

Walking divider

Petr Šilhák

Walking divider

- Určení nejmenšího viditelného objektu
- Z prvního bodu se udělá kružnice o poloměru nejmenšího objektu.
- V místě protnutí linie a kružnice se udělá nový body
- Z nového bodu se opět udělá kružnice

6. úkol

1. Vyberte si libovolnou sadu dat (linie i plochy), pro kterou provedete nejdřív Walking divider algoritmus a pak VectGen
2. Pracujte s nejmenším viditelným objektem o velikosti hrany 0.2 mm. Výsledné měřítko mapy bude 1:1 000 000
3. Pro sadu dat poté proveďte i algoritmus Visvalingham pro různé parametry hodnoty parametru
4. Nakonec vypočítejte střední chybu mezi liniema upravenýma pomocí Walking divider a Visvalinghamem

Výsledek

- Krátký protokol, kde bude popsáno jaké byly použity implementace algoritmů a jakým způsobem byla vypočítána střední chyba
- Jaký parametr byl pro dané měřítko nejvhodnější (pro Visvalighama)
- Ukázka rozdílů linií, kde byla chyba nejmenší