**Random walk**

## prazdny vektor

steps.rw <- vector (mode = 'numeric', length = 1000)

## vyber 1 nebo -1

sample (x = c(-1,1), size = 1)

## První element tohoto vektoru je tedy nulový, což odpovídá mojí pozici v bodu nula. Druhý element vypočtu takto

steps.rw [2] <- steps.rw [1] + sample (c(-1,1), 1)

steps.rw [3] <- steps.rw [2] + sample (c(-1,1), 1)

steps.rw [4] <- steps.rw [3] + sample (c(-1,1), 1)

steps.rw [5] <- steps.rw [4] + sample (c(-1,1), 1)

## pouziti cyklu

for (k in seq (2, 1000))

{

steps.rw [k] <- steps.rw [k-1] + sample (c(-1,1),1)

}

steps.rw

## nakresleni obrazku

plot (x = steps.rw, type = 'l')

## Funkce pro vypocet random walk

random.walk <- function (no.steps)

{

steps.rw <- vector (mode = 'numeric', length = no.steps)

for (k in seq (2, no.steps))

{

steps.rw [k] <- steps.rw [k-1] + sample (c(-1,1),1)

}

steps.rw

}

## nakresleni obrazku

plot (random.walk (1000), type = 'l')

## rozdeleni na okna

par (mfrow = c (5,5), mar = c (2,2,1,1))

## vytvoreni cyklu, který mi těch 25 obrázků postupně nakreslí

for (i in seq (1, 25))

{

plot (random.walk (1000), type = 'l', ann = F, axes = T)

}