

Bi9009
Geografické informační systémy
v botanice a zoologii II

Cvičení 7
Open GIS software – Quantum GIS (QGIS)
Analýza v rastru



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

0. Zadání

Možnosti rastrové analýzy v QGISu budeme objevovat na území NPR Čertoryje na úpatí Bílých Karpat. V rezervaci budeme hledat místa, na kterých:

1. se koncentrace zkoumané látky v půdních vzorcích pohybuje mezi hodnotami 25-75, ještě raději v rozmezí 40-60, místa s hodnotami 0-24 a 76-99 vyloučíme zcela
2. není terén orientován k severu, ze zbývajících světových stran preferujeme východ nebo západ, méně potom jih
3. sklon svahu nepřesáhne 10° , nejlépe pokud bude v rozmezí 0-7°

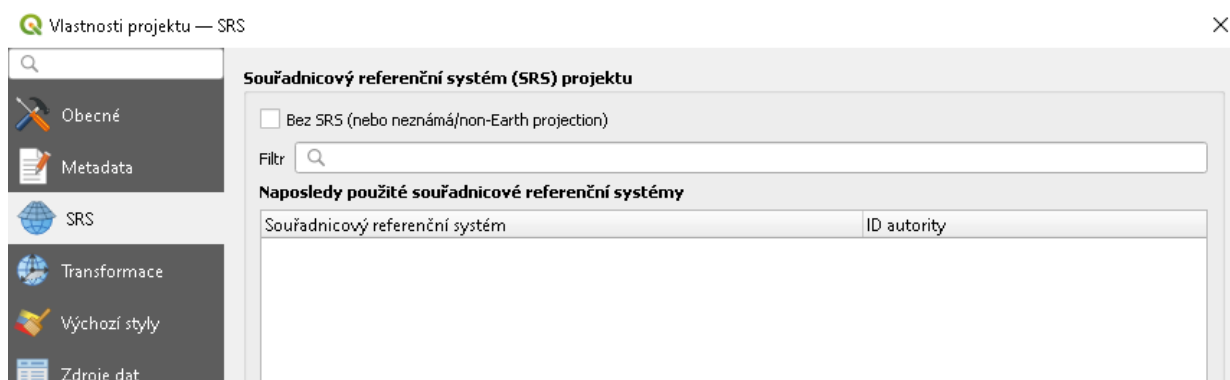
Pro každou z podmínek vytvoříme rastr s hodnotami pixelů 0 nebo 1 nebo 2. Rastry sečteme, přičemž zcela vyřadíme místa (pixely), na kterých se alespoň v jednom rastru vyskytla 0.

Použijeme tyto nástroje:

- Georeferencování
- Editace
- Pravidelná síť bodů, náhodné body, pravidelný grid
- Průsečík
- Výpočet plochy
- Výpočet souřadnic bodů
- Spojit atributové tabulky, nebo vytvořit bodovou vrstvu z párů souřadnic
- Převést textové pole na číselné
- Interpolace
- Rastrový kalkulátor
- Sklon svahu, orientace svahu
- Rastr na vektor

1. Vlastnosti projektu

Při spuštění programu se nám vždy otevírá nový čistý mapový projekt. Dříve než přidáme první vrstvu, je třeba nastavit některé vlastnosti projektu **Projekt > Vlastnosti**.



V záložce Souřadnicový referenční systém (SRS/CRS) povolíme OTF („on-the-fly“) transformaci.

Nový projekt se otvírá vždy ve WGS84 a na rozdíl od ArcGISu se přidáním první vrstvy nenastavuje souřadný systém projektu. Tedy: pokud chceme mít mapový projekt v jiném souřadném systému než je WGS 84, je třeba souřadný systém vybrat.

Cesta k S-42 je **Promítnutý (Projected) > Transverse Mercator > Pulkovo 1942 / Gauss-Kruger zone 3**.

2. Ortofoto z cuzk

Přidáme WMS ortofoto z CUZK, Souřadný sestém změníme na S42

Správce zdrojů dat | WMS/WMTS

Vrstvy Pořadí vrstev Sady dlaždic

of_CUZK2

Připojit Nové Editovat Odebrat Načíst Uložit

of_CUZK2

ID	Název	Nadpis	Abstrakt
0		Ortofoto	Prohlížení produktu Ortofoto
1	GR_ORTFOTORGB	Ortofoto	Vrstva Ortofoto

Kódování obrazových dat

☐ PNG ☐ PNG8 ☐ WebP ☒ JPEG ☐ JPEG/PNG

Možnosti

Velikost dlaždice

Vyžádat velikost kroku

Maximum number of GetFeatureInfo results

Coordinate Reference System (15 available)

☐ Použít kontextuální WMS legendu

Název vrstvy Ortofoto

☐ Load as separate layers

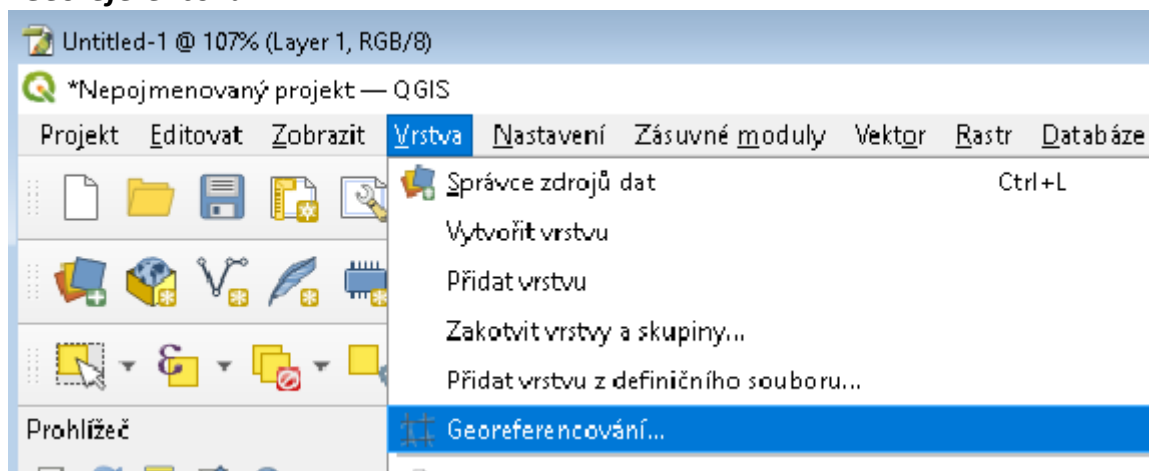
1 Layer(s) selected

Zavřít Použít Nápověda

3. Georeference

Pro ohraničení zájmového území budeme potřebovat hranici NPR, nemáme ji ale k dispozici ani ve vektoru, ani jako WMS službu. Máme ovšem hranici NPR na podkladu ortofota jako negeoreferencovaný obrázek (exportován z ArcGISu) a tak si můžeme vyzkoušet možnosti georeferencování v QGISu. Jako podklad, podle kterého budeme georeferencovat použijeme WMS ortofoto, popřípadě jinou mapovou službu, která by měla dostatečnou podrobnost (ať už z geoportal.cuzk.cz nebo z geoportal.gov.cz, např. RETM).

Abychom mohli přidat obrázek, který chceme umístit do souřadnic, zvolíme **Vrstva > Georeferencování**



a teprve tady otevřeme obrázek (mapu) pro georeferencování.



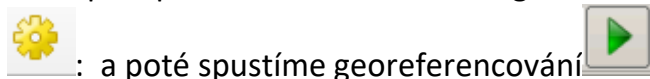
Pro zadávání identických bodů použijeme tlačítko



Přidat bod

To nám umožňuje zadávat buď souřadnice zvolených bodů (pokud je známe), a nebo se přesunout do hlavního mapového okna a souřadnice identických bodů najít na podkladové mapě. Zvolíme druhou možnost.

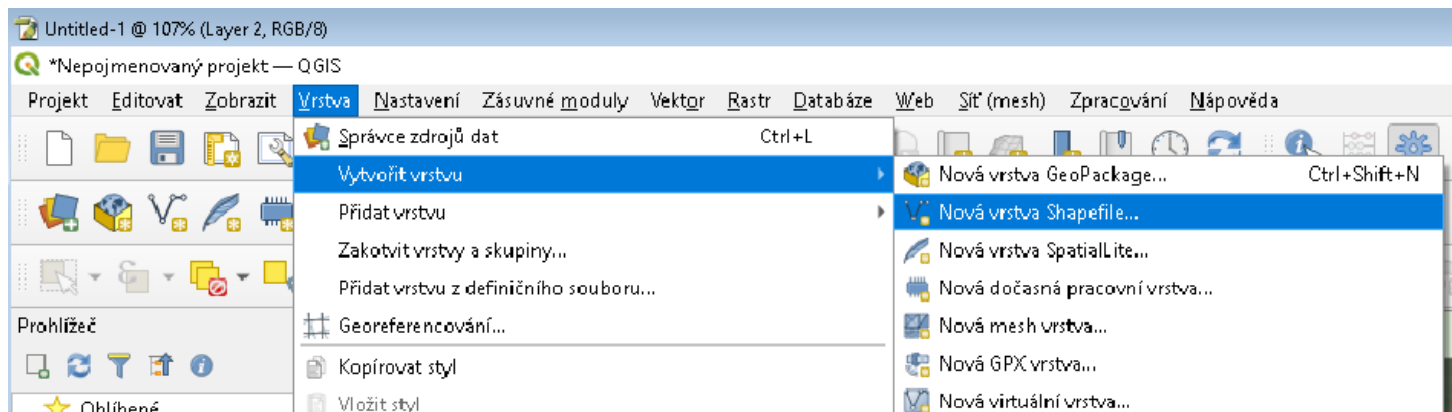
Když máme definováno dostatek dvojic identických bodů (alespoň 5-6 rovnoměrně rozmístěných bodů přes pokud možno celé území georeferencované mapy), nastavíme parametry transformace




: a poté spustíme georeferencování

4. Vektorizace

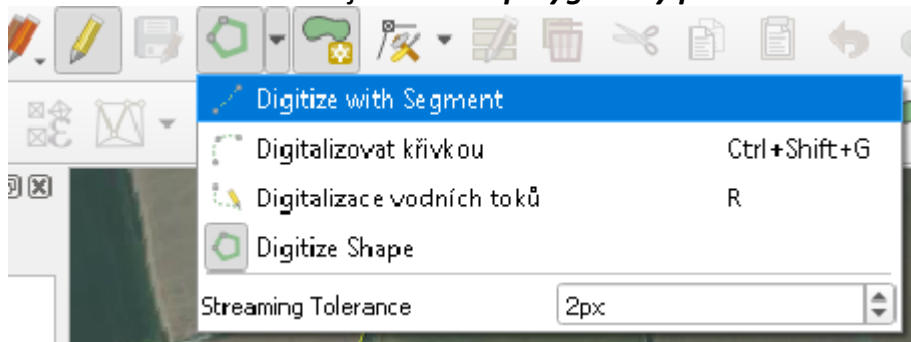
Hranici NPR máme „umístěnu do souřadnic“, můžeme ji zvektorizovat a to do nové vrstvy. **Vrstva > Vytvořit vrstvu > Nová vrstva Shapefile**



Vybereme typ polygon, souřadný systém S-42 (tedy **Promítnutý (Projected) > Transverse Mercator > Pulkovo 1942 / Gauss-Kruger zone 3**), nebudeme přidávat žádné nové pole.

Spustíme vektorizaci **PTM > Přepnout editaci** nebo tlačítkem **Přepnout editaci**  na paletě nástrojů **Digitalizace**.

Editovat budeme nástrojem **Přidat polygonový prvek**



, který najdeme na stejné paletě nástrojů. Kresba se ukončuje PTM, atribut žádný potřebovat nebudeme, zadáme třeba 1.

Ukončení editace provedeme stejně jako jsme spustěli editaci, tedy tlačítkem **Přepnout editaci**



, samozřejmě uložíme editaci.

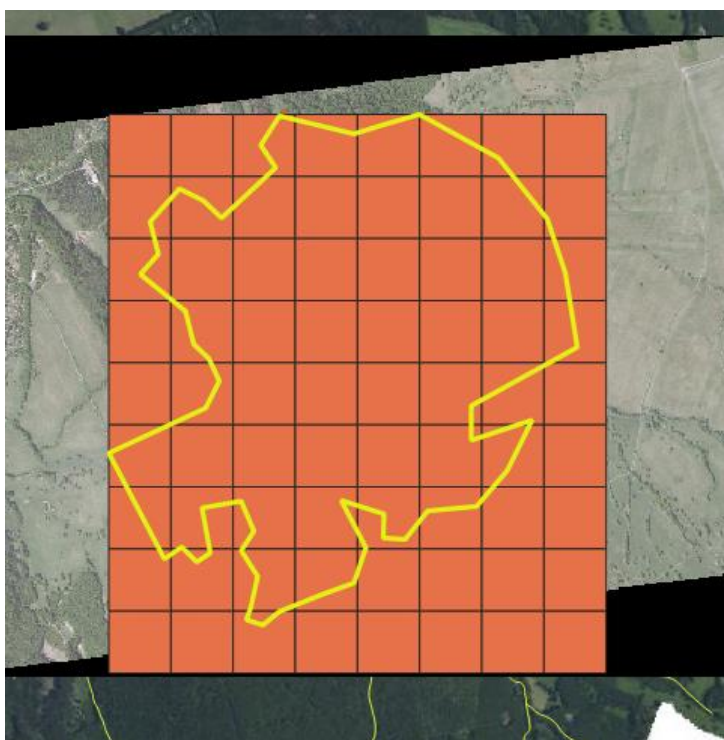
6. Náhodné pravidelné body

První z kritérií našeho výzkumu v NPR Čertoryje byla koncentrace určité látky ve vzorcích půdy. Abychom zjistili koncentrace na celém území, museli bychom rozkopat celou rezervaci. To by nám ale asi na správě CHKO neprošlo, a tak vezmeme vzorky na řekněme 30-40 místech a pro zbytek území budeme hodnoty interpolovat. Důležité bude rozhodnout kde vzorky odebrat. Měla by to být skupina lokalit náhodně generovaných, ovšem na druhé straně alespoň trochu rovnoměrně rozmístěných po celém území rezervace.

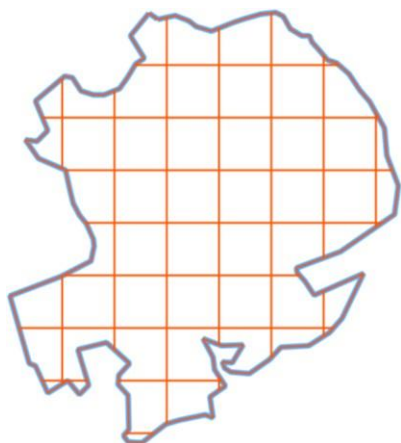
QGIS disponuje nástroji na vytvoření náhodných bodů i pravidelné sítě bodů stejně jako pravidelného gridu (sítě polygonů), najdeme je zde: **Vektor > Výzkumné nástroje**.

Vektor > Výzkumné nástroje > Vytvořit mřížku. Nejdříve vytvoříme pravidelný grid, kterým rozdělíme území NPR na čtverce o velikosti hrany 300m.

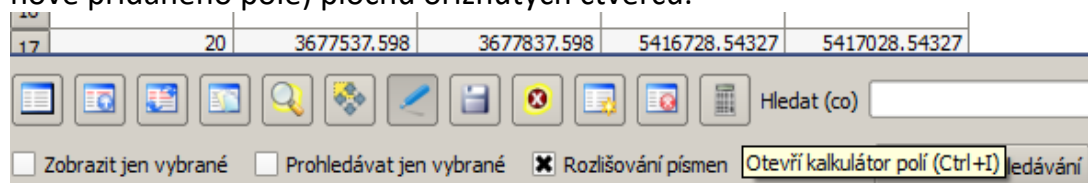
Pro rozsah gridu máme možnost vybrat vektorovou nebo rastrovou vrstvu a nebo aktuální rozsah mapového okna. Zvolíme možnost podle vrstvy a vybereme zvektORIZOVANOU hranici NPR. Jako výstup zvolíme polygony.

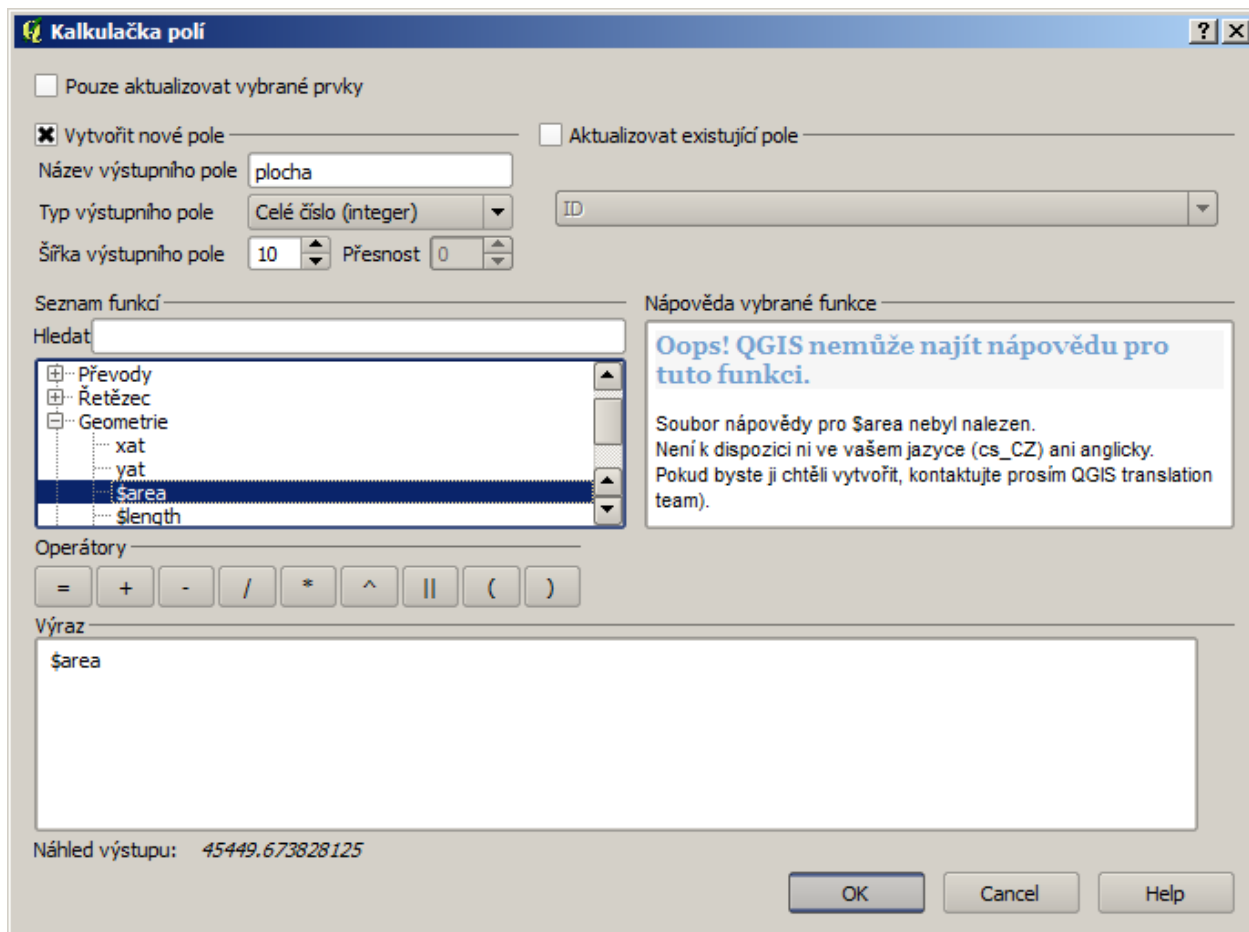


Následuje oříznutí gridu hranic NPR tak, abychom se zbavili čtverců ležících mimo území rezervace: **Vektor > Nástroje geoprocessingu > Oříznout**.

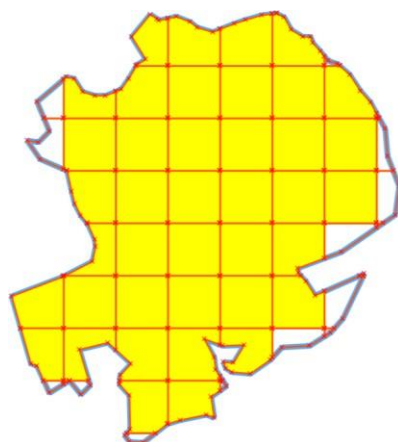
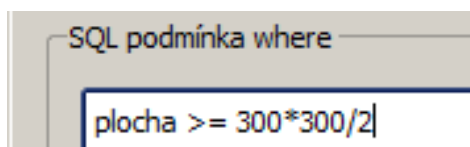


Kromě čtverců ležících mimo NPR budeme eliminovat i čtverce, které jsou menší než polovina originálního čtverce. V atributové tabulce spustíme editaci a v **Kalkulátoru polí** vypočítáme (do nově přidaného pole) plochu oříznutých čtverců.





Jakmile jsou plochy spočítány, můžeme vybrat ty čtverce, kterým po oříznutí zůstalo alespoň 50% plochy. Okno pro atributový dotaz otevřeme v tabulce tlačítkem [Rozšířené vyhledávání](#).



Vybrané čtverce uložíme jako novou vrstvu **PTM > Uložit výběr jako**.

Nyní použijeme výše zmíněný nástroj pro generování náhodných bodů, a to tak, aby v každém čtverci byl vytvořen jeden náhodný bod. **Vektor > Výzkumné nástroje > Random points in polygons**.

Parametry

Záznam

Input polygon layer

Oříznuto [EPSG:28403]

↺ ↻ 🔧 ⋮

☐ Pouze vybrané prvky

Number of points for each feature

↺ ↻

Minimální vzdálenost mezi body [volitelný]

✖ ↺ ↻

metry

↺ ↻

▼ Pokročilé parametry

Global minimum distance between points [volitelný]

✖ ↺ ↻

metry

↺ ↻

Maximum number of search attempts (for Min. dist. > 0) [volitelný]

✖ ↺ ↻

↺ ↻

Random seed [volitelný]

↺ ↻

☒ Include polygon attributes

Random points in polygons

This algorithm creates a point layer, with points placed randomly in the polygons of the **Input polygon layer**.

- For each feature in the **Input polygon layer**, the algorithm attempts to add the specified **Number of points for each feature** to the output layer.
- A **Minimum distance between points** and a **Global minimum distance between points** can be specified. A point will not be added if there is an already generated point within this (Euclidean) distance from the generated location. With **Minimum distance**

0%

Storno

Pokročilé

Spustit jako dávkový proces...

Spustit

Zavřít

Nápověda

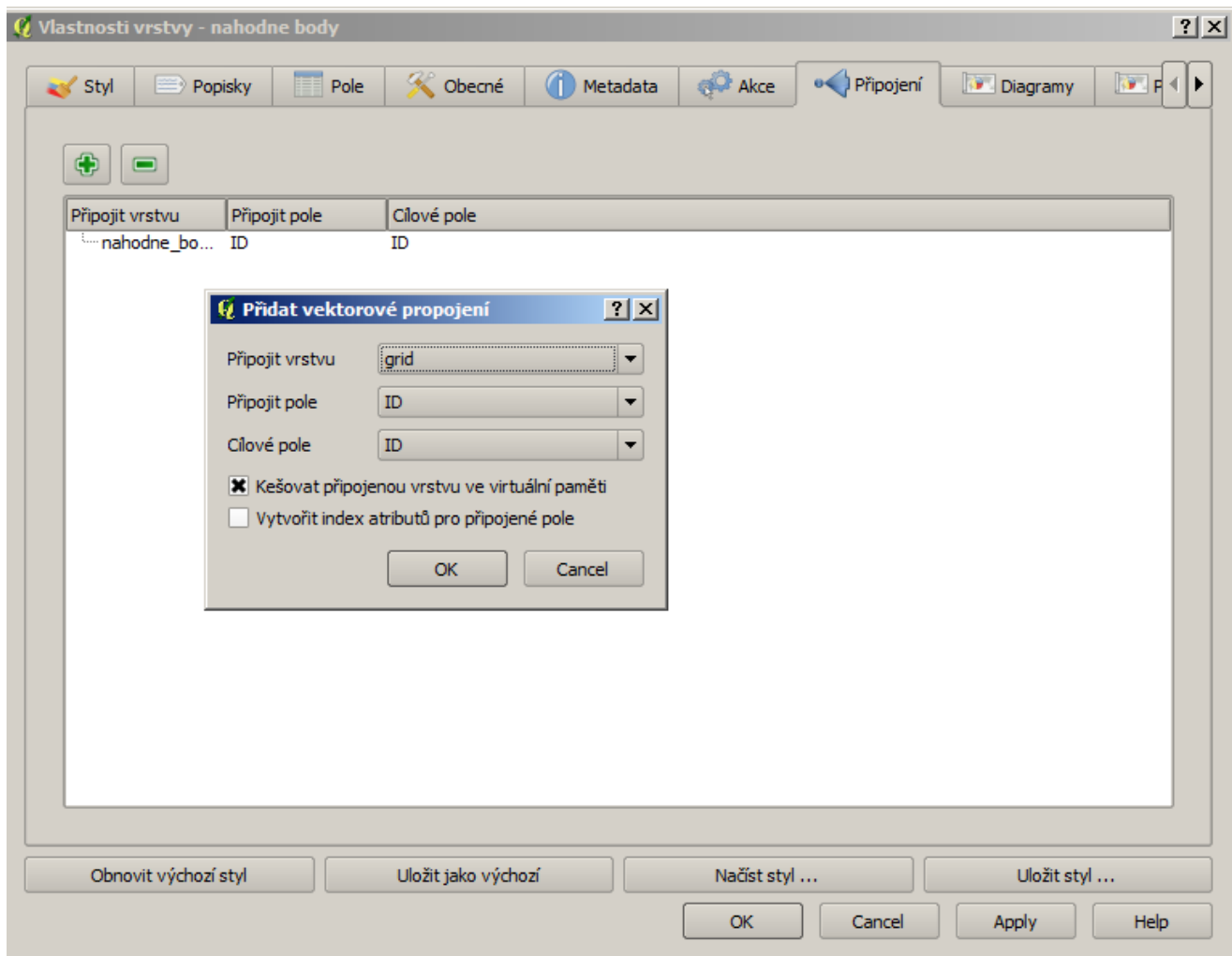
Body jsou vytvořeny a my je budeme chtít najít v terénu, potřebujeme tedy znát jejich souřadnice. Spočítáme je (stejně jako plochu u čtverců gridu) v atributové tabulce.

Přepnout editaci, Otevřít Kalkulátor polí. Souřadnice bodu vypočítáme pomocí výrazů \$x a \$y.
Přepnout editaci.

7. koncentrace v půdních vzorcích

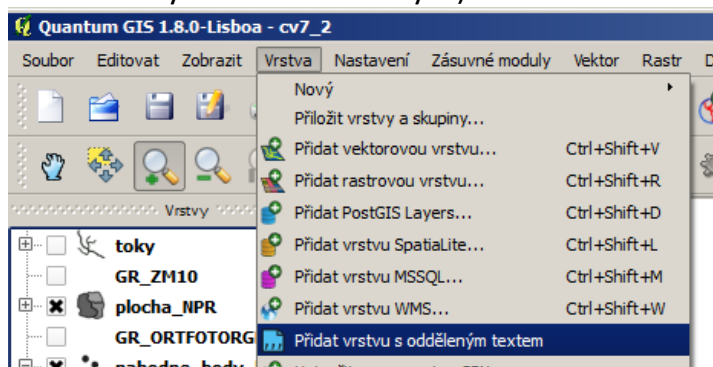
Souřadnice můžeme tedy exportovat do GPS a vydat se do terénu odebrat vzorky půdy, po jejich zpracování a laboratoři máme tabulku koncentrací, kterou bychom rádi dostali zpět do QGISu. Tabulku uložíme v excelu jako *.csv soubor. Nyní máme dvě možnosti:

1. Přidáme tabulku stejně, jako se přidává vektorová vrstva (jen je potřeba vybrat všechny typy souborů). Tabulku pak ve (Vlastnostech vrstvy) přes shodné pole ID připojíme z vektorové vrstvě náhodných bodů.



2. Protože *.csv soubor obsahuje i souřadnice, podle kterých jsme místa hledali v terénu, můžeme nyní vytvořit novou bodovou vrstvu podle těchto souřadnic: **Vrstva > Přidat vrstvu s odděleným textem**.

Je třeba takto vytvořenou vrstvu exportovat (podobně jako když stejným způsobem v ArcGISu vytvoříme EventLayer).



Vytvořit vrstvu z textového souboru s odděleným textem (Delimited Text F... ? X)

Jméno souboru: /2012/cv7_qgis/pomocny/nahodne_body_koncentrace.csv Procházet...

Název vrstvy: nahodne_body_koncentrace

☒ Vybrané oddělovače
 ☐ Tab
 ☐ Mezera
 ☐ Čárka
 ☒ Středník
 ☐ Dvojtečka

☐ Jednoduché znaky [:]

☐ Regulární výraz

Začít import řádku: 0

☒ X Y pole
 X pole: x Y pole: y

☐ WKT pole

Desetinná čárka/tečka

Vzorek textu

	ID	x	y	konc
1	0	3677118	5417463	0,166318603
2	1	3677353	5417375	0,554108321

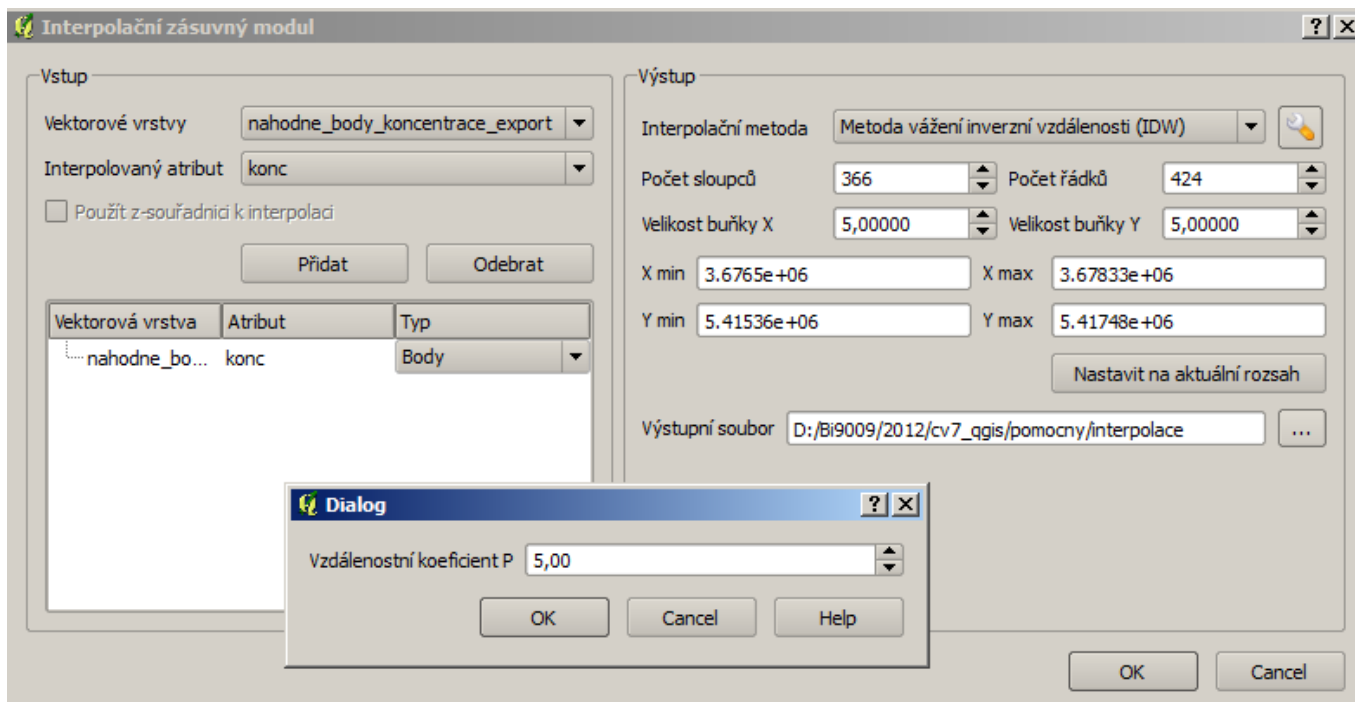
OK Cancel Help

Výhodou druhého řešení je, že se sloupce chovají stále jako čísla (což je nutný předpoklad pro použití pole při interpolaci). Naopak při přidání *.csv souboru jako vektorové vrstvy (v prvním řešení) se sloupce změní na typ string (text) a po následném připojení k tabulce vektorové vrstvy je třeba vytvořit nové (číselné) pole a hodnoty převést na čísla (pomocí kalkulátoru polí a výrazů **toint** a nebo **toreal**). Při tomto převodu se navíc QGIS chová trochu nevyzpytatelně, takže je někdy nutné pokusit se o převod několikrát, než se povede (vytváří pole s NULL hodnotami).

8. interpolace

Rastr > Interpolace > Interpolace. Pokud tyto nástroje na příslušném místě nanajdete, je třeba zkontrolovat, zda je aktivován plug-in, který je zpřístupňuje.

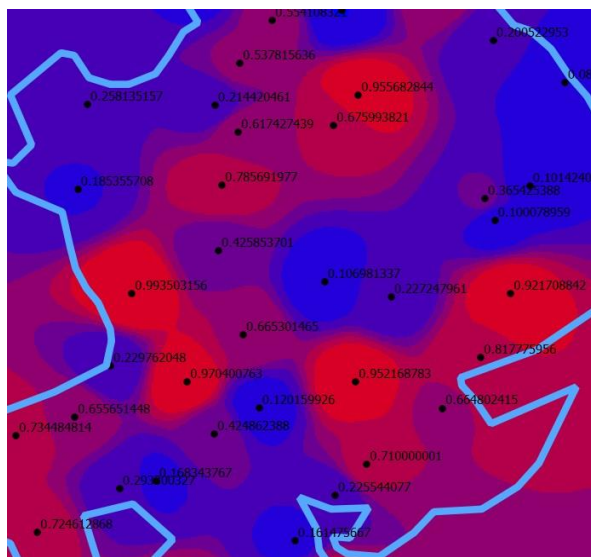
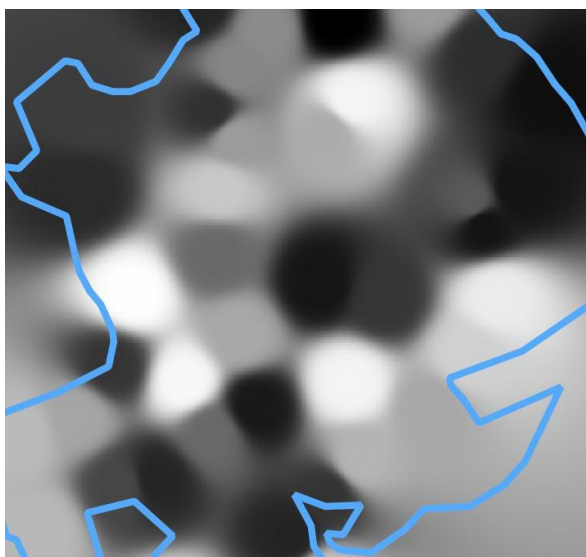
V okně Interpolace potom zvolíme bodovou vrstvu, její pole s koncentracemi přidáme mezi vstupy, dále nastavíme Vzdálenostní koeficient P na hodnotu 5, velikost buněk výstupního rastru a jeho jméno a umístění.



Vzniknuvšímu rastru odsouhlasíme SRS S-42 (přesto že kurzor může mít stále podobu přesýpacích hodin).

Ve vlastnostech rastru v záložce styl změníme vykreslení na paletu barev, v záložce paleta barev pak Klasifikujeme. Více o symbolizaci rastru se dočtete zde:

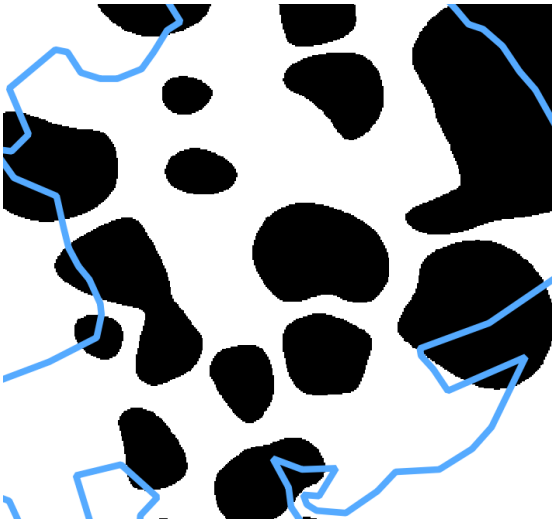
<http://qgis.spatialthoughts.com/2012/10/tutorial-basic-raster-analysis-and.html>



9. Reklasifikace

Dalším krokem by v této chvíli byla reklasifikace rastru, v QGISu bohužel takový nástroj nenajdeme. Pro naše účely (chceme vytvořit jen tři kategorie) si vystačíme s Rastrovým Kalkulátorem **Rastr > Rastrový kalkulátor**. Je třeba složit výraz a zadat jméno výstupu. Vznikne rastr, ve kterém jsou pixely s hodnotou 1 na místech odpovídajících výrazu a pixely s hodnotou 0 na ostatních místech

```
interpolace@1 > 0.25 AND interpolace@1 < 0.75
```

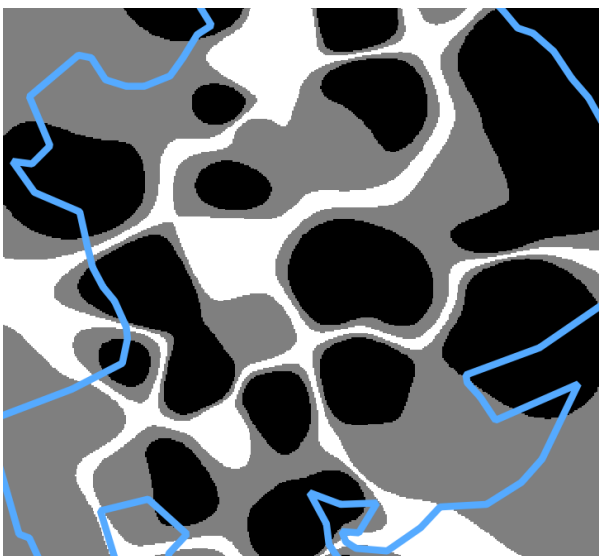


černá 0, bílá 1

Postup zopakujeme s přísnějším vymezením (pro místa, která budou nakonec mít hodnotu 2)

```
interpolace@1 > 0.40 AND interpolace@1 < 0.60
```

Nyní oba rastry sečteme a dostaneme výsledný rastr s hodnotami 0, 1, 2

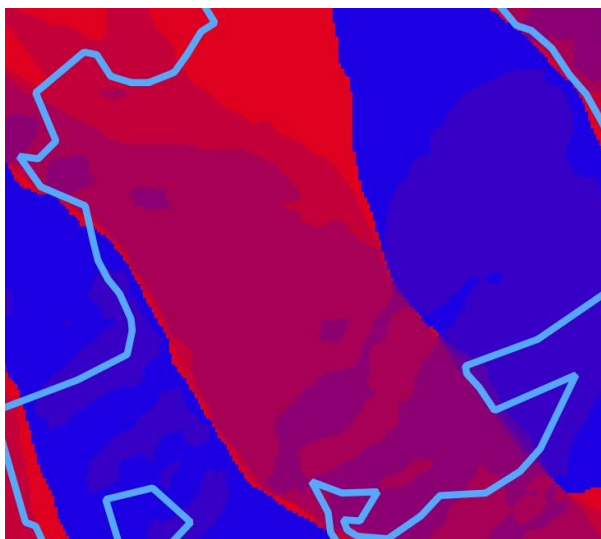


černá 0, šedá 1, bílá 2

Máme tedy první ze tří rastrů s hodnotami 0, 1, 2 a můžeme pokračovat dál.

10. Orientace svahu

Přidáme DEM_S42 a pomocí nástroje **Rastr > Analýza terénu > Aspekt** vytvoříme rastr orientace svahu.



Stejně jako u interpolace bychom v této fázi ocenili nástroj pro reklasifikaci, budeme si ale muset pomoci Rastrovým kalkulátorem. Potřebujeme mít pixely s hodnotou 0 na místech se severní orientací, jedničky potom otočené k jihu a dvojky k východu a k západu.

Výraz rastr kalkulátoru

```
( orientace@1 > 45 AND orientace@1 < 135 ) OR ( orientace@1 > 225 AND orientace@1 < 315 )
```

Výraz rastr kalkulátoru

```
orientace@1 > 45 AND orientace@1 < 315
```

Oba rastry opět sečteme a získáme další rastr s hodnotami 0, 1, 2.



11. Sklon svahu

Třetím faktorem prostředí bude sklon svahu, budeme postupovat stejným způsobem a vytvářet rastr, kde pixely se sklonem 0°-7° budou mít hodnotu 2, pixely se sklonem 7°-10° budou mít hodnotu 1 a pixely se sklonem větším než 10° budou mít hodnotu 0.

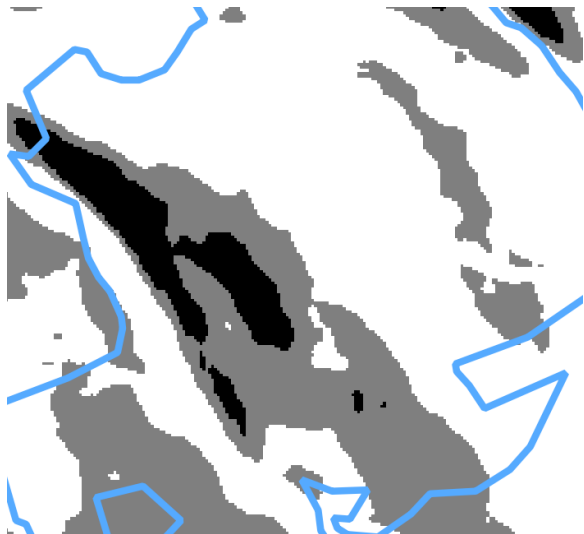
Výraz rastr alkalátoru

`sklon@1 < 10`

Výraz rastr alkalátoru

`sklon@1 < 7`

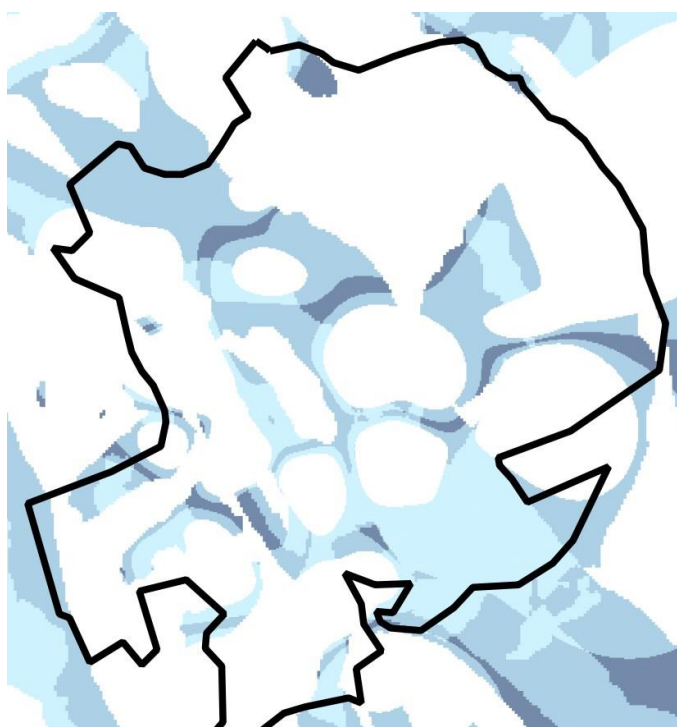
Po sečtení obou rastrů dostaneme rastr s hodnotami 0, 1, 2.



12. Kombinace tří rastrů

Pokud bychom nyní sečetli rastry koncentrací, orientace a sklonu, nebyli bychom schopni rozeznat místa, která měla v jednom z rastrů pro nás nepřijatelnou hodnotu 0 (v QGISu neumíme přiřadit vybraným pixelům hodnotu NoData jako v ArcGISu). Pomůžeme si tedy převodem na vektory. Ty potom spojíme do jedné vrstvy nástrojem Průsečík (Intersect). Nástrojem

Rastr > Převod > Převést na rastr vytvoříme vektory, nástrojem **Vektor > Nástroje geoprocesingu > Průsečík** je spojíme do jedné vrstvy (nejprve dva rastry mezi sebou, poté výsledek se třetím rastrem). Nyní už stačí vytvořit atributový dotaz na všechny prvky, které mají alespoň v jednom z polí hodnotu 0 a tyto prvky smazat.



13. Tvůrce mapy (Layout)

Výsledek bude vypadat u každého jinak a to ze dvou důvodů.

1. Používali jsme nástroj pro náhodné vytvoření bodů (a někteří možná i v excelu náhodné hodnoty koncentrací)
2. Každý jinak zpracuje mapovou kompozici **Soubor > Nový tvůrce mapy**