



Organizace výuky

C2184 Úvod do programování v Pythonu

Ondřej Schindler

Vyučující

- Přednášející
 - Ondřej Schindler
 - Tomáš Raček
- Pomocníci:
 - Jana Porubská
 - Gabriela Bučková
 - Lukáš Bohuš

Junior devs:



Senior devs:



Vyučující – komu napsat?

- Přednášející

- Ondřej Schindler (ondrej.schindler@mail.muni.cz): **programování**
- Tomáš Raček

- Pomocníci:

- Jana Porubská (jana.porubska@mail.muni.cz): **organizace vyuky, domácí úkoly**
- Gabriela Bučková (gabriela.bucekova@mail.muni.cz): **testy, závěrečné hodnocení**
- Lukáš Bohuš

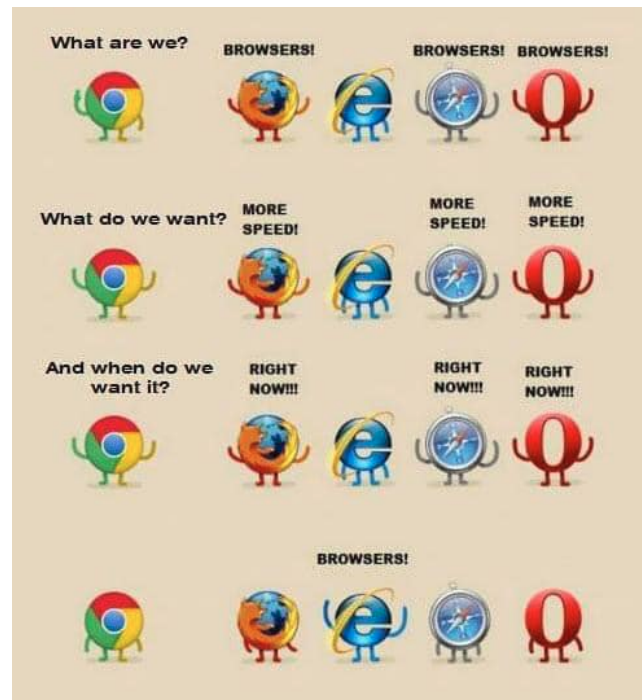


Organizace předmětu

- Přednáška
 - Po 15:00 – 15:50
 - Na začátku praktické okénko
- Cvičení:
 - Po 16:00 – 16:50
 - Na vlastních PC
- Domácí úkoly
- Průběžný a závěrečný test

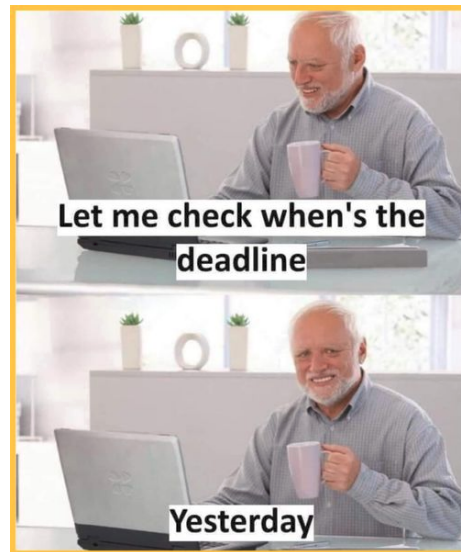
Absolvování předmětu ONLINE

- Bez účasti na přednáškách/cvičeních
- Samostudium na základě:
 - Prezentací (ve formě Jupyter notebooku nebo PDF)
 - Cvičení (stejných jako na semináři)
 - Videozáznamů loňských přednášek
(i prezenční skupiny mají přístup ke stejným materiálům)
- Domácí úkoly a testy platí stejně jako pro prezenční skupiny!



Domácí úkoly

- Cca 5 úkolů na týden
- Hodnotí se 0/1 bod za úkol
- Odevzdávají se do odevzdávacích v ISu
 - Lze odevzdávat opakovaně (zaškrtněte “přepsat”)
- Deadline pro odevzdání je navazující přednáška
 - např. seminář Po 16.9. → odevzdat do Po 23.9. 15:00
- Body do poznámkových bloků nahráváme cca 1x za týden
- Opisování úkolů nebo zveřejňování řešení úkolů bude potrestáno ztrátou všech bodů za povinné úkoly pro všechny zúčastněné!



Testy

Průběžný test v polovině listopadu

Závěrečný test ve zkuškovém období (předtermín před Vánocemi)

Termíny testů budou vypsány v ISu

Formát testů:

- Cca 5 úloh
- Odevzdávání řešení do odevzdáárny v ISu

Opravné termíny

- Ve zkuškovém (stejně termíny jako závěrečný test)
- Nahrazují body za oba testy (tj. 150 bodů), body z domácích úkolů nelze dohnat

Hodnocení

- Domácí úkoly (max. 50 bodů)
 - Průběžný test (max. 50 bodů)
 - Závěrečný test (max. 100 bodů)
- 200 bodů

Pro úspěšné ukončení je potřeba získat **aspoň 30 bodů za domácí úkoly**
a zároveň **aspoň 120 bodů celkem.**

Osnova předmětu

1. Úvod
2. Syntax, matematické operace
3. Řetězce, vstup a výstup
4. Podmínky a cykly
5. Kolekce
6. Funkce
7. Chyby a testování
8. Procvičování
Průběžný test
9. Práce se soubory, moduly
10. Práce se soubory CSV, JSON
11. Vědecký Python
12. Jak programovat hezky a efektivně
Závěrečný test (předtermín)

Diskusní fórum

- Můžete se zde ptát, vysvětlovat, diskutovat, napovídat...
- Nezveřejňujte úplná řešení úkolů!
Takové příspěvky budou smazány!
- Za pomoc spolužákům můžete získat až 10 bodů za semestr ;-)
- Většinou zde nereagují vyučující!

-Can I copy your homework?
-Okey, but change something





Doporučené nástroje

Python 3.12 

- .. nebo 3.11 nebo 3.10

Vývojové prostředí **Visual Studio Code 1.71 (VSCode)** 

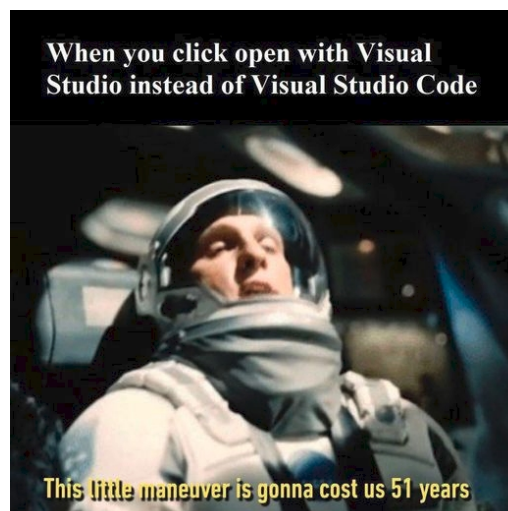
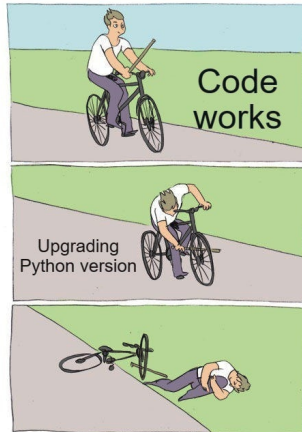
- Můžete využívat i jiná vývojová prostředí, pokud podporují Jupyter notebooks
- Pozor:  Visual Studio Code \neq  Visual Studio
- Extensions do VSCode:

Python 

Pylance 

Jupyter 

Zkuste si nainstalovat ještě před prvním seminářem, návod viz interaktivní osnova



Literatura a další zdroje

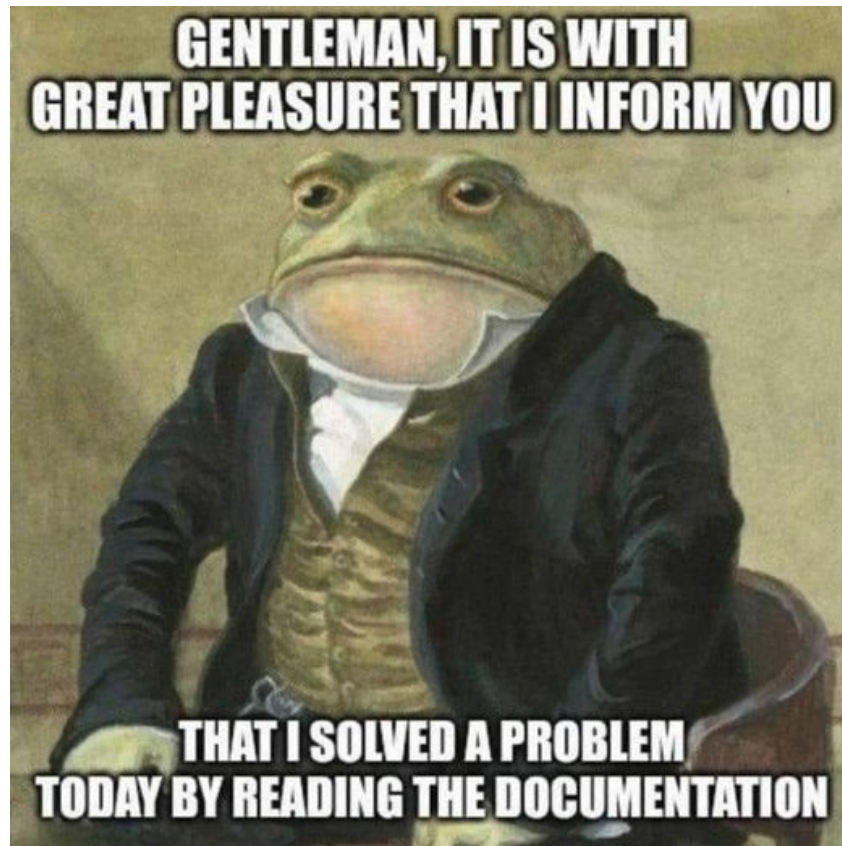
Česky

- [Učíme se programovat v jazyce Python 3](#)
- [Ponořme se do Pythonu 3](#)

Anglicky

- [Přehled nejlepších výukových materiálů v angličtině](#)
- [Knihy dostupné zadarmo](#)
- [**Oficiální dokumentace**](#)

Když neumíš anglicky



Literatura a další zdroje

Kurzy

- [Online kurz na Codecademy](#)
- [Online kurz na DataCamp](#)
- [Online kurz na Rosalind](#) (bioinformatika)
- [Kurzy na Microsoft Virtual Academy](#)
- [Python3 v prohlížeči](#)
- [Online hra CheckIO](#) (možnost super procvičování)

Další zdroje

Když něco nefunguje

- [Google](#)
- [Stack Overflow](#)
- [Diskusní fórum v ISu](#)

teacher : there's no job where
you can google all the stuff
you need, don't use google.

programmers :



Coworker: How long did you sleep for?

Me: 8

Coworker: Hours?

Me:



First year in programming

Fourth year in programming



The only way to learn how to code is to spend time coding.



Thinking about a new program

Writing a new program



What people think programming is like



What programming is actually like

