

# PROHLÍŽÍME OBRÁZKY



Prohlížení digitálních fotografií je činnost, kterou na počítači provozujeme velmi často. Jistě se tedy mnoha našim čtenářům bude hodit velmi pěkný program FastStone na prohlížení obrázků; je navíc poskytován zdarma a nabízí přehledné ovládání a šikovné funkce.

## V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

info

Jak prohlížet obrázky.

Jak obrázky upravovat.

Jak obrázky přejmenovat a jak změnit jejich formát.

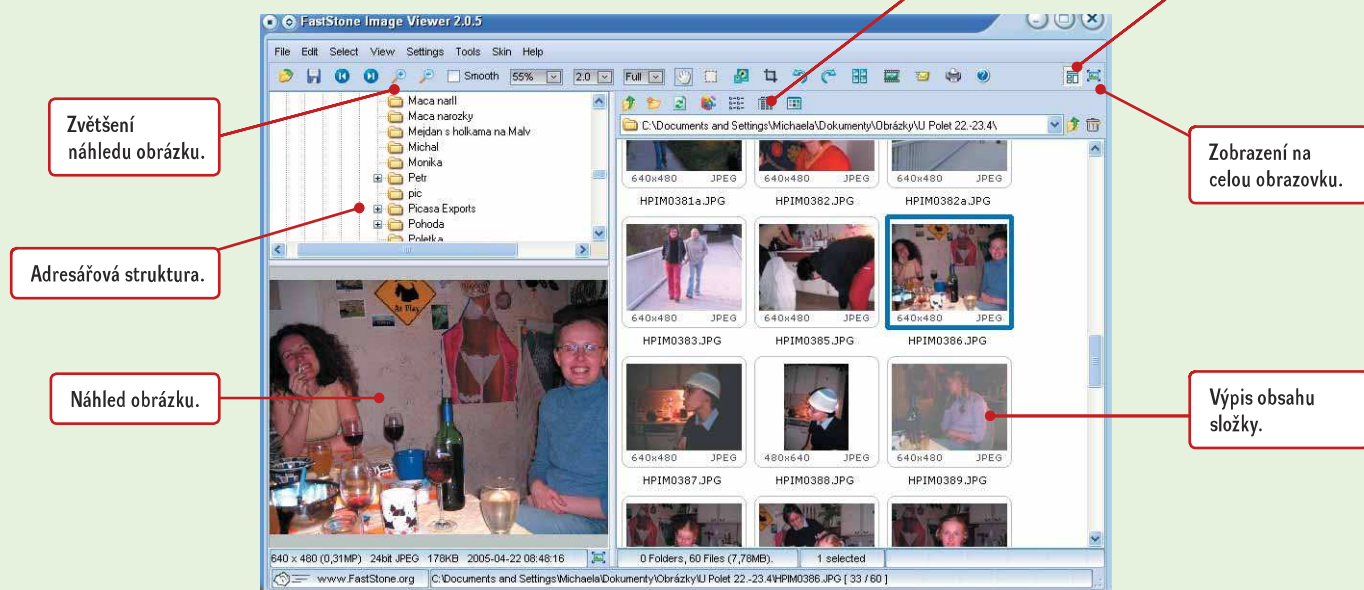
Název programu: FastStone, freeware.

## PROHLÍŽENÍ OBRÁZKŮ V PRŮZKUMNÍKOVÍ

Prohlížení obrázků je v programu možné ve dvou režimech. Program se standardně otevře v režimu zvaném průzkumník. V něm jsou obrázky zobrazeny jako miniatury, můžete procházet strukturou složek na dostupných discích a obrázky zde organizovat, tj. přesouvat, mazat, kopírovat apod. Okno programu je rozděleno do několika částí (obr. 1). V levé části je zobrazena struktura složek a pod složek a pod ní náhled vybraného obrázku. V pravé části je zobrazen výpis aktuální složky. Velikost okna s náhledem můžete také

ovlivňovat. V rozbalovacím seznamu nahoře v okně najdete tlačítka se symbolem lupy, pomocí kterých můžete náhled zvětšovat nebo zmenšovat. To lze učinit i pomocí rozbalovacího seznamu s procentním vyjádřením velikosti původního obrázku. Detailně prohlédnout si můžete i obrázek v náhledu. Je-li velikost obrázku větší než 100 procent, pak do obrázku klikněte a po zatažení si můžete prohlédnout všechny detaily. Pokud je obrázek naopak menší než 100 procent své skutečné velikosti, můžete využít lupy

a určité části zvětšit. Ovlivnit můžete také zobrazení výpisu složky. K tomuto účelu zde naleznete tlačítka, která změní zobrazení složek jako detailního výpisu a zobrazení malých nebo velkých ikon s náhledy. Pomocí prvních dvou tlačítek se pak můžete dostat o složku výše, případně vytvořit složku novou.

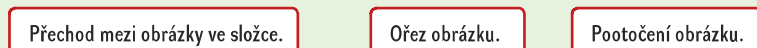


Obr. 1

## PROHLÍŽECÍ REŽIM A ÚPRAVA OBRÁZKŮ

Chcete-li si obrázky prohlédnout podrobně, přepněte do prohlížečského režimu programu. To provedete tak, že na obrázek dvakrát kliknete. Tím se obrázek otevře v režimu přes celou obrazovku. Nebo můžete kliknout na předposlední tlačítko v nástrojové liště – tím se nezobrazí adresářová struktura a výpis obsahu složky, ale pouze obrázek (obr. 2). I v tomto režimu máte k dispozici několik tlačítek pro úpravu obrázku. Tlačítka se šipkami jej pootočí. Pomocí dalšího tlačítka obrázek oříznete. V tom případě se otevře okno **Crop Board** a v něm bude obrázek zobrazen (obr. 3). Do obrázku klikněte a vytvořte

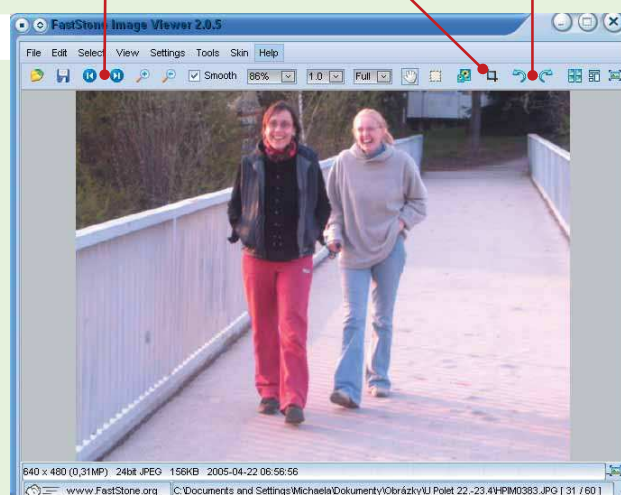
obdélník nad místem, které chcete oříznout. Případně můžete u položky **Selection** zadat velikost výběru v obrazových bodech nebo u položky **Paper Ratio** určit velikost výřezu tak, jak by byl velký na „papíře“. Pokud kliknete na tlačítko **Crop**



Přechod mezi obrázky ve složce.

Ořez obrázku.

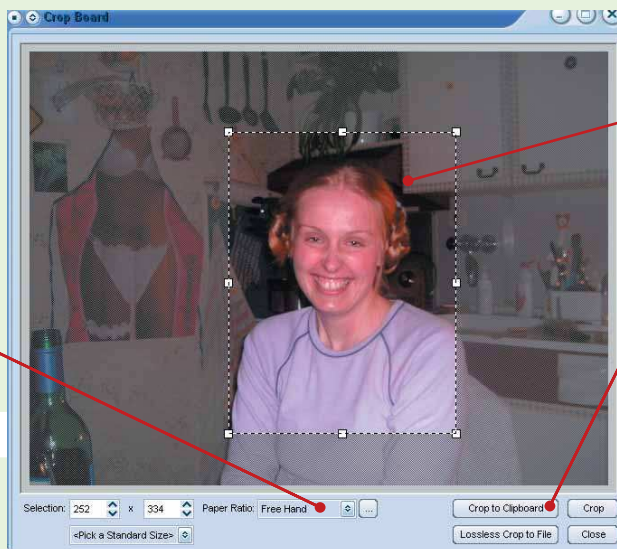
Pootočení obrázku.



Obr. 2

to **Clipboard**, bude ořez zkopírován do schránky a z ní jej můžete kdykoliv vložit do různých typů souboru (textový dokument, jiný obrázek) pomocí příkazu **Ctrl+V**. Zvolíte-li tlačítko **Lossless Crop to File**, ořez bude zkopírován do nového souboru bez ztráty kvality. Chcete-li obrázek pouze zmenšit o vybranou část, klikněte na tlačítko **Crop**.

Různé automatické velikosti ořezu.



Opište obdélník nad oblastí, kterou chcete vyříznout.

Uložení ořezu do schránky.

Obr. 3

## DALŠÍ ÚPRAVY OBRÁZKŮ

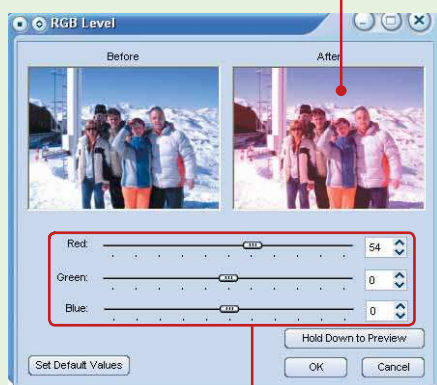
Obrázky můžete v programu ještě dále upravovat. Úpravy jsou dostupné z nabídky **Edit**. Kromě převrácení (**Flip**) a otočení (**Rotate**) obrázku zde najdete také tyto nabídky: zesvětlení či ztmavení obrázku (**Brightness**

**Contrast Gamma**), barevnost (**Hue Saturation Lightness**), vyvážení tří základních barev (**RGB Level**) – červené, zelené a modré – a ostrost (**Sharpen/Blur**). Když určitou možnost zvolíte, otevře se stejnojmenné okno (obr. 4) s několika posuvníky, pomocí kterých požadovanou hodnotu nastavíte. Budoucí výsledek vidíte na náhledu obrázku. Obrázek **Before** zobrazuje snímek původní a obrázek **After** ukazuje snímek s aplikovanými změnami.

Jestliže si chcete prohlédnout změny ve velkém obrázku, klikněte na tlačítko **Hold Down to Preview**. Na snímek můžete aplikovat různé efekty, které najdete pod nabídkou **Edit** (obr. 5). Obrázek např. můžete převést na obrysy (**Edge Detection**) či na odstíny šedé (**Gray Scale**), můžete vytvořit negativní zobrazení (**Negative**) a vytvořit stíny (**Drop Shadow**). Obrázek také můžete umístit do pěkného rámečku nebo šablony (**Frame Marks**).

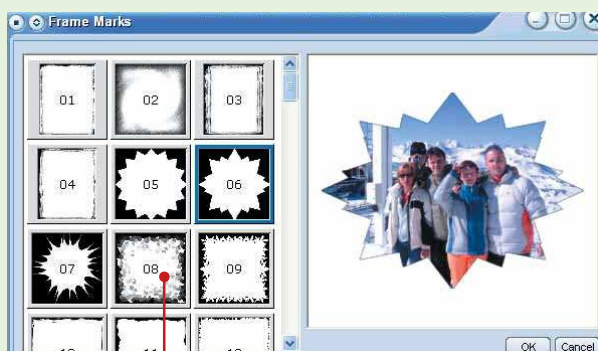
V tom případě se otevře stejnojmenné okno (obr. 6) s nabídkou různých rámečků – stačí si vybrat. Další zajímavé efekty (např. zvětšení části obrázku jako pod dioptrickou čočkou) najdete pod položkou **Other Effects** (obr. 7).

Náhled na aplikované změny.



Obr. 4

Nastavení vyvážení tří základních barev.

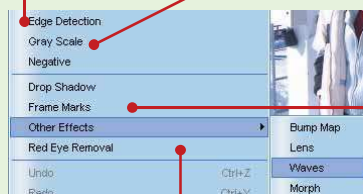


Obr. 6

Vyberte jeden z rámečků.

Vykreslení obrysů.

Převod na odstíny šedé.

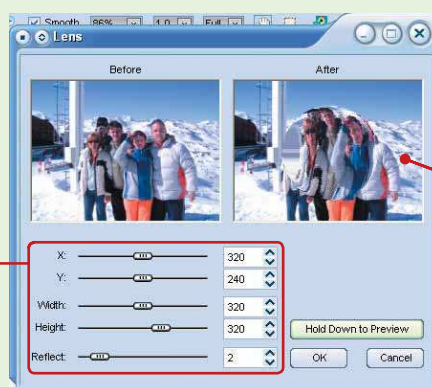


Obr. 5

Odstranění jvu červených očí.

Přidání rámečku.

Upravení efektu.



Náhled na aplikovaný efekt.

Obr. 7

## PŘEJMENOVÁNÍ OBRÁZKU A PŘEVOD DO JINÉHO FORMÁTU

Pomocí programu můžete obrázky hromadně přejmenovávat nebo převádět do jiného formátu. Z nabídky **Tools** vyberte položku **Batch Convert/Rename**. Tím se otevře stejnojmenné okno s dvěma kartami. K převodu obrázku slouží karta **Batch Convert** a pro jeho přejmenování je určena karta **Batch Rename**. V obou případech vyberte ze seznamu ty obrázky, které chcete přejmenovat (nebo pře-

vést do jiného formátu), a klikněte na tlačítko **Add**, případně na tlačítko **Add all**, pokud byste chtěli přidat do výběru všechny obrázky ze složky. Zaškrtnete-li položku **Preview**, zobrazí se výpisem aktuální složky najdete rozbalovací seznam, ze kterého vybíráte výsledný formát. Ten můžete kliknutím na tlačítko **Settings** dále specifikovat a je možné nastavit i kvalitu

snímku. Dále je třeba kliknutím na tlačítko **Select** určit, kam mají být převedené obrázky uloženy. Zaškrtnete-li položku **Rename**, budou obrázky přejmenovány. Do prvního rozbalovacího seznamu pak vepište základní pojmenování obrázků. Nakonec klikněte na tlačítko **Start**.

-mia