

Co umí s ArcGISem student, který absolvoval GIS v botanice a zoologii I

1. Vybrat si pro svá data složku s cestou bez mezer
2. Manipulovat s daty v ArcCatalogu
3. Prohlížet si data v ArcCatalogu
4. Vytvořit si přímé spojení ke své složce s daty (použít nástroj *Connect To Folder*)
5. Přidat si data do ArcMapu
6. Vypnout a zapnout zobrazení vrstvy v ArcMapu
7. Zobrazit si data v Tabulce Obsahu podle pořadí zobrazení, struktury adresařů, zobrazených a nezobrazených, podle možnosti vybírat prvky
8. Přidat si kromě vektorových a rastrových dat i podkladovou mapu (Basemap) nebo data z ArcGIS Online případně z jiných mapových serverů
9. Nastavovat symbologii prvků, průhlednost vrstev
10. Uložit mapový dokument .mxd
11. Přidat další DataFrame
12. Nastavovat a měnit souřadný systém vrstvy, rozumět jak souřadný systém vrstvy ovlivňuje souřadný systém DataFramu
13. Přepínat mezi Data View a Layout View, přidat do layoutu další prvky mapové kompozice
14. Používat nástroj Identify
15. Otevřít atributovou tabulku vektorové vrstvy
16. Vybírat prvky přímo v mapě, vybírat prvky v atributové tabulce atributovým dotazem, vybírat prvky na základě polohy, kombinovat více způsobů výběru
17. Otevřít .mxd soubor a obnovit cestu k přejmenovaným nebo přesunutým datům
18. Zobrazit mapu v určitém měřítku
19. Spojit dvě tabulky pomocí klíče – shodného atributu
20. Spočítat průměrnou nadmořskou výšku pro každou plochu polygonové vrstvy (použít nástroj *Zonal Statistics as Table*)
21. Přiřadit vrstvě souřadný systém (použít nástroj *Define Projection*)
22. Aktivovat licenci extenze
23. Exportovat vybrané prvky do samostatné vrstvy
24. Oříznout vrstvu jinou vrstvou (použít nástroj *Clip*)
25. Spojit prvky se stejným atributem (použít nástroj *Dissolve*)
26. Uvést vrstvu (adresář, databázi) do režimu editace
27. Ukončit editaci
28. Přidat pole do atributové tabulky
29. Spočítat hodnoty v poli tabulky
30. Vytvořit obalovou zónu (použít nástroj *Buffer*)
31. Spojit několik vrstev do jedné (použít nástroj *Merge*)
32. Vyříznout z vrstvy území jiné vrstvy (použít nástroj *Erase*)
33. Přidat nástrojovou lištu
34. Georeferencovat obrázek (skenovanou mapu)
35. Uložit georeferenci
36. Vytvořit nový shapefile
37. V režimu editace přidávat prvky do vrstvy

38. Vytvořit pro body thiesenovy polygony (použít nástroj *Create Thiessen Polygons*)
39. Vytvořit z tabulky obsahující souřadnice bodovou vrstvu
40. Z Events layer vytvořit trvalou vrstvu
41. Změnit souřadný systém vrstvy (použít nástroj *Project*)
42. Vybrat prvky podle polohy (použít nástroj *Select By Location*)
43. Změnit výběr na opačný (použít nástroj *Switch Selection*)
44. Vytvořit povrch, reprezentující hustotu výskytu z bodové vrstvy (použít nástroj *Kernel Density*)
45. Reklasifikovat rastr (použít nástroj *Reclassify*)
46. Převést rastr na vektor (použít nástroj *Raster to Polygon*)
47. Najít průnik několika vrstev (použít nástroj *Intersect*)
48. Smazat pole v atributové tabulce (použít nástroj *Delete Fields*)
49. Vypočítat plochu prvku (použít nástroj *Calculate Geometry*)
50. Sumarizovat prvky (použít nástroj *Sumarize*)
51. Vytvořit DEM z vrstevnic (použít nástroj *Topo to Raster*)
52. Počítat s hodnotami rastru (použít nástroj *Raster Calculator*)
53. Přidat si jako vrstvu ortofoto z geoportal.gov.cz
54. Převést vektor na rastr (použít nástroj *Feature to Raster*)
55. Vypočítat sumu slunečního záření (použít nástroj *Solar Radiation*)
56. Vypočítat zastínění terénu (použít nástroj *Hillshade*)
57. Vypočítat sklon svahu (použít nástroj *Slope*)
58. Vypočítat velikost povodí pro každou buňku rastru (použít nástroje toolsetu *Hydrology*)
59. Vypočítat rastr vzdáleností (použít nástroj *Euclidan Distance*)
60. Vytvořit spojitý povrch v bodově měřených hodnot (použít např. nástroj *Spline*)
61. Sečíst rastry a každému z nich přiřadit různou váhu (použít nástroj *Weighted Sum*)
62. Vypočítat naráz několik obalových zón (použít nástroj *Multiple Buffer Ring*)
63. Vytvořit pravoúhloú obálku území (použít nástroj *Feature Envelope To Polygon*)
64. Počítat sumární statistiku na základě jedinečných hodnot v několika atributech (použít nástroj *Summary Statistics*)
65. Poznat a odlišit souřadnice v S-JTSK, S-42 a WGS84
66. Přiřadit bodové vrstvě hodnoty z rastru (použít nástroj *Sample*)
67. Vypočítat vzdálenosti mezi body (použít nástroje *Point Distance* a *Near*)
68. Vypočítat orientaci svahu (použít nástroj *Aspect*)
69. Oříznout rastr (použít nástroj *Clip* z toolsetu *Raster Processing*)