

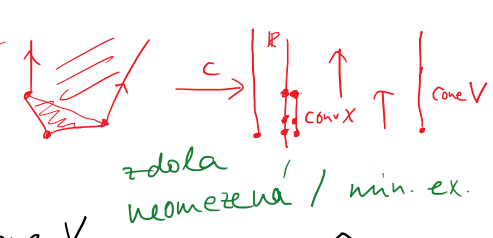
Lineární programování

$$\min \{cX \mid AX \geq b\}$$

lin. fce polyedr

$$A^1 x = b^1$$

• má jediné řešení
• na něm platí $AX \geq b$



$$A_n \xrightarrow{c} \mathbb{R}$$

UI

$$P = \text{conv } X + \text{cone } V$$

zde je neomezená / min. ex.

Polud $\min = \delta$, pak nastává na množině

$$cP = \underbrace{\text{conv } cX}_{\text{omezený interval}} + \underbrace{\text{cone } cV}_{0/\mathbb{R}_+/\mathbb{R}_-/\mathbb{R}} \leftarrow \text{interval}$$

$cV \geq t > 0$
 $cV \geq t < 0$

$P \cap \{cx = \delta\}$ — stěna (protože $cx \geq \delta$ na P)

Polud je P bodovaný, obsahuje každá stěna vrchol (min. stěna).
Simplexová metoda — rychle prohledávání vrcholů $\rightarrow \min$

$\hookrightarrow \{\delta \mid \exists x : AX \geq b, cx = \delta\}$ + Motzkinova lemma

$$\min \{cX \mid AX \geq b\} = \min \{cX_+ - cX_- \mid AX_+ - AX_- \geq b, X_+ \geq 0, X_- \geq 0\}$$

$x = x_+ - x_-$ $x^i = x_+^i - x_-^i$ $x_+^i \geq 0, x_-^i \geq 0$

$$\min \{cX \mid AX \geq b, X \geq 0\} = \min \{cX \mid AX - s = b, X \geq 0, s \geq 0\}$$

$s = AX - b$

$\min \{cX \mid AX = b, X \geq 0\}$ je úloha lin. progr.
bodovaný polyedr — dále se bude hodit $b \geq 0$

toho lze dosáhnout přepádním násobením řádků (-1)

Příklad:

x^1	x^2	x^3	x^4		
1	1	-4	2	≥ 4	$\rightarrow -x^5$
-3	1	-2	0	≤ 6	$\rightarrow +x^6$
0	1	0	-1	$= -1$	$\rightarrow \cdot (-1)$
1	1	-1	0	$= 0$	
max: -3	2	-1	4		$\rightarrow \cdot (-1)$

$$\begin{aligned} x^1 + x^2 - 4x^3 + 2x^4 &\geq 4 \\ -3x^1 + x^2 - 2x^3 &\leq 6 \\ &= \\ &= \end{aligned}$$

max $\{ -3x^1 + 2x^2 - x^3 + 4x^4 \mid \dots \}$

lib lib $\geq 0 \geq 0$

$\downarrow \downarrow$

$x_+^1 - x_-^1 \quad x_+^2 - x_-^2$

	1	-1	1	-1	-4	2	-1	0	4
	-3	3	1	-1	-2	0	0	1	6
	0	0	-1	+1	0	+1	0	0	+1
	1	-1	1	-1	-1	0	0	0	0
min:	3	-3	-2	2	1	-4	0	0	0

\rightarrow vyřešíme pořadí

$$\min \{ 3x^1 - 2x^2 + x^3 - 4x^4 \mid \dots \}$$

Dualita

✓ úkol možnosti --- jedna je min ex \Leftrightarrow max ex

Věta. $\min \{cx \mid Ax \geq b\} = \max \{yb \mid c = yA, y \geq 0\}$
infimum = max. dolní hodnota

Důkaz. $\min \{cx \mid Ax \geq b\} = \max \{s \mid cx \geq s \text{ platí na } P: Ax \geq b\}$
 $= \max \{s \mid \exists y \geq 0: \underbrace{c = yA, s = yb}_{(c|s) = y \cdot (A|b)}\}$ *plus nerovnice $0x \geq -1$ potřeba*
 $= \max \{yb \mid c = yA, y \geq 0\}$ □

Symetrická verze:

$\min \{cx \mid Ax \geq b, x \geq 0\} = \max \{yb \mid c \geq yA, y \geq 0\}$

Pozn. \geq jednoduše:

$Ax \geq b \quad c = yA, y \geq 0$
 $\Rightarrow cx \geq yb$
 $yb \leq yAx = cx$

 $\left. \begin{array}{l} \uparrow \\ \downarrow \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{min} \\ \text{max} \end{array}$

Simplexová metoda:

Pro simplexovou metodu budeme předpokládat tvar

$\min \{cx \mid Ax = b, x \geq 0\}$

balovaný polyedr - prvky jsou tzv. *připustná řešení*

a dále: hodnost $A =$ počet řádků $A = k$

\Rightarrow vrcholy jsou popsány podmínkami $L \subseteq \{1, \dots, n\}, |L| = n - k,$
 K - doplněk

tedy $Ax = b, x_L = 0$

\leftarrow souřadnice s indexy z L

soustava $Ax = b$ lze přepsat do ekvivalentního tvaru

$n \times n \begin{pmatrix} A_K & A_L & b \\ 0 & E & 0 \end{pmatrix} \sim (E \mid \bar{A}_L \mid \bar{b}) \Rightarrow x_K = \bar{b} - \bar{A}_L x_L$
 \Downarrow A_K regulární $\uparrow A_L^{-1} \cdot ()$ \Rightarrow odpovídá vrcholu $(\bar{b} \mid 0)$
 $x_L = 0 \Rightarrow x_K = \bar{b}$

\Rightarrow vyjádříme funkci cx na polyedru připustných řešeních pomocí $x_K = \bar{b} - \bar{A}_L x_L$ jako $c(x_K \mid x_L) = c(\bar{b} - \bar{A}_L x_L \mid x_L) = c_L(x_L) = c\bar{b} + \sum_{i \in L} \bar{c}_i x_i$

Lemma. Jsou-li ve vyjádření c_L všechny koeficienty nezáporné, je vrchol $(\bar{b} \mid 0)$ optimálním řešením, tj. bodem, kde nastává min. □

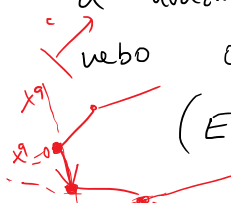
Předpokládejme tedy, že koef. u $x^g, g \in L$, je záporný

a uvažme $\{Ax = b, x \geq 0\} \cap \{x_{L \setminus g} = 0\}$ - je to stěna dimenze 1

nebo 0, protože se jedná o polyedr v $\{Ax = b, x_{L \setminus g} = 0\}$ dim 1

$(E \mid \bar{A}_L \mid \bar{b}) = (E \mid \begin{matrix} \bar{a}_{1g} \\ \vdots \\ \bar{a}_{kg} \end{matrix} \mid \bar{A}_{L \setminus g} \mid \bar{b})$ hrana:

$x^g + \bar{a}_{1g} x^g + 0 = \bar{b}^1$
 \vdots
 $x^k + \bar{a}_{kg} x^g + 0 = \bar{b}^k$
 $x_{L \setminus g} = 0$



Lemma. Pokud jsou všechny $\bar{a}_{ig} \leq 0$, je tato hrana neomezená (x^g může být libovolně velká) a cx

'podle této rovnice klesá \Rightarrow minimum neexistuje.

Důkaz. $x^i = \bar{\beta}^i - \bar{a}_{iq} x^q \geq 0$ pro libovolné $x^q \geq 0$. (protože $\bar{\beta}^i \geq 0$, je to souřadnice vrcholu) \square

Naopak každá rovnice $x^i + \bar{a}_{iq} x^q = \bar{\beta}^i$ s $\bar{a}_{iq} > 0$ dle omezení

$$x^q = \frac{1}{\bar{a}_{iq}} (\bar{\beta}^i - x^i) \leq \frac{1}{\bar{a}_{iq}} \bar{\beta}^i = \bar{\beta}^i / \bar{a}_{iq}$$

\leftarrow protože $x^i \geq 0$

Vezmeme index $p=i$ pro který je toto omezení $\bar{\beta}^i / \bar{a}_{iq}$ minimální. To odpovídá druhému vrcholu hrany: bude mít

$$\underbrace{x_{L \setminus q} = 0}_{x_{L \setminus q \cup p}}, \underbrace{x^p = 0}_{x_{L \setminus q \cup p}} \quad (\Rightarrow x^q = \bar{\beta}^i / \bar{a}_{iq})$$

\Rightarrow nahrazením $L \rightarrow L \setminus q \cup p$ dostaneme vrchol s menší hodnotou Cx .
 L případně stejnou:

Poznámka. Ve skutečnosti se může stát, že $\bar{\beta}^p / \bar{a}_{pq} = 0$ a bude se jednat o stejný vrchol popsaný jinou indexovou množinou L . Algoritmus by se mohl zacyklit ... Blandovo pravidlo tomuto zabrání \rightarrow volí se co nejmenší q a co nejmenší p ...

Příklad.

$\leftarrow \min \{Cx \mid Ax=b, x \geq 0\}$

x^1	x^2	x^3	x^4	x^5	
1	4	2	2	0	48
1	2	4	0	1	60
-6	-14	-13	0	0	0
	c_L				

$48/4 = 12$
 $60/2 = 30$

vrchol: $x^1 = x^2 = x^3 = 0$ (0,0,0,24,60)
hrana podle které funkční hodnota klesá: $x^1 = x^3 = 0$ $q=2$
druhý vrchol daný: $x^4 = 0$ $p=4$

$\{1,2,3\} \rightarrow \{1,3,4\}$

1	4	2	2	0	48
1	0	6	-2	2	72
-5/2	0	-6	7	0	168

$48/2 = 24$
 $72/6 = 12$

vrchol (0,12,0,0,36)
 $c + 7/2 \cdot$ „první rovnice“ ... na P to same

$\rightarrow \{1,4,5\}$

2	12	0	8	-2	72
1	0	6	-2	2	72
-3/2	0	0	5	2	240

$\rightarrow \{2,4,5\}$

2	12	0	8	-2	72
0	-12	12	-12	6	72
0	9	0	11	1/2	294

1. lemma \rightarrow jedná se o minimum (36,0,6,0,0) s funkční hodnotou -294: $\frac{Ax-b}{cx-d} \Big|_0$

$C = 9x^2 + 11x^4 + 1/2 x^5 - 294$ na P

Záčetek. Vysvětlili jsme jak zjistit, zda vrchol je optimální řešením, případně zda optimum neexistuje, případně jak nalézt vrchol s menší hodnotou funkce Cx . Zbývá nalézt počáteční vrchol. „záčetek indukce“

V definicím soustavě

$$Ax = b, x \geq 0$$

můžeme předpokládat $b \geq 0$.

Vyřešíme optimalizační problém s přidáním proměnnými t^1, \dots, t^k

$$\min \{1t \mid Ax + t = b, x \geq 0, t \geq 0\}$$

"umělymi"

$$t^1 + \dots + t^k = (1 \dots 1) \begin{pmatrix} t^1 \\ \vdots \\ t^k \end{pmatrix}$$

\leadsto přípustné řešení (x, t) má: $\bullet x \geq 0$ splňující $Ax \leq b$

\leadsto ex. příp. řešení $(0, b)$ $\&$ umíme začít $\bullet t = b - Ax \Rightarrow$

Lemma. $\min = 0 \Leftrightarrow$ původní úloha má přípustné řešení. □

Pokud je \min vlnitku 0, můžeme dodatečnými úpravami koschnout popis příslušného vrcholu pomocí množiny L odpovídajících uvolněným proměnným x^i a všem proměnným t^i . Zahrazení uvolněných proměnných t^i pak získáme vrchol původního polyedru, popsání právě těch indexů $\neq L$ odpovídajícím pův. prom.

Příklad. $c = (3 \quad -3 \quad -2 \quad 2 \quad 1 \quad -4)$

$$\left(\begin{array}{cccccc|cccccc|c} 1 & -1 & 1 & -1 & -4 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 4 \\ -3 & 3 & 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 3 & -3 & -2 & 2 & 1 & -4 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccc|cccccc|c} 1 & -1 & 1 & -1 & -4 & 2 & -1 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 4 \\ -3 & 3 & 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & -1 & 1 & 5 & \boxed{-3} & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -5 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccc|cccccc|c} 1 & -1 & 1 & -1 & -4 & 2 & -1 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 4 \\ -3 & 3 & 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ \hline -1 & 1 & -1 & 1 & 5 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -5 \end{array} \right) \sim$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & -1 & 1 & 5 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -5 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} 1 & -1 & 3 & -3 & -4 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & 0 & 0 & 2 \\ -3 & 3 & 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & -4 & 4 & 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & -2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} 1 & -1 & 3 & -3 & -4 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & 0 & 0 & 2 \\ -3 & 3 & 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & -4 & 4 & 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & -2 \end{array} \right) \sim$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 2 \\ -4 & 4 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 6 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 4 & -2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 2 \\ -4 & 4 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 6 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 4 & -2 \end{array} \right) \sim$$

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & -2 & 4 & 5 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & -3 & 0 & -1 & 0 & 1 & -2 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -3 & -2 & 2 & 1 & -4 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1/2 & 0 & -9/2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 13 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccccc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 2 & -1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc|cc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 & 2 & -1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & -3 & 0 & -1 & 0 & 2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & -1\frac{1}{2} & 0 & -\frac{9}{2} & 0 & 13 \end{array} \right) \sim$$

$$\left(\begin{array}{cccc|cc|c} -2 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 5 & 3 & 10 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & 0 & 0 & 5 & 3 & 8 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2\frac{1}{2} & 1\frac{1}{2} & 32 \end{array} \right)$$

⇒ vchod $(0 \ 2 \ 4 \ 0 \ 2 \ 5 \ 0 \ 0)$ je optimálnym riešením.

$$\begin{array}{cccc} \downarrow & \downarrow & & \text{X X} \\ (-2 & 4 & 2 & 5) \end{array}$$

optimum v prirodzených číslach

- optimálna hodnota $+32$

min \rightarrow max