

**Vážené studentky a studenti,**

vítáme vás na začátku geologicko-geocachingového dobrodružství, při kterém se seznámíte s geologickou minulostí města Brna pěkně přehledně od nejstarších neoproterozoických ofiolitů až po kvartérní spraše. Vzhledem k požadavku univerzálnosti hry jsou informace pro každé období zhruba na úrovni 2.-3. ročníku bakalářského studia geologie.

Jednotlivá stanoviště představují propojený celek a k dalšímu postupu musíte správně odpovědět na všechny otázky. Sekvence písmen reprezentujících správné odpovědi (např. abbcda – vždy malým písmem) je heslem ke složce s potřebnými soubory pro následující část hry v zaheslovaném archivu, a v ní se vám zpřístupní pokyny a souřadnice pro následujících stanoviště.

Na všech zastávkách (označené jako **stage, celkem 13**) je také vaším úkolem **pořídit fotografii své osoby s výchozem** (případně zájmovým prvkem), tak, aby bylo možné jednoznačně učít místo i osobu (**podmínka k udělení zápočtu!**).

Ke hře budete nezbytně potřebovat program pro prohlížení souborů **PDF** (např. Adobe Reader) a program pro rozbalování souborů ve formátu **ZIP** za použití hesla (např. **Total Commander**, nebo jiné). Aplikaci si na tabletu/mobilu před hrou **otestujte na Package 1 (heslo je abcd)**!

K vyhledávání souřadnic vřele doporučujeme **offline aplikaci Mapy.cz** dostupnou pro smartphony a tablety se systémy Android, iOS, i Windows. Souřadnice můžete přímo kopírovat do vyhledávacího pole aplikace Mapy.cz a vyhnout se tak chybám při zadávání do GPS. Dále budete potřebovat měřit směr a úhel sklonu (foliace, žíly, ...); kromě klasického kompasu můžete k měření použít i některé aplikace pro smartphony a tablety (např. **Geocompass** pro Android).

Ideální pro hru jsou **skupiny 2-6 osob** (i kvůli nutnosti pořídit fotografii). Pokud nemáte potřebné technické vybavení, doporučujeme odlov v týmu s kolegy, kteří si vědí rady.

Při pohybu terénem v žádném případě **nepodceňujte nebezpečí pádu nebo úrazu!** Všechny zastávky jsou umístěny tak, aby nebylo nutné šplhat na skály nebo podnikat jakékoliv riskantní úkony! Pokud jste na pochybách, bezpečnější verze je vždy správně.

Odhadovaný čas potřebný pro absolvování celé trasy je cca. 10-12 hodin.

První dvě zastávky na Špilberku doporučujeme absolvovat ve volných chvílích ve všední den, a na hlavní část cesty (stage 3-10) si vyhradit celý víkendový den; pokud už budete unavení, můžete zbytek hry (stage 11-13) dokončit později, aniž byste se museli vracet.

Doufáme, že si geocachingovou exkurzi užijete. V případě nejasností nebo problémů mi napište na e-mail [cepirek@mail.muni.cz](mailto:cepirek@mail.muni.cz), nebo kontaktujte kolegy Šamánka and Výravského ([samaneck.j@mail.muni.cz](mailto:samaneck.j@mail.muni.cz) , [vyravsky@mail.muni.cz](mailto:vyravsky@mail.muni.cz)) – budeme se snažit odpovědět obratem.

**Heslo **abcd** otevře archiv Package 1.**

**Hodně štěstí!**

J.Cempírek, J.Šamánek, and J.Výravský

P.S.: V mobilních aplikacích to není až tak úplně zřejmé, ale **heslo slouží k rozbalení** souborů v archivu. Tedy, pokud chcete otevřít např. soubor **Package 2 granitoidy.zip**, musíte ho nejprve rozbalit (a na to **použít heslo** pro Package 1, tedy **abcd**).

Teprve potom můžete nahlédnout do souboru Package 2, a s použitím nového hesla vyluštěného na lokalitě si otevřít další zadání v Package 2.