



ANALYTICKÁ KARTOGRAFIE

Pavel Pospíšil

cv.3/4



Pravidla I

- Žádná budova nesmí změnit tvar tak, že ji nelze identifikovat
- Zachovat charakter zástavby
- Zachovat výrazné a významné budovy
- Respektovat uliční síť
- Poměr zastavěná vs. nezastavěná plocha musí zůstat přibližně stejný
- Žádná výrazná budova nesmí zmizet

Pravidla II

- Nesmí se objevit výstupky kratší, než je minimální délka strany – 0,25 mm
- Minimální plocha budovy je 0,35 x 0,35 mm
- Minimální vzdálenost dvou objektů 0,2 mm

Nástroje

- Plugins – Map Generalisation
 - Plugins – Topology – Find Coverage Overlaps in Layer...
 - Tools – QA – Validate Selected Layers
 - Tools – Analysis – Buffer
 - Editing (vrstva musí být Editable)
 - Víc v prezentaci cv_03_nastroje.ppt
-
- Generalizační plugin:
 - https://sourceforge.net/projects/jump-pilot/files/OpenJUMP_plugins/Map%20Generalization%20Plugin/
 - Instalace:
 - http://ojwiki.soldin.de/index.php?title=Installing_Plugins

Postup I

- 1) Vypočítat poměr zastavěná vs. Nezastavěná plocha
 - Vytvoření nové polygonové vrstvy reprezentující mapové pole
- 2) Vytvořit novou vrstvu s důležitými budovami (neodstraníme je, ani kdyby byly příliš malé)
- 3) Malé, ale důležité převést na pravoúhelníky (*Enlarge to rectangle**). *Ostatní odstranit.*
- 4) Zjednodušit
- 5) Ručně upravit – zpravoúhelnit (*Square building**) a rozšířit úzké části
 - Lepší dělat po částech, není to úplně dokonalé

Postup II

- 1) Manuální opravy (*Validate Selected Layers*)
- 2) *Zjednodušení uliční sítě*
 - *Pokud nefunguje, nejprve Edit geometry → convert → planar graph*
- 3) *Najít konflikty uliční síť vs. zástavba, budova vs. budova a vyřešit je*
- 4) *Manuální úpravy → výsledek, spočítat poměr zastavěná vs. nezastavěná plocha*

Řešení konfliktů

- Ulice zachováváme, upravujeme budovy
- 1:5 000
 - Amalgamace dotýkajících se budov (*Merge Polygons – touching* – vytvoří novou vrstvu)
 - Odsunutí budov v konfliktních zónách
- 1:25 000
 - Amalgamace dotýkajících se budov
 - Odsun budov v konfliktních zónách
 - Agregace budov do bloků
 - Vymazání budovy pokud nenarušíme charakter zástavby

Amalgamace

- Slévání nebo slučování
- Jistý typ agregace
- Možnosti amalgamace
 - Průnik
 - Posun
 - Kombinace
- *Merge Polygons*
- *Editing*

Písemka

- Příští cvičení (**13.11.**)
- Teoretická
- Všechny prezentace ze cvik + Lauermann (str. 77 – 102)
- Max 8 bodů