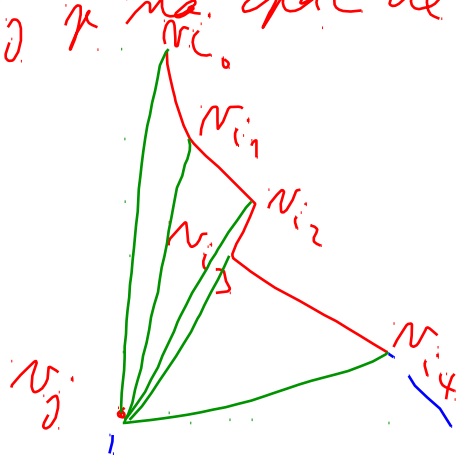
Zařadit se přidávaným množstvím  $v_{j-1}$  obsahující nějaké množství

$$\begin{pmatrix} v_{i0} \\ v_{i1} \\ v_{i2} \\ \vdots \end{pmatrix}$$

Tyto množství jsou v levé nebo pravé části množstevního, se kterým jsme odlišily již vyložené množství.

Další množství v našem řádku nacházíme  $v_j$ . Množství  $v_0 > v_1 > \dots$  málokdy 2 množství

1)  $v_j$  je naopak málo než množství v řádku



Všechny množství v řádku majíme

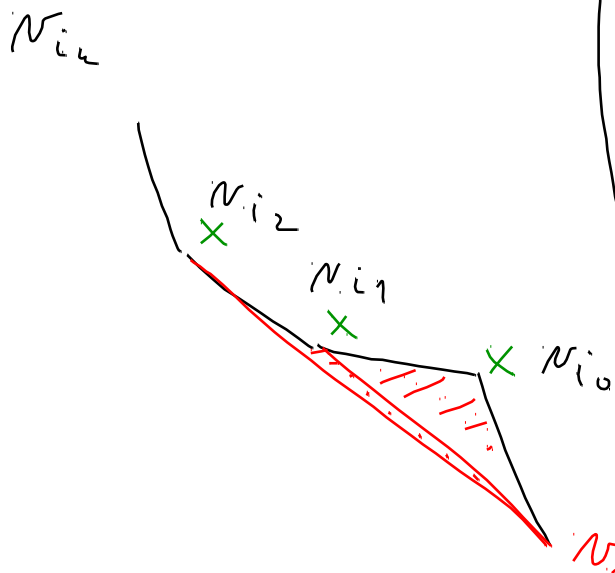
2)  $v_j$  málo množství lidí

$$\begin{pmatrix} v_j \\ v_{i1} \\ v_{i4} \end{pmatrix}$$

(11)

②  $v_j$  lze na stejné straně jako vrcholy v zrcátku.

Necht zrcátko je  $\begin{pmatrix} v_{i_0} \\ v_{i_1} \\ \vdots \\ v_{i_k} \end{pmatrix}$



Zkusíme zjistit  $v_j$  a  $v_{i_1}$

Lze-li tato rovnice v množině zrcátka vyřešit  $\Delta(v_j, v_{i_0}, v_{i_1})$

Toto posadíme a nach  $v_{i_2}$  - odd, odd  $\pi$  to máme. Vždy vyjde  $v_i$  se zrcátkem.

V zrcátku nic stáde, k čemu uchová doplníme podle vyžadání uch a uch  $v_j$

$\begin{pmatrix} v_j \\ v_{i_0} \\ v_{i_1} \\ v_{i_2} \end{pmatrix}$

(12)

Caseora nairi neri x  $O(n)$ , keri n x piri mclli.

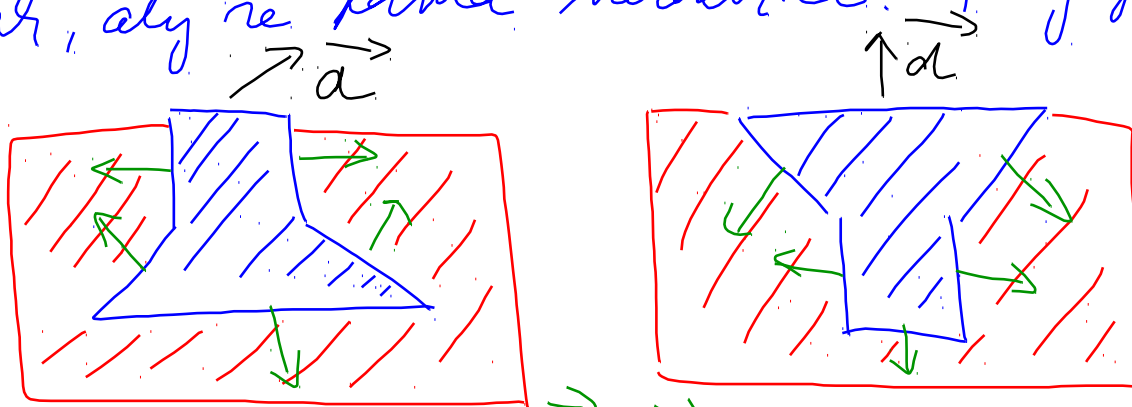
Al qurimus xeri n xendokadem i nle 13 n xendo pdf.

# Průnik polovovin

- s tímto křivým rovinou může být propoměrání s rovinou.

Motivaci Stejná, první po druhé.

Odlisly par množstevy. Chceme z s první vyřadit  
kdy, aby se sama nerozbita. Kdy z se máme.



$$\angle(\vec{d}, \vec{n}) \geq 90^\circ$$

$\vec{n}$  normálový vektor  
stěny. Jedli se po  
míchání  $\vec{n}$  plati

$\angle(\vec{d}, \vec{n}) \geq 90^\circ$ , lze odlišit  
vyřadit se směrem  $\vec{d}$ .

(14)

$$\vec{d} = (d_x, d_y, 1)$$

$$\angle(\vec{d}, \vec{n}) \geq 90^\circ \iff \text{deláme raicin } \langle \vec{d}, \vec{n} \rangle \leq 0.$$

$$d_x n_x + d_y n_y + n_z \leq 0 \quad \forall \text{ namákové rovtay.}$$

Hledáme řešení rovnic

$$a_{i1}x + b_{i2}y \leq c_i \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$$

Geometricky jde o to najít bod z množiny plochy v rovině.

- 1. úloha najít celý' množinu  $\rightarrow$  množin' řešení
- 2. úloha najít nejvýš' bod z množiny  $\rightarrow$  úloha lin. programování v rovině

(15)

Primitiv polinom:

$H = \{h_1, h_2, \dots, h_n\}$  minimalna polinomna razina

$$H = H_1 \cup H_2 \quad H_1 = \{h_1, \dots, h_{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor}\}$$

$$H_2 = H \setminus H_1.$$

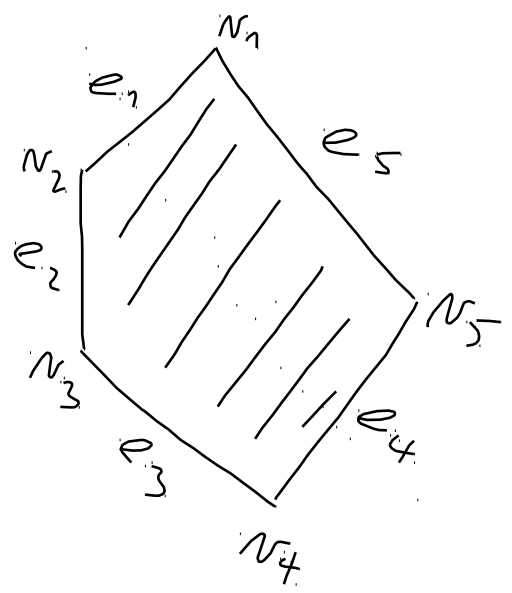
Najdem

$$C_1 = \bigcap_{h_i \in H_1} h_i$$

$$C_2 = \bigcap_{h_i \in H_2} h_i$$

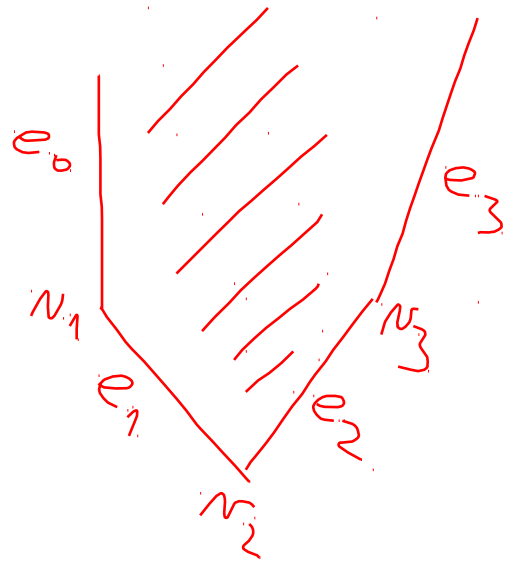
$$C = \bigcap_{h \in H} h = C_1 \cap C_2.$$

Průnik polorovin je konvexní množina popsaná levou a pravou hranicí:



levá hranice  $N_{11} e_{11} N_{21} e_{21} N_{31} e_{31} N_{41}$

prava hranice  $N_{51} e_{51} N_{41} e_{41}$



levá hranice

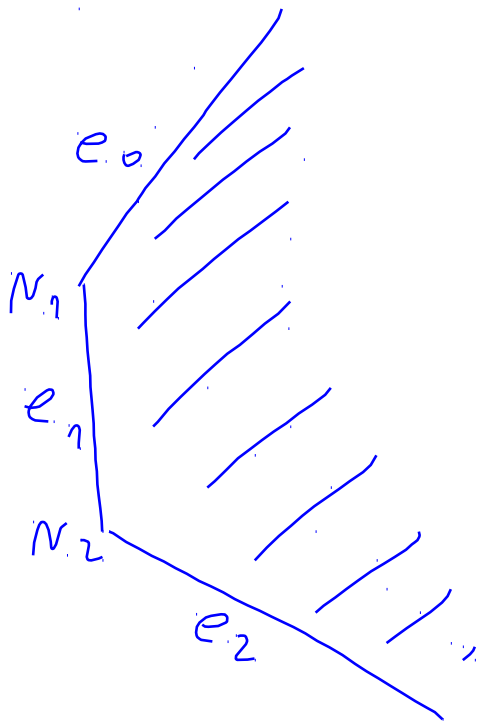
$e_{01} N_{11} e_{11} N_{21}$

prava hranice

$e_{31} N_{31} e_{21} N_{21}$



(17)



leva harmonice  $e_0, N_1, e_1, N_2, e_2$

pravá harmonice  $\emptyset$

jde o to nejít algoritmus na  
nalezení levé a pravé harmonice  
 $C_1 \cap C_2$ , pokud máme levé a pravé  
harmonice  $C_1$  a  $C_2$ .

Vidly hranice rozdime leitopaticky nam sva'nydi spirotem.

Pochazime je a nacuzime, ktere hrany a vidly jsou rovn  
mnoz pasem hranice prirubku.

Prechod přes mchod p koncem oblaski  $C_1$ .

Necht p lesi r lese hranice  $C_1$ . Z p rychem hrana e.

I p lesi mori lesu a novu hranice  $C_2$

e neprotina hranice  $C_2$ .

V tomto priradi rozdime p a e do dvou hranice  $C = C_1 \cap C_2$ .

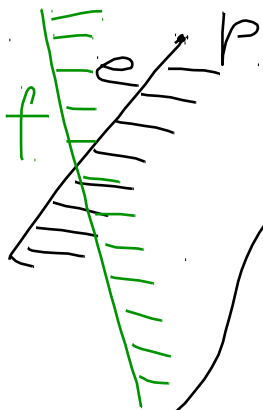


II. p lesi mesi lesm a pramu hranici C<sub>2</sub>  
a e podina

(a) lesm hranici C<sub>2</sub>

(m) pramu hranici C<sub>2</sub>

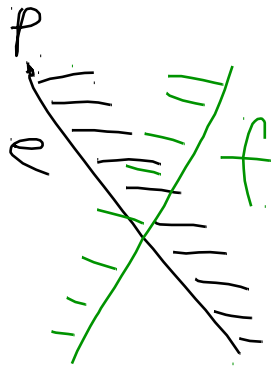
II (a)



p, e, e, n, f, f inde v love hranici

$$C = C_1 \cap C_2$$

II (m)

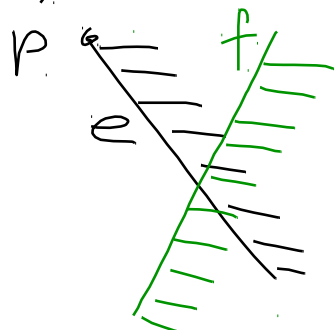


p, e, e, n, f j konec love hranice C  
f, e, n, f j konec pramu hranice C

Analogicky III p nleži men hranicemi a e nepolna  
hranici  $C_2$  - mic se medije

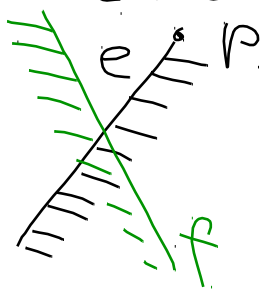
IV p ~~les~~ nleži men hranicemi a e polna

(a) lesn hranici  $C_2$



lesn hranice  $C = C_1 \cap C_2$  bude  
mit na f ~~oboznam~~  
enf, e

(b) prazen hranici



lesn hranice  $C = C_1 \cap C_2$  ~~zima~~  
enf, e  
prazen hranice  $C = C_1 \cap C_2$  ~~zima~~  
enf, f

(21)

Časová náročnosť algoritmu na  $C_1 \cap C_2$  je  $O(m_1 + m_2)$ , kde  $m_i$  je počet vrcholov v  $C_i$ .

Časová náročnosť pre prístup k n prvkovému reťazcu je  $T(n)$ .

Plati

$$T(n) = 2 T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

Pričom  $\underbrace{\text{keďto}}_{\text{rekurentná funkcia}}$

$$T(n) = O(n \log n)$$