

## Poznámky

**Interpolace** (lat. *inter-polare*, vylepšit vkládáním) v **numerické matematice** znamená nalezení přibližné hodnoty funkce v nějakém intervalu, je-li její hodnota známa jen v některých jiných bodech tohoto intervalu.

### Thiessenovy polygony

Metoda Thiessenových polygonů je o něco přesnější než metoda aritmetického průměru. Tato metoda zohledňuje vzdálenost dopadu srážky od stanice a jejich dlouhodobý úhrn. Vhodná na rovinnatých povodích bez vlivů návětrnosti a závětrnosti.

### Metoda izohyet

- Zohledňuje i návětrnost díky průměrným hodnotám ze stanic v okolí
- Porovnání: může být větší než 100%

### Převládající směr větru

W24°N – W – odtud odečítáno, N – kvadrant

### Klimatické oblasti

- V rámci porovnání vložit i tabulky

### Kartografie

- grafické měřítko délky 1/3 mapy; označení jednotek - after labels; km
- legenda: body – linie - plochy; co je v mapě, to je v legendě a stejnou barvou; výškopis vertikální – navazovat na sebe, správná barevná kompozice, m n. m. nemusí být, pokud je nadmořská výška uvedena v nadpisu legendy
- směrovka: málo výrazná
- tiráž: netřeba
- pojmenování toků: Layers properties - curved, možnost použití halo efektu;
- souřadnicový systém: S-JTSK\_Krovak\_East\_North
- pohrát si s kompozicí a mapou, správné pořadí vrstev

### Cvičení:

- v nadpisu tabulky uvádět [°C]
- dlouhá pomlčka
- zarovnání do bloku
-