

# PANEL KRESLENÍ

Jednotlivé programy sružené do balíčku MS Office nabízejí také panel nástrojů zvaný Kreslení. Nástroje můžete využít v případě, že potřebujete do dokumentu doplnit grafické prvky.

## V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

info

Jak zobrazit panel Kreslení.

Jak pomocí panelu Kreslení vkládat do dokumentu různé tvary.

Platí pro MS Word, MS Excel a PowerPoint.

## ZOBRAZENÍ PANELU KRESLENÍ

Pro popis práce s panelem Kreslení použijeme MS Word. Práce v ostatních aplikacích je podobná.

Panel nástrojů Kreslení můžete zobrazit pouze v době, kdy jej potřebujete.

Panel může být umístěn buď na okraji okna MS Wordu, nebo v samostatném okně, které můžete posouvat po celé pracovní ploše.

### JAK ZOBRAZIT

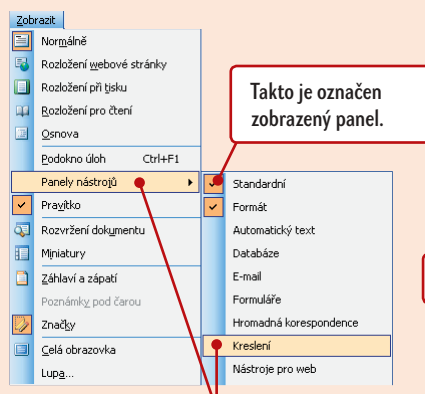
Z nabídky **Zobrazit** vyberte příkaz **Panely nástrojů**. Podívejte se, zda je označena položka **Kreslení**. Pokud není, klikněte na ni (obr. 1).

### JAK UMÍSTIT

Je-li panel umístěn na některém okraji okna, na jeho levé nebo horní straně je čára (u Office 2003 ji tvoří několik teček, u starších verzí je to plná čára – obr. 2).

Zatažením za tuto čáru panel přesunete.

Oddálíte-li při přesunu ukazovátka dost daleko od okraje okna, tvar panelu se změní v okno. Velikost okna můžete upravit zatažením za některý z jeho okrajů (program automaticky přizpůsobuje druhý rozměr okna tak, aby byly viditelné všechny nástroje).



Obr. 1

Z nabídky **Zobrazit** vyberte postupně příkazy **Panely nástrojů** a **Kreslení**.

Okno panelu můžete přesouvat zatažením za titulkový pruh.

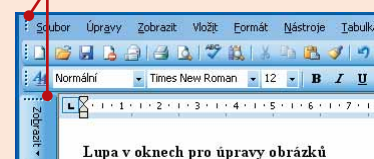
Přiblížíte-li se při přesouvání ukazovátkem dostatečně blízko k okraji okna, tvar panelu se změní ve svůj původní tvar.

### JAK ZAVŘÍT

Je-li panel zobrazen ve tvaru okna, klikněte na bílý křížek v jeho pravém horním rohu.

Další možností je, že z nabídky **Zobrazit** vyberete postupně příkazy **Panely nástrojů** a **Kreslení**.

Tažením za čáru na okraji panelu měníte jeho umístění.

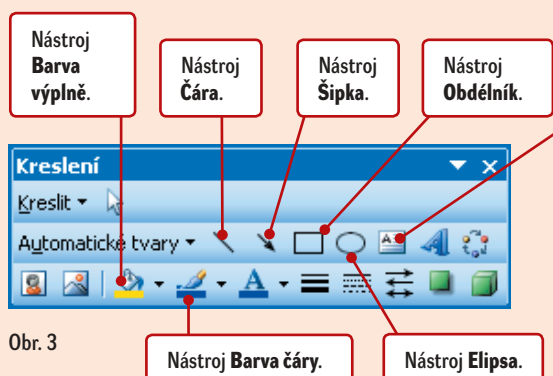


Obr. 2

## VLOŽENÍ TEXTOVÉHO POLE, ČTVERCE NEBO KRUHU

Pro vložení těchto objektů slouží nástroje **Textové pole**, **Obdélník** a **Elipsa** (obr. 3). Se všemi třemi nástroji se pracuje stejně (obr. 4).

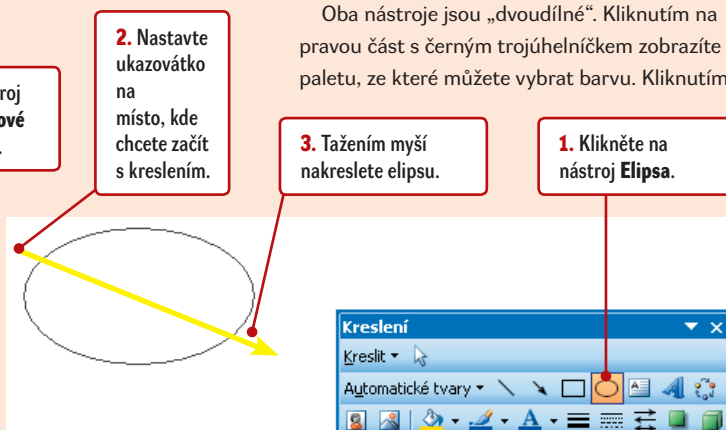
1. Klikněte na nástroj, který chcete použít.
2. Nastavte ukazovátka do místa, kde chcete začít s kreslením objektu.
3. Tažením myši nakreslete objekt.
4. Až budete spokojeni s velikostí objektu, uvolněte levé tlačítko myši. Chcete-li objekt zrušit, před uvolněním tlačítka myši stiskněte klávesu **Esc**.



Obr. 3

### ZMĚNA VELIKOSTI NAKRESLENÉHO OBJEKTU

1. Klikněte na nakreslený objekt (u elipsy a čtverce klikněte na obrysou čáru, u textového pole dovnitř). Kolem obdélníku a elipsy se objeví bílá kolečka. Kolem textového pole budou tato kolečka (úchopové body) součástí šedé čáry (obr. 5).
2. Zatažením myši za některý z úchopových bodů změňte velikost nebo tvar objektu.



Obr. 4

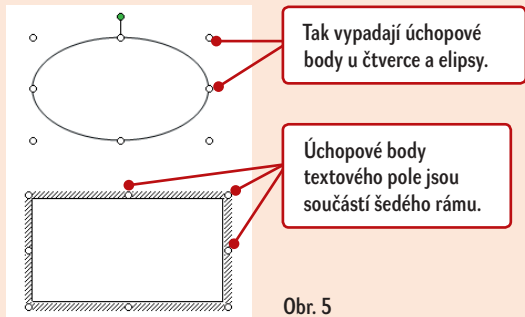
### ZÁPIS A EDITACE TEXTU V TEXTOVÉM POLI

1. Klikněte do libovolného místa textového pole.
2. Zapište nebo editujte již zapsaný text.
3. Editaci ukončete kliknutím na libovolné místo stránky mimo textové pole.

### ZMĚNA BARVY OBJEKTU A HRANIČNÍ ČÁRY

Pro změnu barev slouží nástroje **Barva výplně** a **Barva čáry** (obr. 3).

Oba nástroje jsou „dvoudílné“. Kliknutím na pravou část s černým trojúhelníčkem zobrazíte paletu, ze které můžete vybrat barvu. Kliknutím



Obr. 5

na levou část se symbolem nástroje přebarví vybraný objekt tou barvou, která je v daném nástroji právě nastavena (poznáte ji podle barevného proužku pod symbolem nástroje).

Postup (obr. 6):

1. Nejsou-li kolem objektu zobrazeny úchopové body (obr. 5), klikněte na objekt, který chcete obarvit.
2. Na panelu nástrojů *Kreslení* zvolte nástroj podle toho, kterou část objektu chcete obarvit.

Slovem **objekt** rozumíme v tomto případě *ořc.* Objektem tedy může být např. tužka nebo telefon. V tomto článku může být objektem např. bitmapový obrázek, elipsa, šipka apod.

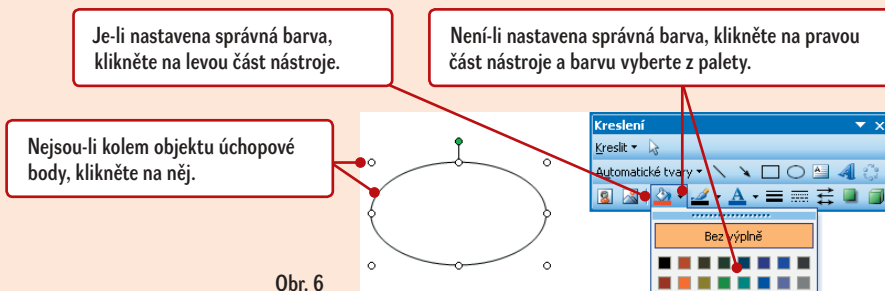
info

**Tažení myši** znamená tento postup: Nastavte ukazovátka na místo, odkud chcete táhnout (nebo na objekt, který chcete přesunout), a pohyb myši zastavte. Stiskněte a držte stisknuté levé tlačítko myši. Pohybem myši objekt nakreslete nebo přesuňte. Levé tlačítko myši uvolněte.

**Jak nakreslit kruh nebo čtverec:** Odhadnout přesný kruh nebo čtverec je obtížné. Pomoc je jednoduchá: kdykoliv při tažení stiskněte a podržte stisknutou klávesu **Shift**.

3. Jestliže vám barva nástroje vyhovuje, klikněte na jeho levou část. Jestliže je třeba barvu nástroje změnit, klikněte na jeho

pravou část a v paletě na požadovanou barvu.



Obr. 6

### VLOŽENÍ ČÁRY NEBO ŠIPKY

Pro vložení těchto objektů slouží nástroje **Čára** nebo **Šipka** (obr. 3)

1. Klikněte na nástroj, který chcete použít.
2. Nastavte ukazovátka na místo, odkud chcete čáru nebo šipku kreslit.
3. Tažením myši čáru nebo šipku nakreslete.

#### ZMĚNA POLOHY A VELIKOSTI ŠIPKY

1. Klikněte na nakreslenou čáru nebo šipku. Na okrajích se objeví úchopové body.
2. Zatažením za úchopový bod změňte velikost nebo polohu čáry nebo šipky (obr. 7).

#### ZMĚNA BARVY, VZHLEDU A TLOUŠTKY ČÁRY

S nástrojem pro změnu barvy jsme se seznámili v odstavci *Změna barvy objektu a hraniční čáry*.

Pro nastavení vzhledu čáry slouží nástroje **Styl čáry** a **Přerušovaná čára**. Pomocí nástroje **Styl čáry** udáváte tloušťku čáry a to, zda čára bude jednoduchá, dvojitá apod.

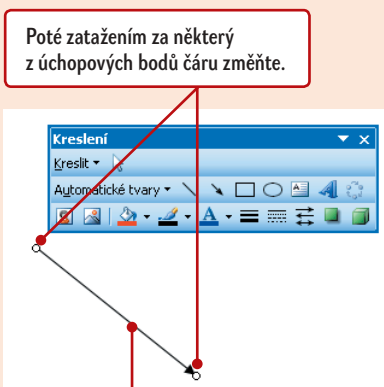
Pomocí nástroje **Přerušovaná čára** zadáváte, zda čára bude plná, tečkovaná, čárkovaná apod.

Po kliknutí na kterýkoliv z těchto nástrojů se objeví nabídka, ze které pak vyberete požadovanou vlastnost čáry (obr. 8).

#### ZMĚNA VZHLEDU ŠIPKY

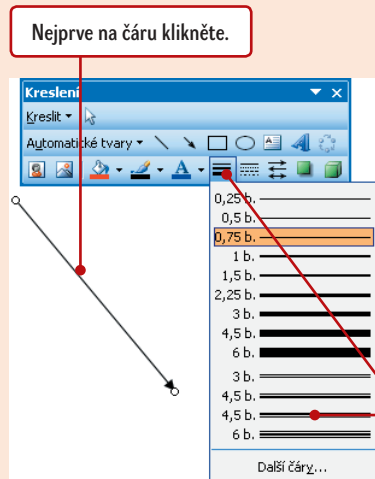
Pomocí nástroje **Styl šipky** můžete změnit vzhled tvaru, kterým bude čára buď na jednom, nebo na obou koncích zakončena.

1. Klikněte na čáru, na jejímž konci chcete měnit tvar.
2. Klikněte na nástroj **Styl šipky**.
3. Jestliže vám nabídka vyhovuje, vyberte požadovaný tvar a klikněte na něj. Chcete-li měnit velikost tvaru nebo vám žádný z nabízených tvarů nevyhovuje, klikněte v dolní části nabídky na položku **Další**



Obr. 7

Nejprve na čáru klikněte.

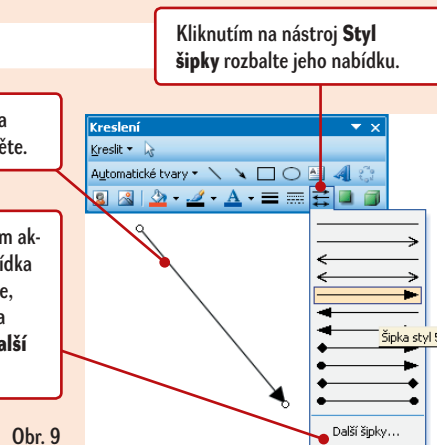


Obr. 8

Obr. 10

Poté kliknutím rozbalte nástroj a vyberte požadovaný vzhled čáry.

V tomto seznamu volíte velikost šipky.



Obr. 9

**šipky** (obr. 9). Tím zobrazíte dialogové okno (obr. 10).

4. V okně proveďte potřebné změny a dialogové okno uzavřete.

-mzi

V tomto seznamu můžete změnit tvar, který se pak projeví na konci šipky.

