

# Praktikum z geoinformatiky – podzim 2023

Didakticky zaměřené kvízy: zásady, nástroje, sestavení

# Cíle a výstupy

## 1. Cvičení 15.11.2023 - Kvízy

### 1. Cíle:

1. Zásady, nástroje, odkazy pro přípravu kvízu
2. Debata a sdílení zkušeností
3. Sestavení vlastního kvízu pro projekt dle zásad

### 2. Výstup:

1. Znalost zásad sestavení kvízu. Kvíz k projektu. Uložení do odevzdávárny.

# Cvičení z 8.11. 2023 – individuální práce:

## 1. Cvičení z 8.11. 2023 – individuální práce:

1. seznámit se s ArcGIS on line tj. prostudovat si prezentaci a pročíst materiály na odkazu MU viz interaktivní osnova
2. přihlásit se prostřednictvím Masarykovy univerzity
3. vyzkoušet základní funkce (např. vybrat si podkladovou mapu, upravit si legendu atd.)
4. uschovat si materiály a odkazy pro možné další využití ve výuce na škole (SW je za určitých okolností pro školy zdarma. ARCDATA Praha )

# Zásady pro vytváření kvízu

Vytváření kvízů pro výuku vyžaduje zvážení několika zásad, které mohou studentům pomoci lépe porozumět učivu a učinit učení zábavnějším:

- **Jasně cíle kvízu:** Definujte, co by měli studenti z kvízu získat. Je to opakování látky, ověření znalostí nebo podpora kritického myšlení?
- **Jasně instrukce:** Ujistěte se, že studenti rozumí, co se od nich očekává.
- **Různé typy otázek**
- **Přiměřená obtížnost:** Otázky by měly být přizpůsobeny úrovni studentů, aby podněcovaly jejich myšlení, ale nebyly příliš jednoduché ani příliš obtížné.
- **Zpětná vazba:** Po skončení kvízu poskytněte studentům zpětnou vazbu. To jim pomůže pochopit chyby a naučit se z nich

# Jak na otázky v kvízu?

Vytváření otázek do kvízu může být zábavné a efektivní, ať už jde o formát papírového kvízu nebo digitálního prostředí. Zde je několik kroků, které mohou pomoci:

- **Typy otázek:** Vyber různé typy otázek (multiple choice, krátké otázky, párování, atd.), různé dovednosti a variabilita.
- **Jasnost otázek:** Otázky by měly být jasné a přímočaré, aby studenti přesně věděli, co se od nich očekává.
- **Přiměřená obtížnost:** Otázky by měly být přizpůsobeny úrovni studentů, aby je stimulovaly, ale nebyly příliš jednoduché ani příliš obtížné.
- **Obrázky a média:** Vkládej obrázky, diagramy nebo videa, kde je to vhodné. Vizuální prvky mohou pomoci lépe porozumět a upevnit znalosti.

# Odpovědi

## 1. Multiple Choice (více možností):

Každá otázka má určený počet možných odpovědí, z nichž jedna je správná. Studenti vyberou nejvhodnější odpověď ze seznamu možností.

## 2. Odpovědi krátkými slovy:

Tato forma otázek vyžaduje, aby studenti psali krátkou odpověď, obvykle slovo nebo větu. Odpovědi jsou ověřovány na základě shody s předem stanoveným vzorem nebo klíčem.

## 3. Párování:

V této formě otázek jsou položeny dvě části, které studenti musí správně spojit. Odpovědi jsou ověřovány na základě správného propojení dvojic.

## 4. Otevřené otázky:

Tyto otázky vyžadují rozsáhlejší odpovědi, často formou eseje nebo strukturovaného vyprávění. Hodnocení odpovědí může být založeno na obsahu, jasnosti, logice a přesnosti odpovědi.

Kahoot!: Studenti odpovídají na otázky v reálném čase a získávají body za správné odpovědi.

Quizizz: Podobně jako Kahoot, ale umožňuje studentům provádět kvízy asynchronně.

Google Forms: Umožňuje zadávat odpovědi ve formě textu, výběrání z možností nebo dokonce nahrávání

# Nástroje pro vytváření kvízů

- Zvolení správného nástroje závisí na preferencích a potřebách studentů i vašich vlastních preferencích a dostupných prostředcích
- Online platformy pro kvízy:
  - On line platformy umožňují vytvářet interaktivní kvízy s různými typy otázek a okamžitou zpětnou vazbu.
- Tradiční metody:
  - Není nutné využívat pouze digitální nástroje. Můžete vytvořit papírový kvíz, tabule, kartičky, prezentace s obrázky a otázkami plus odpovědníky
  - Vždy si uschovat! Příprava je náročná (vymyslet smysluplné otázky, správné a taky nesprávné 😊 odpovědi, kvíz lze opakovaně využít či upravit)

# Odkazy online nástroje

- Kahoot!: [Kahoot!](#) umožňuje tvorbu interaktivních kvízů s časovými limity a soutěživou atmosférou.
- Quizizz: [Quizizz](#) poskytuje možnost vytvářet kvízy, které lze provádět asynchronně.
- Google Forms: [Google Forms](#) jednoduchý nástroj pro tvorbu kvízů s různými typy otázek.
- Mentimeter: [Mentimeter](#) - umožňuje interaktivní otázky a sběr zpětné vazby od publika.
- IS Masarykovy univerzity -KvIS, Quizlet: [Quizlet](#)
- StudyBlue: [StudyBlue](#)



# Využití obrázků v on line kvízech

Většina platforem pro tvorbu kvízů umožňuje vkládat obrázky do otázek:

- Kahoot!
- Quizizz
- Google Forms
- Mentimeter
- Quizlet, StudyBlue: flashcards, mohou obsahovat obrázky