



HUMÁNNÍ GEOGRAFIE – 2. CVIČENÍ

3.10. 2022 – 4.10. 2022

Cvičení vede: Mgr. David Gorný (460 634) – gorny.david@mail.muni.cz

VYSOKÁ ŠKOLA ≠ STŘEDNÍ ŠKOLA

- Předpokládá a očekává se **samostatnost**.
- Předpokládá se **schopnost vyřešit nečekané problémy**.

NEVÍM JAK DÁL?

1) **PŘEMÝŠLÍM** 2) **PTÁM SE OSTATNÍCH** 3) **SPOLEČNĚ PŘEMÝŠLÍME** 4) **PÍŠU DOKTORANDŮM**

A taky ... když vím, tak spolužákům poradím.

DISKUZNÍ FÓRUM V ISu.

KOMENTÁŘE K ODEVZDANÝM 1. CVIČENÍM

- Ukázky dobrých a špatných řešení budou představeny na cvičení.

ZADÁNÍ 2. CVIČENÍ

- Pokuste se vytvořit **vlastní (subjektivní) mapu Brna** bez využití jakýchkoli podkladových zdrojů (map, internetu, apod.).
Jako základní stavební prvky vaší mapy použijte následující struktury:
 1. **landmarks** – významná (symbolická, orientační) místa ve městě
 2. **paths** – stezky; trasy, dráhy, tj. využívané především pro pohyb, spojující místa
 3. **nodes** – uzly; místa křížení tras
 4. **areas** – oblasti; zóny podobné kvality / významu
 5. **edges** – hrany; linie oddělující jednotlivé oblasti, hranice mezi dvěma odlišnými oblastmi

OBSAH PROTOKOLU

- Vyznačené prvky by měly dávat smysl.
- V závěru okomentovat:

JAKÉ prvky (viz body 1 až 5) jste vymezili?

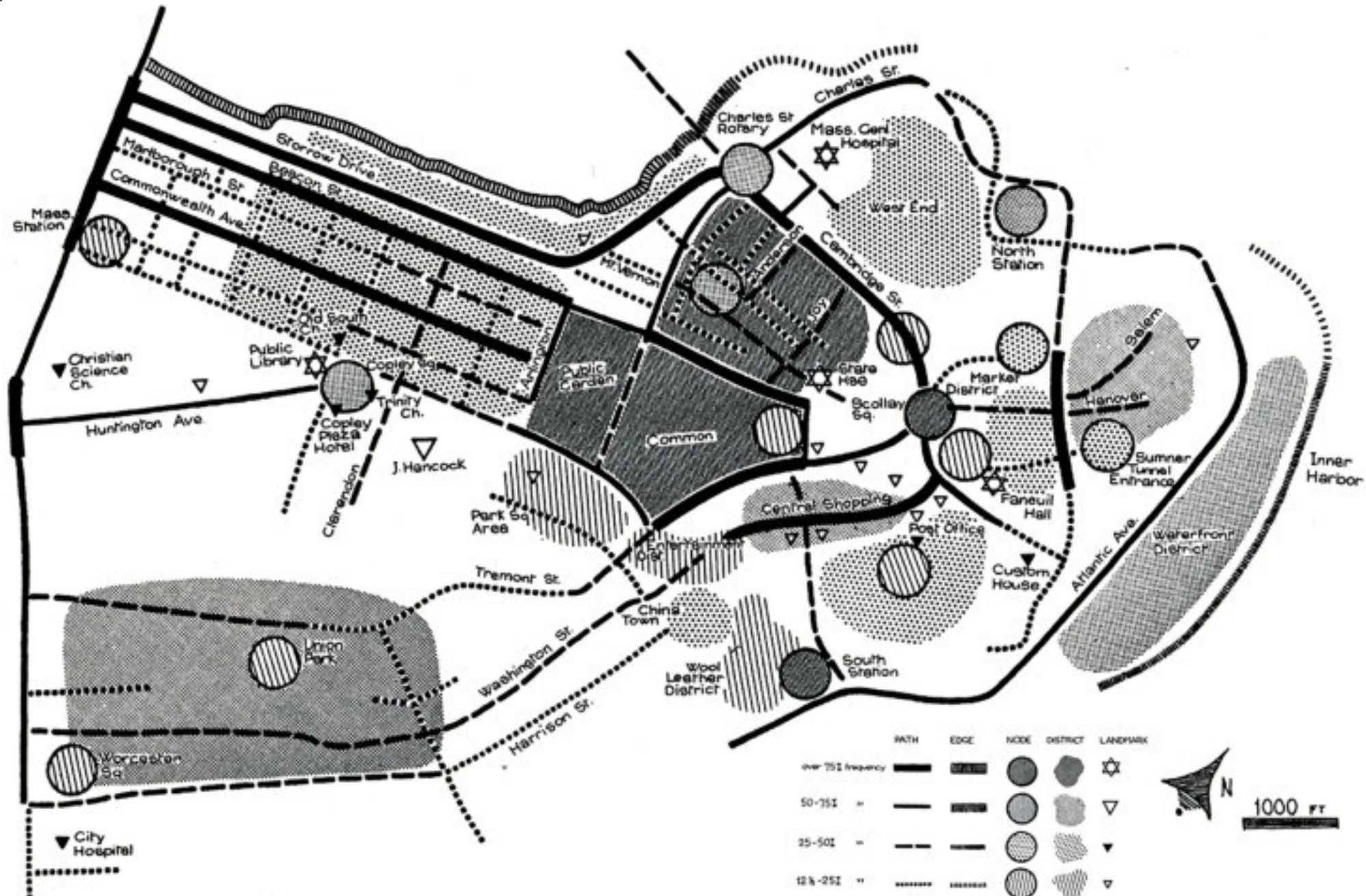
KDO tyto oblasti / prvky / linie využívá? (student / pracující / důchodce / žena / osoba na mateřské, ...?)

KDY jsou tyto oblasti / využívány (ráno / odpoledne / pracovní týden / víkend / prázdniny / léto / zima,?)

K JAKÉMU ÚČELU tyto oblasti podle vašeho názoru slouží?

Pokusit se odpovědět na otázku: K čemu geografům takové přemýšlení o městě (lokality) může pomoci?

DEADLINE: **9.10.2022** (pondělní skupiny) **10.10.2022** (úterní skupina) do **23:59**



	PATH	EDGE	NODE	DISTRICT	LANDMARK
over 751 frequency					
50-751 "					
25-501 "					
12 1/2 - 251 "					



PODOBA MAPY

- 1) NAKRESLIT NA PAPÍR – NASKENOVAT – VLOŽIT DO PROTOKOLU
- 2) NAKRESLIT V MALOVÁNÍ / JINÉM EDITORU – VLOŽIT DO PROTOKOLU

** Nejde tady o grafické dovednosti. / Neřeší se tady grafická dokonalost a „přesnost.“ **

** Každá mapa bude originální a v něčem jiná, i když pojící prvky budou podobné. **

** Někdo zvolí jako landmark např. Špilberk, někdo skateboardový park, protože každému přijde důležitý či má pro něho větší význam jiný landmark. **