

## 2. VNITROSEMESTRÁLNÍ PÍSEMNÁ PRÁCE Z MIN101, PODZIM 2023

JMÉNO:

DATUM: 29. 11. 2023

UČO:

**Příklad 1** (3b). Pro každé  $a \in \mathbb{R}$  uvažujme vektorový podprostor  $V_a \subseteq \mathbb{R}^4$ , kde

$$V_a = \langle (1, 0, -1, 4 - a), (2, 0, -2, 5 - a), (-1, -1, a, -2), (0, -1, a - 1, -1) \rangle.$$

- a) Z množiny generátorů vyberte bázi podprostoru  $V_a$  pro obecný parametr  $a$ .
- b) Nalezněte parametr  $a_0 \in \mathbb{R}$  takový, že  $\dim V_{a_0} = 2$ .
- c) Zjištěné dva bázové vektory  $V_{a_0}$  doplňte na bázi celého  $\mathbb{R}^4$ .

*Řešení.* Označme si vektory generující  $V_a$  postupně  $v_1, v_2, v_3, v_4$ . Vektory jsou lineárně nezávislé pokud následující rovnice má jednoznačné řešení, a to nulové

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 + a_4 v_4 = 0.$$

Řešme tedy tuto výše uvedenou rovnici. Je to v podstatě soustava čtyř rovnic (pro každou souřadnici) a o čtyřech neznámých  $a_1, \dots, a_4$ .

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & a & a-1 \\ 4-a & 5-a & -2 & -1 \end{pmatrix} \stackrel{(i)}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & a-1 & a-1 \\ 0 & -3+a & 2-a & -1 \end{pmatrix} \stackrel{(ii)}{\sim} \begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & -1 & 0 \\ 0 & \underline{-3+a} & 2-a & -1 \\ 0 & 0 & \underline{-1} & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Řádkové operace jsou postupně: (i) přičtení 1. řádku ke 3. řádku, odečtení  $(4-a)$ -násobku 1. řádku od 4. řádku; (ii) přičtení  $(a-1)$  násobku 2. řádku ke 3. řádku<sup>1</sup>, přemístění 4. řádku mezi 1. a 2. řádek.

Ve sloupcích, ve kterých se nachází vedoucí prvek některého řádku, jsou lineárně nezávislé vektory<sup>2</sup>, přičemž vektor příslušící druhému sloupečku je lineárně nezávislý jen tehdy, když  $a \neq 3$ .

Báze  $V_a$  pro  $a \neq 3$  je  $(v_1, v_2, v_3)$ . Pro  $a_0 = 3$  je prvek v poslední matici  $-3 + a = 0$ , a proto obsahuje jen dva vedoucí prvky, tudíž  $V_{a_0}$  má bázi  $(v_1, v_3)$  a dimenzi 2.

Pro doplnění báze na bázi celého  $\mathbb{R}^4$  si dopíšeme vedle  $v_1, v_3$  standardní bázi  $\mathbb{R}^4$ , tj. vektory  $e_1, e_2, e_3, e_4$ , a vybereme vektory, které jsou lineárně nezávislé.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \underline{1} & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \underline{1} & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \underline{1} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Báze  $V_{a_0}$  doplněná na bázi  $\mathbb{R}^4$  je tedy  $(v_1, v_3, e_1, e_2)$ . △

<sup>1</sup>Uvědomme si, že ve druhé matici můžeme „vynulovat“ 3. řádek, i kdyby  $a = 1$ , protože to by již byl tento řádek nulový, avšak naopak 2. řádek bychom mohli vynulovat jen pokud  $a \neq 1$ .

<sup>2</sup>Když totiž řešíme soustavu rovnic tak za proměnnou v sloupečku, kde *není* vedoucí prvek můžeme zvolit libovolný parametr. Mimo jiné můžeme zvolit číslo 0, tedy při volbě  $a_4 = 0$  má soustava  $a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 = 0$  jediné řešení - to nulové.

**Příklad 2 (2b).** Spočítejte determinant matice

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

*Řešení.* Nabízí se dvě metody, buď úprava elementárními řádkovými operacemi<sup>3</sup>, nebo Laplaceův rozvoj podle 2. sloupce (má nejvíce nul).

Řádkovými úpravami, přesněji přičítáním 1. a 2. řádku k ostatním, snadno dostaneme determinant

$$\det D = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & -4 & 3 & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & -6 \\ 0 & 3 & 3 \\ -4 & 3 & 7 \end{vmatrix} = 1 \cdot (21 + 0 + (-24) - 72 - 9 - 0) = -84$$

△

**Příklad 3 (2b).** Uvažujme podprostor  $U \subseteq \mathbb{R}^4$  generovaný vektory

$$w_1 = (1, -1, 1, 1), \quad w_2 = (1, 0, 2, -1), \quad w_3 = (0, 2, 1, 1).$$

- Rozhodněte, které z vektorů  $w_1, w_2, w_3$  jsou vzájemně kolmé.
- Nalezněte ortogonální bázi podprostoru  $U = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$ .

*Řešení.* Skalární součiny  $\langle w_1, w_2 \rangle = 2$ ,  $\langle w_1, w_3 \rangle = 0$ ,  $\langle w_2, w_3 \rangle = 1$ , tedy pouze  $w_1 \perp w_3$ .

Abychom si zjednodušili počítání, pro Gram-Schmidtův algoritmus budeme brát vektory v pořadí  $w_1, w_3, w_2$ , přičemž  $w_3$  je již kolmý na  $w_1$ , takže pro něj není co počítat. Ortogonální báze je

$$\begin{aligned} u_1 &= w_1 = (1, -1, 1, 1) \\ u_2 &= w_3 = (0, 2, 1, 1) \\ u_3 &= w_2 - au_1 - bu_2 = w_2 - \frac{\langle w_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle w_2, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 \\ &= (1, 0, 2, -1) - \frac{2}{4} \cdot (1, -1, 1, 1) - \frac{1}{6} \cdot (0, 2, 1, 1) \\ &= \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{6}, \frac{4}{3}, -\frac{5}{3}\right) = \frac{1}{6}(3, 1, 8, -10). \end{aligned}$$

△

**Příklad 4 (3b).** Uvažujme lineární zobrazení  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definované jako symetrie podle přímky

$$p: 2x - 3y = 0.$$

- Nalezněte matici lineárního zobrazení  $\varphi$  ve standardní bázi.
- Nalezněte vektor  $w'$  symetrický podle přímky  $p$  k vektoru  $w = (2, 5)$ .

<sup>3</sup>Nesmíme zapomenout na změnu znaménka při prohození dvou řádků a vytknutí příslušného čísla při vydělení řádku.

*Řešení.* Hledáme zobrazení  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  takové, které směrový vektor  $u = (3, 2)$  přímky  $p$  nechá nezměněný, tj.  $\varphi(u) = u$ , a normálový vektor  $n = (2, -3)$  k přímce pošle na opačný vektor, tj.  $\varphi(n) = -n$ . Napíšeme-li do matice, co se na co zobrazí, řádkovými úpravami zjistíme, čemu odpovídá  $\varphi(e_1)$  a  $\varphi(e_2)$ .

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{c|cc} u & \varphi(u) \\ n & \varphi(n) \end{array} \right) &= \left( \begin{array}{cc|cc} 3 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & -3 & -2 & 3 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 3 & 2 & 3 & 2 \\ -6 & 9 & 6 & -9 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 3 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 13 & 12 & -5 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 3 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \end{array} \right) \\ &\sim \left( \begin{array}{cc|cc} 3 & 0 & \frac{39-24}{13} & \frac{26+10}{13} \\ 0 & 1 & \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & \frac{5}{13} & \frac{12}{13} \\ 0 & 1 & \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c|cc} e_1 & \varphi(e_1) \\ e_2 & \varphi(e_2) \end{array} \right) \end{aligned}$$

Transponováním (převrácením podle diagonály) poslední matice napravo dostaneme matici zobrazení  $\varphi$  ve standardní bázi.

$$A = (\varphi)_{\epsilon, \epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{5}{13} & \frac{12}{13} \\ \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \end{pmatrix}$$

Obraz vektoru  $w$  nalezneme jednoduše vynásobením maticí zobrazení.

$$w' = \varphi(w) = Aw = \begin{pmatrix} \frac{5}{13} & \frac{12}{13} \\ \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{70}{13} \\ -\frac{1}{13} \end{pmatrix} \quad \Delta$$