

# Analytická kartografie

## Generalizace zástavby

Petr Šilhák

24.10.2017

# Pravidla I

- Žádná budova nesmí změnit tvar tak, že ji nelze identifikovat
- Zachovat charakter zástavby
- Zachovat výrazné a významné budovy
- Respektovat uliční síť
- Poměr zastavěná vs. nezastavěná plocha musí zůstat přibližně stejný
- Žádná výrazná budova nesmí zmizet

# Pravidla II

- Nesmí se objevit výstupky kratší, než je minimální délka strany – 0,25 mm
- Minimální plocha budovy je 0,35 x 0,35 mm
- Minimální vzdálenost dvou objektů 0,2 mm

# Nástroje

- Plugins – Map Generalisation
- Plugins – Topology – Find Coverage Overlaps in Layer...
- Tools – QA – Validate Selected Layers
- Tools – Analysis – Buffer
- Editing (vrstva musí být Editable)
- Víc v prezentaci cv\_03\_nastroje.ppt

# Postup I

- 1) Vypočítat poměr zastavěná vs. Nezastavěná plocha
  - Vytvoření nové polygonové vrstvy reprezentující mapové pole
- 2) Vytvořit novou vrstvu s důležitými budovami (neodstraníme je, ani kdyby byly příliš malé)
- 3) Malé, ale důležité převést na pravoúhelníky (*Enlarge to rectangle\**). *Ostatní odstranit.*
- 4) Zjednodušit
- 5) Ručně upravit – zpravoúhelnit (*Square building\**) a rozšířit úzké části
  - Lepší dělat po částech, není to úplně dokonalé

# Postup II

- 1) Manuální opravy (*Validate Selected Layers*)
- 2) Zjednodušení uliční sítě
  - *Pokud nefunguje, nejprve Edit geometry → convert → planar graph*
- 3) *Najít konflikty uliční sítě vs. zástavba, budova vs. budova a vyřešit je*
- 4) *Manuální úpravy → výsledek, spočítat poměr zastavěná vs. nezastavěná plocha*

# Řešení konfliktů

- Ulice zachováváme, upravujeme budovy
- 1:5 000
  - Amalgamace dotýkajících se budov (*Merge Polygons – touching* – vytvoří novou vrstvu)
  - Odsunutí budov v konfliktních zónách
- 1:25 000
  - Amalgamace dotýkajících se budov
    - Odsun budov v konfliktních zónách
    - Agregace budov do bloků
    - Vymazání budovy pokud nenarušíme charakter zástavby

# Amalgamace

- Slévání nebo slučování
- Jistý typ agregace
- Možnosti amalgamace
  - Průnik
  - Posun
  - Kombinace
- *Merge Polygons*
- *Editing*



# Písemka

- Příští týden (**31.10.**)
- Teoretická
- Všechny prezentace ze cvik + Lauermann  
(str. 77 – 102)
- Max 8 bodů